**2'99€** | 200 JUEGOS COMENTADOS | TODO POKéMON | 500 TRUCOS
REVISTA OFICIAL: GAMECUBE | GB ADVANCE | GB COLOR

HOBBY PRESS

# Nintendo® Acción

**GUÍA DE COMPRAS**
Los mejores juegos para GameCube, Game Boy Color y GB Advance

**PÓSTER EXCLUSIVO DE POKéMON COLOSSEUM**
¡¡Hazte con todos los Pokémon en 3D!!

¡¡TENEMOS LO ÚLTIMO!!
SONIC 3
F-ZERO GP
MARIO GOLF
HARRY POTTER

GUÍA DE POKéMON COLOSSEUM

# ¡CONVIÉRTETETE EN EL REY DE POKéMON!

Los mejores trucos, claves y secretos

JULIO 2004
Nº 140
8 424094 810024 00140


¡¡ALUCINA CON LOS JUEGAZOS QUE VIENEN!!



LEGEND OF ZELDA


METROID PRIME 2

STARFOX 2


MARIO TENNIS GC



# SUMARIO Nº 140 | JULIO 2004




PÓSTER GIGANTE COLOSSEUM pág. 39

## PORTADA

### Guía paso a paso para llegar al final de POKéMON COLOSSEUM

Nuestros expertos se han jugado COLOSSEUM de arriba abajo, y os cuentan todos sus secretos.

PÁGINA 66

## NOVEDAD

### El golf es más divertido si juegas con MARIO GOLF

En nuestra review contamos porqué alucinaréis con él.

PÁGINA 34

## REPORTAJE

### Ya sabemos cuáles serán LOS MEJORES JUEGOS QUE VIENEN, se acaban de presentar todos en la feria E3

Y con la eficacia que nos caracteriza, os los traemos ahora aquí. En un reportaje de 16 páginas lleno de pantallas e imágenes flipantes.

PÁGINA 14



## NOVEDADES

### HARRY POTTER se marca un aventurón



Desvelamos todos los detalles de «El prisionero de Azkaban».

PÁGINA 38

## PREVIEW

### Vas a flipar con el Rol de FIRE EMBLEM

La nueva generación de RPG toma al asalto la Advance.

PÁGINA 31


**NOTICIAS** .......... **4**
**REPORTAJES** .......... **10**
NES Classics .......... 10
Feria E3 .......... 14
**PREVIEWS** .......... **30**
Rainbow Six 3 .......... 30
Fire Emblem... .......... 31
Kirby y El Laberinto de los Espejos .......... 32
**CONCURSOS** .......... **33**
GBA Tribal Edition .......... 33
Pokémon Colosseum .......... 60
**NOVEDADES** .......... **34**
Mario Golf Toadstool Tour .......... 34
Harry Potter 3 .......... 38
Astérix y Obélix XXL .......... 48
Shrek 2 .......... 50
Sonic Advance 3 .......... 52
Donkey Kong Country 2 .......... 54
Van Helsing .......... 56
F-Zero GP Legend .......... 58
**PÓSTER GIGANTE** .......... **39**
Pokémon Colosseum .......... 39
**GUÍA DE COMPRAS** .......... **62**
GameCube .......... 62
Game Boy Advance .......... 64
**GUÍA** .......... **66**
Pokémon Colosseum .......... 66
**TRUCOS** .......... **76**
GameCube .......... 76
Game Boy .......... 78
**ZONA ZERO** .......... **80**
**EL PRÓXIMO NÚMERO** .......... **82**


CÓDIGO P.E.G.I. DE CLASIFICACIÓN



















MIEDO

«Animal Crossing» sale a la venta el **24 de octubre** sólo en GC.

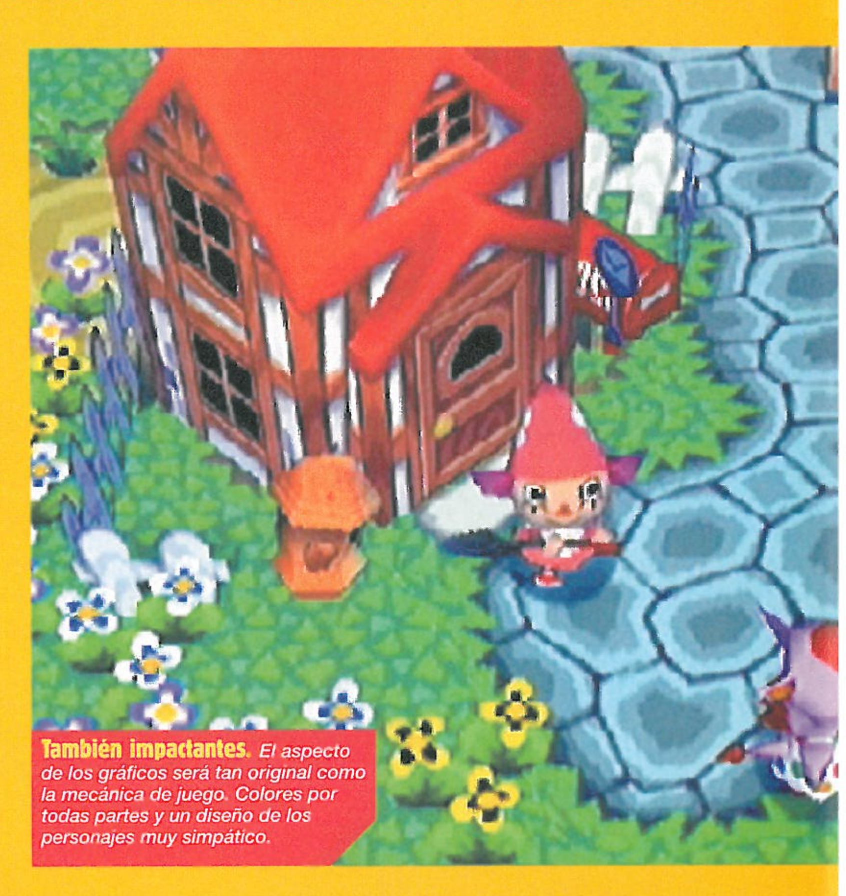
# LLEGA EL JUEGO MÁS ORIGINAL PARA GAMECUBE

## En «Animal Crossing» no tendrás un objetivo definido; ni un tiempo límite para jugar. Lo único que deberás hacer es disfrutar el día a día...

Prepárate para enfrentarte a un tipo de juego diferente, con otro estilo. En «Animal Crossing», la nueva apuesta de Nintendo para Cube, el desafío será **convivir en una aldea** en la que tú serás el único humano y tus vecinos serán animalillos, cada uno con su personalidad y forma de comunicarse. No nos entendáis mal, sí que habrá cosas que hacer, pero tú decidirás cuáles y con qué ritmo. **Todo deberá ser relajado, para disfrutarlo a tope.** Sin prisas. La acción sucederá en **tiempo real,** y como el juego estará conectado al reloj interno de GameCube, **se hará de noche cuando lo sea en la vida real.**

En la aldea, la vida pasará por **encontrar y coleccionar objetos,** básicamente. Habrá cientos de ellos. Objetos para **decorar tu casa, para ayudar a tus vecinos,** para comer (habrá que pescar en el río), incluso para confeccionar tu vestuario. ¿Cómo sabrás que avanzas en el juego? Pues porque **irás notando cambios día a día.** Por ejemplo, habrá más de **200 animales en el juego,** pero tú sólo verás a 12 de inicio. Ese será uno de los objetivos, tratar de verlos a todos. Para ello tendrás que viajar a otras ciudades, esperar a que algunos aparezcan en fechas determinadas y compartir con otros jugadores. El **modo multi** será muy innovador porque no jugaréis al mismo tiempo. Cada uno tendréis vuestra casa y os conectaréis dejándoos objetos y notas para que el otro las vea.

«Animal Crossing» dejará una **gran libertad de acción.** Incluso podremos configurar la aldea a nuestro gusto, plantando árboles o componiendo una melodía para el reloj de la aldea. La idea es divertirse sin estrés. Lo probaremos el 24 de octubre. Sólo en GC.



**También impactantes.** *El aspecto de los gráficos será tan original como la mecánica de juego. Colores por todas partes y un diseño de los personajes muy simpático.*

# DIGIMON SE ESTRENA EN CUBE CON DOS NOVEDADES

## Bandai prepara este verano una "fiesta" Digimon para todos sus fans.

¿Tienes Cube?, ¿eres fan de Digimon?, ¿las dos cosas? Genial, porque Bandai acaba de anunciar dos joyitas con las que vas a echar las vacaciones. La primera es **«Digimon World 4», una aventura 3D** con batallas en tiempo real en las que deberás pacificar el revuelto mundo Digimon. El otro juego es **«Digimon Rumble Arena 2»** y será en plan combates uno contra uno, con **40 Digimon** en juego nada menos. Sí, han venido Digimon de todas las temporadas de la serie. Así que promete ser una pelea histórica. En fin, que ambos estarán en GameCube este verano.



# CATWOMAN, EN JULIO EN GBA

## No saldrá Halle Berry, la protagonista, pero habrá acción y plataformas.

Ya queda menos para el estreno de «Catwoman» en nuestras consolas. Ya os anunciamos la versión de GameCube y ahora tenemos las últimas pantallas de la de GB Advance. De ella se encarga **Magic Pockets** (la gente de «Harry Potter Quidditch World»), y combinará **plataformas y elementos de acción** en los escenarios de la película. La mujer-gato tendrá cantidad de habilidades que aprovecharemos a tope, como escalar, saltar, balancearse, además de armas curiosas (como una fusta para desarmar a los enemigos). Ya lo sabéis: tenéis una cita con el mejor cine en GBA el 7 de julio.



*Catwoman tendrá la agilidad de un gato y dominará las artes marciales. Ojo con ella.*



*El motor gráfico mostrará escenarios detallados desde una vista isométrica.*

**Serás el único humano.** *Sí, podrás elegir entre chico y chica para jugar, pero tus vecinos serán animalejos, simpáticos y alegres, y cada uno con su personalidad y estilo. Hemos dicho animales, pero serán tan listos y voluntariosos como tú.*

**Muy completas.** *En las aldeas encontrarás los mismos edificios: un museo, una comisaría, una estación de tren, un par de tiendas, y por supuesto vuestras casas.*

**CasaDecor.** *Uno de los objetivos será decorar tu casa. En el juego habrá cientos de objetos para ponerte manos a la obra, incluso para crearte tu propia ropa.*

# SAM FISHER VUELVE A LA ACCIÓN CON UN NUEVO «SPLINTER CELL»

## El juego saldrá en noviembre y promete dar un nuevo salto en tecnología y jugabilidad.

Con el lanzamiento de «Splinter Cell 2» aún en la línea de salida, Ubisoft nos sorprende con el anuncio de que la **tercera entrega está en camino. Los estudios de Montreal** trabajan a tope para que juguemos las nuevas aventuras de Fisher en **noviembre.** Esta vez serán en el año 2008. El territorio enemigo empezará en Corea pero nos llevará por diferentes lugares del mundo en **niveles abiertos,** que plantearán numerosos recorridos y **objetivos secundarios opcionales.** Esta será una de las características clave del nuevo Splinter, pero también podéis anotar que contaremos con **nuevas técnicas de combate,** manejaremos un arsenal con armas experimentales y nos las veremos en peleas cuerpo a cuerpo muy "intensas". Para rematar, la historia del juego nos va a desvelar muchas sorpresas...


**Más intensidad.** *Aunque el sigilo seguirá siendo la clave para avanzar, esta vez habrá que pelear más que nunca.*



# PREPARA LOS BONGOS, QUE SE ACERCA OCTUBRE

## «Donkey Konga» será el primer juego musical para GameCube.

¿Preparado para disfrutar del ritmo de la jungla? Bueno, de éste y de más de **30 temas** que os sonarán a toda la familia, desde rap a pop pasando por todos los estilos. El objetivo será seguir el **ritmo de la música golpeando los bongos o tocando las palmas.** Los bongos vendrán con el juego, tranquilos. Pero la intensidad y las risas las pondréis vosotros. Habrá **cinco modos** de juego, y en cada uno podréis haceros con nuevas partituras, comprar minijuegos o sonidos "especiales". ¿Os hace? Pues lo tendréis en las tiendas a partir del **15 de octubre,** o sea en nada.




**Jam Session.** *¡Podréis conectar cuatro bongos y empezar a mezclar temas!*

**Donkey y Diddy** *quieren convertirse en músicos de leyenda para ser ricos y comprar tantos plátanos como quieran. Ayúdales a conseguirlo con estos simpáticos bongos que incluirá el juego.*

# LA BÚSQUEDA DE NEMO CONTINUARÁ EN TU GB ADVANCE

## «Buscando a Nemo 2» comenzará justo donde acabó la película de Disney.

Recordaréis que en la película, Nemo ayuda a sus amigos a escapar del acuario del dentista, ¿verdad? Pues el objetivo de «Buscando a Nemo: la aventura continúa» será ayudarles a regresar a su hogar. THQ se ha inventado un **nuevo guión** para dar vida a esta segunda parte, en el que aparecerán todos los **personajes que conocéis** y también muchos escenarios, pero veremos sorpresas y novedades, entre ellos **20 minijuegos** que irán salpicando la historia. En cuanto al aspecto visual, como veis en las pantallas seguirá una línea similar a la de la primera entrega, con **gráficos coloristas** que enseguida nos llevarán al océano. Si os mola el tema, en octubre será todo vuestro.




*En la nueva aventura de Nemo estarán todos sus amigos. De hecho, el objetivo será ayudarles a volver a casa, un buen guión que sólo veremos en nuestras GB Advance.*

# THQ ANUNCIA «THE POLAR EXPRESS» PARA GAMECUBE

## Se trata de una película de animación que se estrenará en cines en noviembre.

«The Polar Express» es una impresionante **película de animación** que protagoniza un Tom Hanks convertido en maquinista de tren. Ese tren, el Expreso Polar, lleva a los niños a conocer a Santa Claus el día de nochebuena y... poco más se ha visto en el tráiler. Pero como se nos ha caído la baba viéndolo, seguro que la versión para consola que acaba de anunciar THQ será también muy fuerte.

El juego será una **aventura de acción que seguirá el guión de la peli.** A lo largo del viaje conoceremos a una serie de personajes que influirán en el desarrollo, pero también **resolveremos puzzles, exploraremos escenarios 3D gigantescos** (el tren, el polo norte...) y nos sentiremos dentro del film. Porque la calidad técnica que ya asoma en estas pantallas no deja lugar a dudas. La película será para noviembre, el juego también. Palabra de THQ.







*En primer plano, el chavalín protagonista de película y juego. El maquinista del tren es Tom Hanks.*

# NINTENDATA

**2.050.000** ¡Pokémon Rojo y Verde se han vendido en Japón durante 2004! Está claro que la movida Pokémon sigue arrasando.

**1.251.000** Game Boy Advance se han vendido en Japón durante este año. Datos tomados en la última semana de mayo.

**+100** compañías trabajan en el desarrollo de nuevos juegos para Nintendo DS. ¡¡Vamos a tener un montón de juegos alucinantes!!

**141%** Este dato refleja el crecimiento en la venta de GameCube en España, en la semana de lanzamiento de Colosseum. Fue el juego más vendido en todos los formatos.


SONIC ADVANCE 3™
¡Disfrútalo en tu Game Boy Advance!
FECHA DE LANZAMIENTO:
28 DE JUNIO 2004
GAME BOY ADVANCE
Publicado por SEGA, distribuido por THQ
SEGA®
www.sega-europe.com
SONIC TEAM
THQ®
DISTRIBUIDO POR:
PROEIN
www.proein.com
3+
www.pegi.info
SEGA and Sonic Advance are registered trademarks or trademarks of SEGA CORPORATION or its affiliates. ORIGINAL GAME © SEGA © SONICTEAM/SEGA, 2004. All Rights Reserved. www.sega-europe.com. Published by Sega Europe. Exclusively distributed by THQ Inc. THQ and its logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All Rights Reserved. All other trademarks, copyrights and/or logos are property of their respective owners.

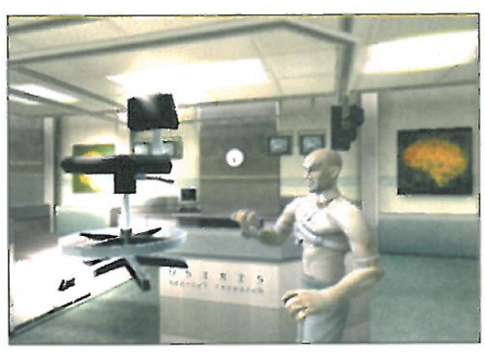
# ¡LA MEJOR ACCIÓN PARA TU CUBE!

## «Second Sight» promete una buena descarga de adrenalina en septiembre.

Los creadores de «Time Splitters 2» tienen nueva criatura. Se llama «Second Sight» y, gracias al acuerdo alcanzado con la compañía **Codemasters, estará disponible en septiembre.** De modo que todos son buenas noticias. Porque este «Second Sight» va a sorprender a la afición. Y si no fijaos en el guión. Imaginad que un buen día despertáis en una camilla en un laboratorio, no sabéis quién sois, no recordáis nada. Estáis malheridos y no podéis escapar de la sala. ¿Qué pasa?, ¿cómo os habéis metido en este lío? Pronto averiguaréis que tenéis **poderes mentales. Sí, podéis manipular interruptores,** mover objetos, incluso, con un poco de tiempo, salir de vuestro cuerpo (en plan viaje astral). Pues eso es lo que tendréis que hacer en esta aventura, aprovecharos de vuestros poderes para recordar qué hacéis aquí, y también para acabar con los responsables. Si a este buen argumento le añadís el toque de calidad de sus creadores el resultado es... ¡que venga ya!



*Los gráficos tienen el toque de Free Radical Design, los creadores del éxito «Time Splitters 2».*



*John Vattic, el protagonista de la historia, pronto descubrirá que posee grandes poderes mentales.*

# NINTENDO DISEÑA UN PINBALL MUY ORIGINAL

## En «Odama», tú controlarás la bola y tu colega... los bongos.

Los chicos de Nintendo nos van a enseñar una nueva forma de arreglar conflictos: a bolazo limpio. Tus tropas en una parte, las del enemigo en otra, y nosotros controlando un bolazo con los flippers. **Sí, es un pinball... en mitad de una brutal batalla.** Y mientras nosotros controlamos la bola, la máquina se ocupa de que los soldados avancen. Pero eso también lo podrá hacer un amiguete que se una a la partida. Y si tenéis los bongos y los conectáis a la consola, tu amigo podrá dar órdenes a los soldados a golpe de bongo. Mola, ¿eh? Pues habrá que esperar a **2005.**




*Los escenarios de «Odama» estarán cuidadísimos. Ya veréis cómo queda cuando vuelva a "casa" la bola de nuestro pinball...*

# ¡¡ES WARIO, QUÉ LOCURA!!

## Llega a GameCube «Wario Ware» con sus 200 microjuegos.

Si os gustó «Wario Ware» de GBA (y sabemos que sí), vais a flipar aún más cuando llegue esta versión de Cube. **Habrá 200 microjuegos, más mogollón de bonus, modos y vídeos** para que lo paséis en grande. Solos o acompañados, porque en la mayoría de los minijuegos podréis jugar cuatro a la vez, o hasta 16 si os pasáis el mando. Preparaos para la fiesta. Id llamando a los amigos y haciendo acopio de palomitas para el microondas porque Nintendo quiere sacar el juego el día **9 de septiembre.** Sí, habéis leído bien: ya mismo.




*Los microjuegos de «Wario Ware» serán una locura. Cositas simples y breves, pero que darán un juego increíble. Juzgar por el de GBA, que era una pasada.*

# TERMINATOR VUELVE A DAR CAÑA

## En septiembre, Atari lanzará «Terminator 3: the Redemption» para GameCube.

Tras «Rise of the Machines», Schwarzenegger vuelve a la carga con un nuevo Terminator. Su nombre, «T3: the Redemption», y en él lucharemos contra las máquinas en **escenarios apocalípticos que nunca se han visto en las pelis.** Todo será muy Terminator, claro, incluidos los **15 minutos de metraje** del último film que estarán en el juego. Respecto a la mecánica, combinará **combate sobre vehículos con misiones en tercera persona a lo largo de 14 niveles.** La acción transcurrirá entre Los Angeles actual, la mismo ciudad en el futuro y en un futuro alternativo. Promete romper con todo.



*Los combates en vehículos serán absolutamente trepidantes.*



Sólo en
TOYS R US
www.toysrus.com
SHREK 2
GAME BOY ADVANCE
3+
ACTIVISION
NOVEDAD
49,99 €
Compra en TOYSRUS
cualquiera de estos juegos
y llévate de
regalo
el poster de la película
PAL
SPIDER-MAN 2
12+
ACTIVISION
Lanzamiento 9 de julio
Promociones válidas hasta el 31 de Julio de 2004
Lupa GBA SP
9,99 €
Consola no incluida
Maletín alumínio GBA SP
29,99 €
Accesorios y consola
no incluidos

*¡Llegan los "NES Classic" a tu GB Advance!*

# JUEGA HOY CON LOS CLÁSICOS DE SIEMPRE

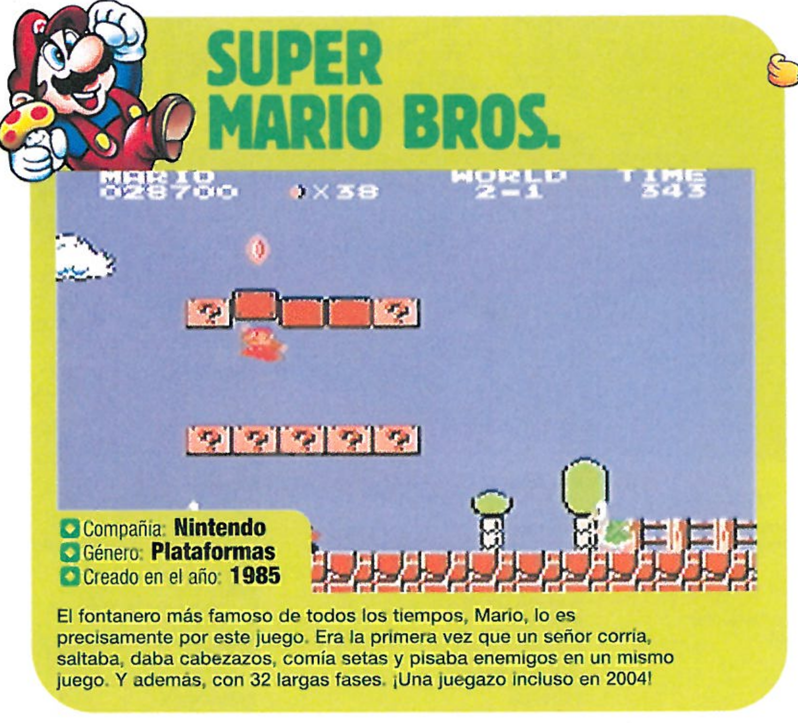
**«Super Mario», «Zelda», «Donkey Kong»... los clásicos que triunfaron en la NES, vuelven ahora para "revolucionar" tu portátil. Para celebrarlo, le dedicamos este espacio a los juegos y a todos los modelos de GBA SP que ahora mismo están a la venta.**

**LA GBA SP NES CLASSIC** es el nuevo modelo de GBA que saldrá a la venta junto a esta línea de juegos. Como veréis, respeta el diseño clásico de la NES, con ese toque de años 80 que se lleva tanto. Podréis encontrarla al mismo precio que el resto de GBA SP.

## LOS PRIMEROS JUEGOS "NES CLASSIC"

**Estos serán los 8 primeros juegos que llegarán a las tiendas el día 9 de julio. Todos os resultarán muy familiares. Y todos se mostrarán tal cual pudimos jugarlos hace ya veinte añitos. ¡A divertirse tocan!**

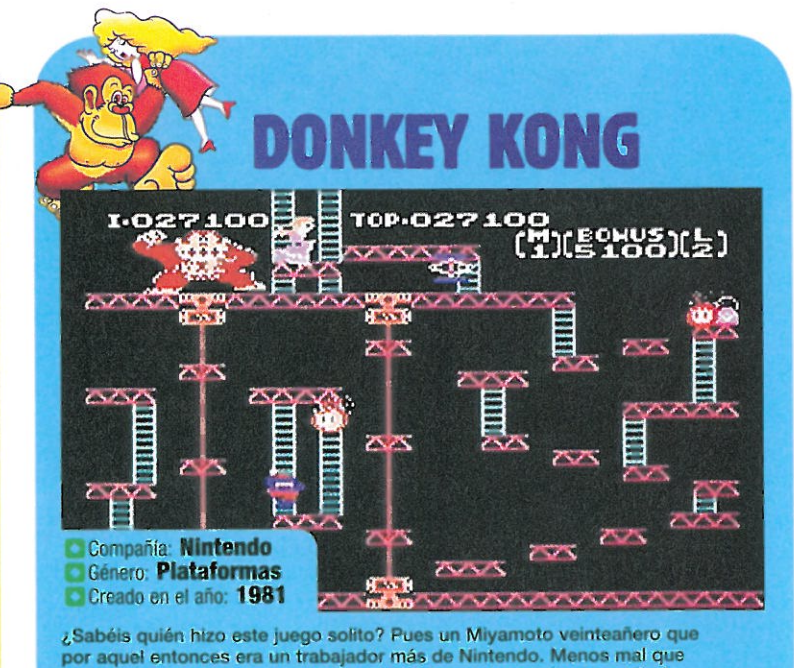
### SUPER MARIO BROS.




- Compañía: **Nintendo**
- Género: **Plataformas**
- Creado en el año: **1985**

El fontanero más famoso de todos los tiempos, Mario, lo es precisamente por este juego. Era la primera vez que un señor corría, saltaba, daba cabezazos, comía setas y pisaba enemigos en un mismo juego. Y además, con 32 largas fases. ¡Una juegazo incluso en 2004!

### DONKEY KONG




- Compañía: **Nintendo**
- Género: **Plataformas**
- Creado en el año: **1981**

¿Sabéis quién hizo este juego solito? Pues un Miyamoto veinteañero que por aquel entonces era un trabajador más de Nintendo. Menos mal que alguien se fijó en su jueguecillo, un plataformas sin scroll y con sólo 3 pantallas en el que, por primera vez, aparecía Mario como prota. ¡Bien!



## ICE CLIMBER



- Compañía: **Nintendo**
- Género: **Plataformas**
- Creado en el año: **1984**

Uno de los primeros títulos para dos jugadores simultáneos. Flipante, ¿no? Pues sí. La opción se mantendrá en GBA porque resulta de lo más enganchante ir escalando las 32 montañas a base de saltos y martillazos en compañía de un amigo. Una dato curioso: tiene fases de bonus.

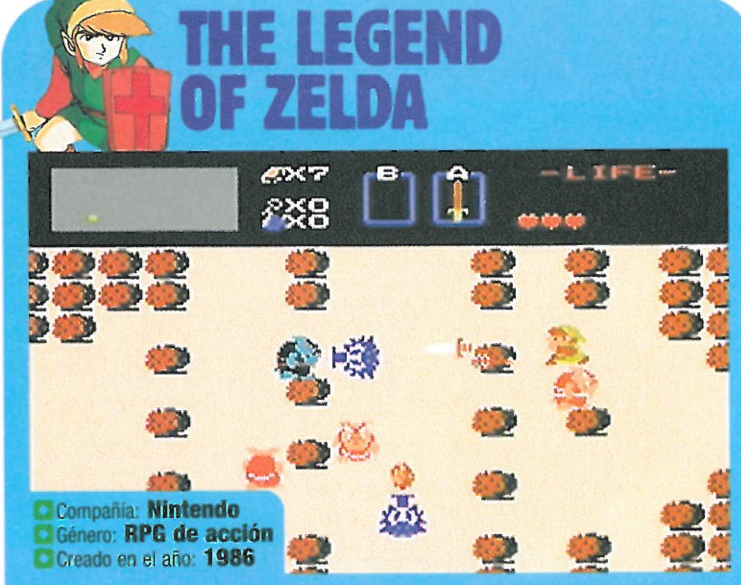
## EXCITE BIKE




- Compañía: **Nintendo**
- Género: **Carreras**
- Creado en el año: **1984**

Una verdadera revolución, y no es por hacer chistes. Gráficamente dejaba pasmado por su realismo, pero aún mejor era echar una carrera y comprobar que la moto se manejaba como una moto pero... con el pad de NES. ¡Y encima tenía editor de circuitos, por si le faltaba atractivo!

## THE LEGEND OF ZELDA




- Compañía: **Nintendo**
- Género: **RPG de acción**
- Creado en el año: **1986**

¿De verdad hay que decir que este juego inauguró el género del RPG de acción?, ¿o que tenía 8 mazmorras donde cada pantalla era un puzzle?, ¿o que ofrecía más horas de juego que ningún cartucho NES y además salvaba 3 partidas? Es el Zelda primigenio, el comienzo de la leyenda.

## PAC-MAN




- Compañía: **Namcot**
- Género: **Arcade**
- Creado en el año: **1980**

Namcot, actualmente Namco, ideó el título con el que millones de personas iniciaron su camino en el mundo videojueguil. El "comecocos" era fácil de entender: hay que comerse todos los puntos sin que te pillen los fantasmas. Echas"sólo una partidita"... ¡y te engancha de por vida!

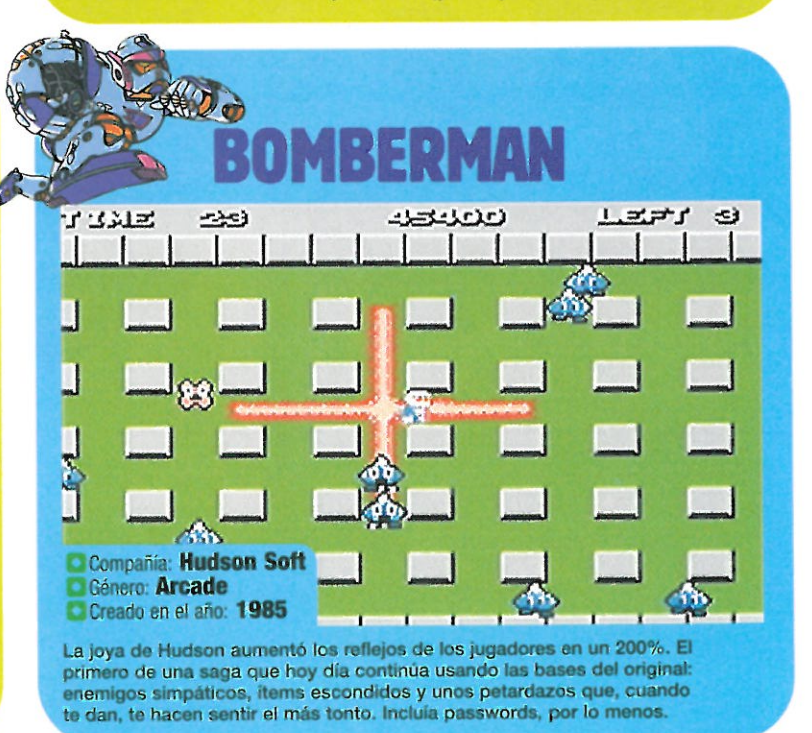
## XEVIOUS




- Compañía: **Namcot**
- Género: **Acción**
- Creado en el año: **1982**

El papá de todos los "matamarcianos" actuales. Fue el primero en poner tu nave sobre un escenario móvil, en situar enemigos en tierra además de volando por ahí, y también el pionero en la creación de jefes finales mastodónticos. Hoy en día tienen polígonos, pero la idea... la mismísima.

## BOMBERMAN




- Compañía: **Hudson Soft**
- Género: **Arcade**
- Creado en el año: **1985**

La joya de Hudson aumentó los reflejos de los jugadores en un 200%. El primero de una saga que hoy día continúa usando las bases del original: enemigos simpáticos, ítems escondidos y unos petardazos que, cuando te dan, te hacen sentir el más tonto. Incluía passwords, por lo menos.

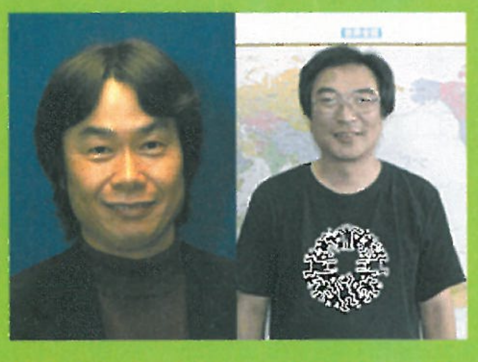
# UN POCO DE HISTORIA

**A muchos, esto de "NES Classic" os sonará al monstruo del lago, ¿verdad? Pues, si queréis saber lo que fue la NES y el porqué de su "clasicismo"... ¡leed!**



## NES: la consola que consagró a Nintendo

En 1983, Hiroshi Yamauchi y sus ingenieros crearon un sistema de 8 bit que saldría al mercado japones, en julio del mismo año, bajo el nombre de Family Computer. Con «Donkey Kong» y «DK Jr.» por bandera, la consola vendió más de un millón de unidades, así que pensaron que en EE. UU. también podía funcionar la cosa. Y así fue, así fue. La Famicom o Nintendo Entertainment System (nombre que adoptó para el mercado americano y europeo) vendió la increíble cifra de 62.000.000 de consolas, y títulos como «Super Mario Bros.» y «The Legend of Zelda» fueron los primeros en superar el millón de cartuchos vendidos en todo el mundo. ¿Nunca habéis visto una NES en funcionamiento? ¿Nunca habéis jugado? ¿Acaso pensáis que los juegos de entonces no eran tan divertidos como los de hoy? Bueno, pronto vais a tener la oportunidad, con la colección «NES Classic» para GB Advance, de juzgar por vosotros mismos.



## Miyamoto e Iwatani: vaya par de listillos

Fue en el 81 cuando Yamauchi llamó al hijo de un amigo para ver qué podía hacer con una placa arcade de Nintendo, llamada "Radar Scope", que no gustaba a la gente. Shigeru Miyamoto dijo que bueno, y se sacó de la manga «Donkey Kong», el primer éxito arcade de Nintendo. Toru Iwatani, en cambio, entró en Namco en el 77, con 22 añitos. Un diseñador autodidacta al que, tres años después y zampando pizza, "se le apareció" Pac-Man, el personaje que le hizo mundialmente famoso.

# ¡¡JUEGA CON ELLOS EN CUALQUIER GBA SP!!

**De acuerdo en que el modelo "NES Classic" es la repera. Muchos de los jugones más... maduros se la comprarán por nostalgia. Pero hay más modelos de GBA SP, ¿cuál te gusta más?**




**GAME BOY ADVANCE SP... Y PUNTO**

*La elegancia de la negra, la sofisticación de la plateada, la simpatía de la azul, la pureza de la blanca o... ¡venga, te la compras roja y a dar el cante por ahí! Tú eliges cual de las SP es la más apropiada para tu forma de vida, y de jugar.*

**EDICIÓN PACK RUBÍ/ZAFIRO**

*Si los Pokémon son lo tuyo, no puedes dejar pasar la oportunidad de llevarlos dentro y fuera de la consola. Dos modelos con los colores de los cartuchos Rubí y Zafiro y las siluetas de Groudon y Kyogre.*




**GIRLS EDITION**

*Este rosa metalizado fue elegido mayoritariamente por el público femenino encuestado por Nintendo. Y tuvieron buen gusto, sí. Así que ya sabes, una GBA para las chicas, para los que quieran dar la nota, para los más originales...*

**TRIBAL EDITION**

*Mr. Cartoon ha tatuado a Beyoncé, Eminem, Justin Timberlake y... a este modelo de SP. Si te gusta ir a la moda incluso en consolas, no vas a poder resistir la tentación del tatuaje.*



REVISTA OFICIAL Nintendo Acción PRESENTA...

# GUÍA MAESTRA PARA POKéMON RUBÍ Y ZAFIRO




## MANUAL DE ESTRATEGIA DE RUBÍ Y ZAFIRO CON:




- **132 páginas** con las claves, pistas y estrategias para ser el mejor entrenador.
- Todos los **mapas** de ciudades, rutas y pueblos del juego al detalle.
- **Trucos y secretos** que nadie ha descubierto aún.
- **Claves** para **vencer** a todos los líderes y al Alto Mando.
- **Guía de avance:** te guiamos por Hoenn paso a paso.

**¡¡TE ENSEÑARÁ A SER EL MEJOR ENTRENADOR DE RUBÍ Y ZAFIRO!!**

**¡A LA VENTA EL 25 DE JUNIO!**




## Descubrimos los mejores juegos de la feria E3

# ¡QUÉ ESPECTÁCULO!

**A continuación vais a saber lo que es bueno. Dieciséis páginas cargadas con los juegos que más van a pitar este año y ¡en 2005! para Cube y GBA.**

La feria de videojuegos más importante del mundo, el E3, marca un antes y un después cada año en este sector. Esta edición, que celebraba su décimo aniversario, los nintenderos esperábamos con mayor ansiedad que nunca a que abriera sus puertas. La Gran N tenía planes ambiciosos, iba a realizar una gran presentación, y los rumores decían que se estaba cociendo algo muy bueno. Y no defraudaron. Nintendo dio a conocer su portátil DS; el nuevo Zelda de Cube dejó sobrecogido al personal (y eso que sólo se vio en vídeo); y hasta se le tiró de la lengua a los directivos y jefazos para que contaran algo de la sucesora de GameCube, la consola que todos llaman N5. Fueron tres días de espectáculo total: entre otras cosas porque los "yanquis" montan estas cosas como nadie. Tres días alucinantes, disfrutando como locos con juegos que probábamos por primera vez. Y como la diversión no está reñida con el trabajo, aquí tenéis todos esos juegos. Los que se estrenaron y también los que volvían a aparecer, todos, nos los hemos traído en una maleta enorme (de la que no nos separamos en todo el viaje) para ofreceros en este número (y también en los que vienen) la mejor visita guiada al universo de novedades.

### LOS QUE DEBES CONOCER

- **DÓNDE SE CELEBRÓ EL E3:** en Los Angeles, EE.UU., entre el 12 y el 14 de mayo.
- **QUÉ PRESENTÓ NINTENDO:** La nueva portátil DS y ¡¡más de 30 juegos nuevos!!
- **Y LOS LICENCIATARIOS:** 60 novedades.
- **EL FUTURO:** Nintendo goza de buena salud. ¡GC y GBA tienen un gran futuro por delante!

# LAS CINCO CLAVES DEL E3

En cinco imágenes, lo que se coció en la **feria** de Los Angeles.

Aquí tenéis cinco buenos argumentos que compensaron las 16 horas de vuelo que nos chupamos hasta la ciudad de Los Angeles. Aunque en realidad hubiera bastado con uno sólo: ver a Miyamoto, el gran gurú de Nintendo, danzando alegremente vestido de Link, frente a la prensa de todo el mundo. Buff, fue todo un puntazo. Claro que Mr. Iwata no se quedó atrás. Él no bailó ni tampoco se "disfrazó" de nada, pero al mostrar la DS en plan OT revolucionó el Hollywood Bulevard, donde se hizo la presentación, de punta a punta.



## 1. Todos locos por la DS

*La sala estalló en aplausos cuando apareció Mr. Iwata, el jefazo de Nintendo, con la DS en la mano, brazo en alto y sonrisa de satisfacción. Fue una escena increíble.*

## 4. Más Pokémon

*Rojo y Verde se estrenarán en GBA en otoño, pero no llegarán solos.. En la feria se pudo ver una demo con Pikachu en la nueva DS. ¿Qué será?*



## 2. Un Link distinto

*El vídeo del nuevo Zelda de Cube nos dejó a todos patidifusos. Pero cuando Miyamoto apareció vestido en plan Link, con escudo y espada, entonces fue el apocalipsis.*

## 3. Grandes sagas

*Además de Zelda y Pokémon, regresarán otros mitos a la pantalla, como Metroid, GoldenEye, Mario Tennis, Starfox y hasta Splinter Cell.*



## 5. Nuevas formas

*Los nuevos periféricos están de moda. Donkey se traerá unos bongos con los que seguir el ritmo de su «Donkey Konga», o plataformear en «Jungle Beat».*




# NINTENDO DS

## La nueva portátil de Nintendo

**Doble perspectiva con dos pantallas, nuevos controles que responden al tacto y a la voz, conexión sin cables y por Internet, más potente que N64 y compatible con los juegos de GB Advance. Justo lo que deseábamos escuchar cuando Nintendo avanzó que tenía nueva portátil entre manos...**
Con estas poderosas razones, la gran N acaba de dar el golpe en el E3. Su nueva DS va a cambiar la forma de jugar con una portátil. Incluirá tantas innovaciones técnicas y jugables que la imaginación de los programadores no va a dar abasto. Juego en red, mensajería instantánea de textos e imágenes, pantallas que funcionan con la presión de tu mano, micrófono incorporado y juegos innovadores que llegarán en tarjetas con más de 1 gigabit de capacidad.

Más de 100 compañías cuentan ya con un kit de desarrollo. Y eso quiere decir que no sólo la Gran N se empleará a fondo produciendo sus mejores sagas para DS, sino que también tendremos bombazos de otras compañías, como «Final Fantasy», «Sonic», «Dragon Ball», «Spiderman», «Rayman»...



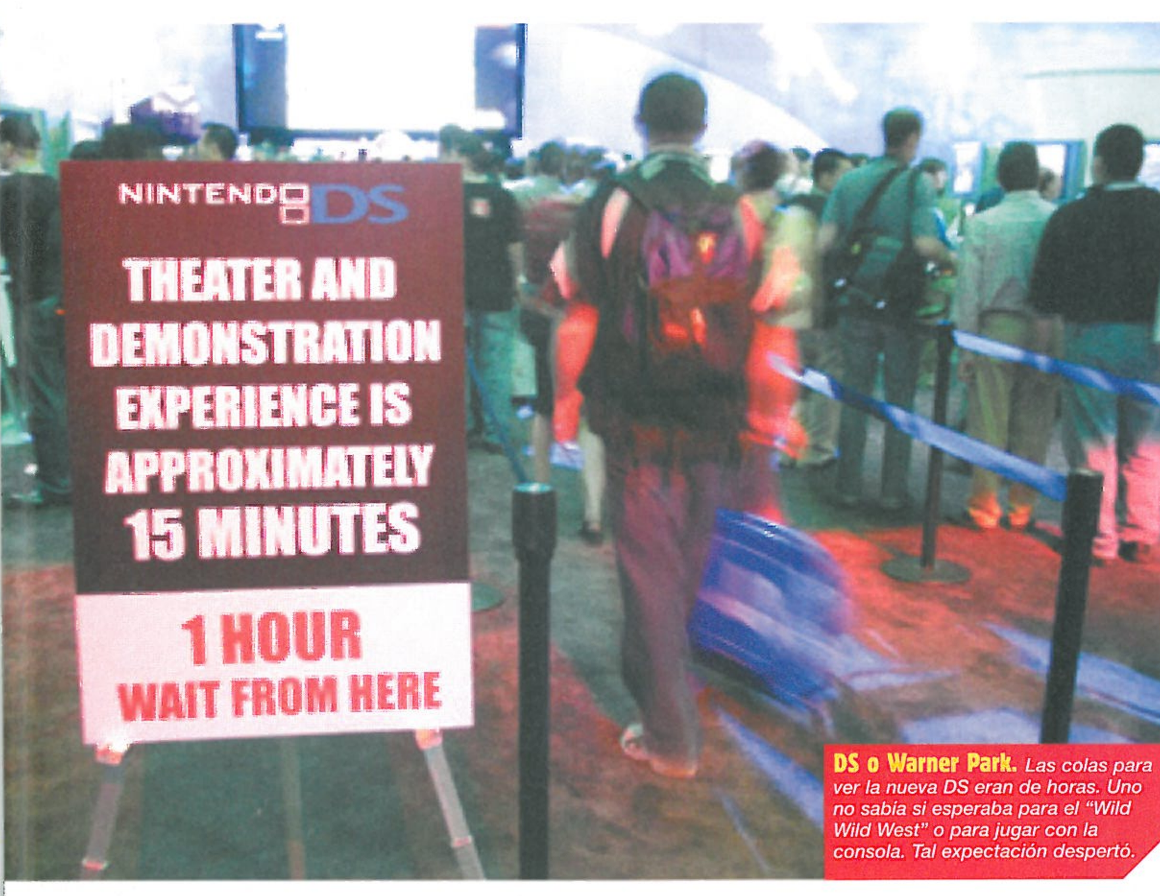

- **Nombre provisional:** Nintendo DS.
- **Fecha lanzamiento:** Final de año en Estados Unidos; primeros meses de 2005 en Europa.
- **Precio:** No disponible (podría rondar los 199 €).
- **Detalles técnicos:** Tiene dos pantallas LCD retroiluminadas de 3 pulgadas. Conexión sin cables. Micrófono incorporado. Doble procesador ARM 7 y ARM9. La alimentación es con batería recargable (con función de ahorro de energía). Dispone de doble ranura: para tarjetas compactas de 1Gb de DS y juegos de GBA.



**De estreno.** *En el E3 pudimos jugar con cuatro juegos, pero también se vieron vídeos de 11 títulos en desarrollo, tanto de Nintendo como de licenciatarios.*



**Provisional.** *El diseño de DS recuerda al de las clásicas "hand helds" de Nintendo. Pero sabemos que su aspecto sufrirá retoques y que el nombre también cambiará.*




**DS o Warner Park.** *Las colas para ver la nueva DS eran de horas. Uno no sabía si esperaba para el "Wild Wild West" o para jugar con la consola. Tal expectación despertó.*

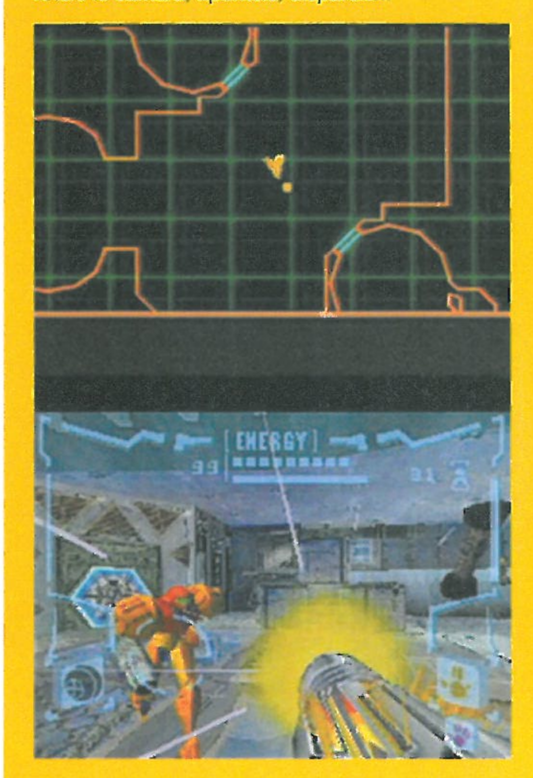


**Tócala.** *La pantalla de abajo es táctil, o sea que responde a las órdenes de nuestros dedos. ¿Os imagináis la de posibilidades que tendrá esto en los futuros juegos?*

# Los primeros juegos para DS

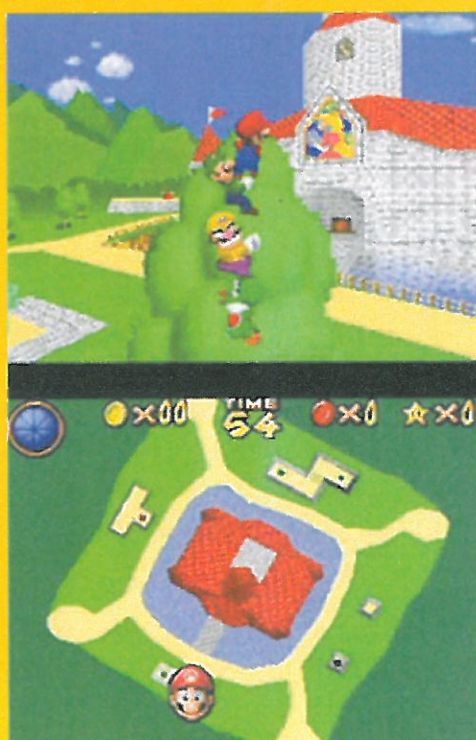
## METROID HUNTERS

Será como jugar con «Metroid Prime» a pantalla doble, con tecnología que conecta cuatro jugadores sin cable, y pantalla táctil para que rotéis la cámara, apuntéis, disparéis...



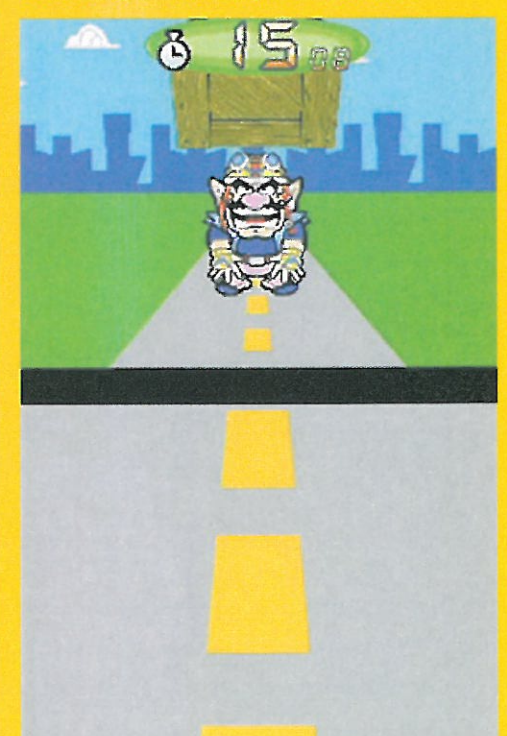

## SUPER MARIO 64X4

Eh, eso me suena. Claro, es la zona del castillo de «Mario 64». Y ahí tenéis a los clásicos Luigi, Wario y Yoshi, compitiendo en este escenario 3D por coger las estrellas antes que los demás.




## WARIO WARE, INC

El gran Wario no cabía en una sola pantalla, por eso nos desafiará a participar en los minijuegos más locos utilizando la pantalla doble de DS. Desde luego lo vamos a pasar en grande.



▸▸GAMECUBE
▸▸2005
▸▸NINTENDO
▸▸AVENTURA DE ACCIÓN/ RPG

# LEGEND OF ZELDA



No es un "remake", ni una segunda entrega de «Wind Waker»; «Legend of Zelda» (título provisional) va a ser un nuevo juego en glorioso 3D (adiós al estilo "cartoon") cuya presentación dejó sobrecogido a todo el mundo. Lo vimos en un vídeo que se proyectó en el stand de Nintendo a puerta cerrada. Mostraba imágenes muy emocionantes, con batallas explosivas que ríete tú de las de 'El Señor de los Anillos'; efectos de luz casi imposibles por su realismo; y la imagen de un Link más adulto y "trabajado" (que muchos esperabais). Por cierto, estas imágenes son del juego; nada de renderizaciones "engañosas".

**Impresionante.** *¿Qué cara pondrías si de repente te vieras frente a un monstruo así? Seguro que alucinabas por su tamaño... y también por sus espectaculares gráficos.*

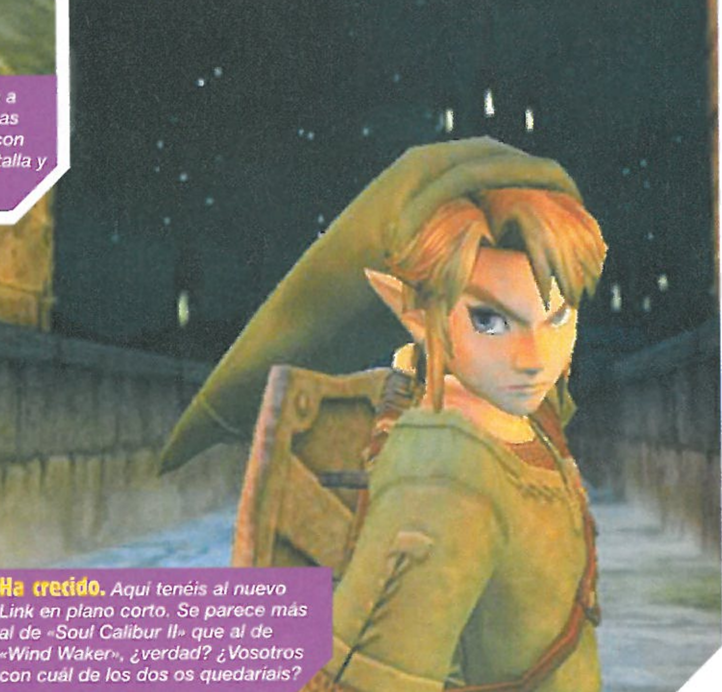
Fue el juego más aclamado del **E3,** el que nos hizo vibrar.



**Qué gran héroe.** *La acción va a ser uno de los puntos fuertes. Las batallas serán espectaculares, con innumerables enemigos en pantalla y un nuevo sistema de combate.*



**Y también habrá misterio.** *La historia será sin duda la más enigmática y misteriosa que se ha escrito para un juego Zelda. Qué menos que estar a la altura.*



**Ha crecido.** *Aquí tenéis al nuevo Link en plano corto. Se parece más al de «Soul Calibur II» que al de «Wind Waker», ¿verdad? ¿Vosotros con cuál de los dos os quedaríais?*



**Más jugabilidad.** Pues sí porque hemos sabido que al entrar en las mazmorras, la cámara se situará detrás de Link, y por encima, para mejorar la vista.

**¡¡Lo quiero ya!!** Atención a esta pantalla en la que se saborea lo mejor que espera en Zelda: acción, imaginación, derroche de arte en gráficos y animaciones, intensidad...

# MIYAMOTO ESTÁ MUY FELIZ CON EL NUEVO ZELDA. CON ÉL DARÁ OTRO SALTO EN LA SAGA.

**Buena pinta.** Se están cuidando muchísimo todos los detalles. Mirad el traje de Link para apreciar un ejemplo. Está trabajado con adornos de lujo.

**Al galope.** Por lo que parece, gran parte de la aventura transcurrirá a caballo. Menos mal que desde ahí podremos manejar la espada como el propio Aquiles. O mejor aún.

▸▸ GAMECUBE
▸▸ FINALES 2004/ 2005
▸▸ NAMCO
▸▸ ACCIÓN 3D

# STARFOX 2

¡Echaos a temblar, el equipo Starfox ha vuelto! Y como siempre, lo que parecía una misión rutinaria está a punto de convertirse en un drama. Esta vez irán mejor preparados, porque además del Arwing podrán combatir a los mandos de un tanque, e incluso a pie, luciendo un arsenal impresionante. Y no estarán solos. Si tus colegas quieren echar una mano podrán sumarse a la partida en cualquier momento. Si sois más de dos se dividirá la pantalla; si no, uno puede llevar el tanque y el otro disparar.



**No compares.** *Por lo que hemos visto, «SF2» no tendrá mucho que ver con la primera entrega. Habrá más acción, nuevos escenarios y un sistema de juego diferente.*

**Namco** ha dado más acción al nuevo juego de Fox McCloud

**Cacharros a mí.** *Tanto Fox como el resto del equipo tendrán a mano un arsenal muy completo... ah, sí, y un radar para situar a los enemigos, que estará plagado de "puntitos".*

**A cuatro.** *Podréis colaborar o hacer un "deathmatch" de los buenos. En ambos casos podréis pilotar la máquina que más os guste, o ir a pie, que tendrá sus ventajas.*

**Fox y amigos.** *El equipo Starfox clásico (Fox, Peppy, Slippy y Falco) contará con nuevos miembros. El comando se llamará Starfox Armada, y no habrá quien pueda con ellos.*



▸▸GAMECUBE
▸▸JULIO
▸▸ACTIVISION
▸▸AVENTURA DE ACCIÓN

# SPIDERMAN 2

¿Te gustó el primero? Pues relámete, que éste tendrá más tela todavía. De primeras, aquello de lanzar la tela al cielo y mantenerse en el aire por arte de magia, se va a terminar. Pronto Spider-Man podrá lanzar tela de un edificio a otro, y a objetos que, aunque estén a grandes distancias, podremos usar como agarre. También se le permitirá dar saltos "acongojantes" para sortear vacíos, y para aumentar la variedad de combos a la hora de combatir con los enemigos. Atrapa, ¿eh?

**De cine.** Esta segunda parte de Spider-Man tendrá un aspecto visual propio de la pantalla grande. Aunque el guión de la película tendrá poco que ver con el desarrollo del juego.



**En Manhattan.** Spider-Man tendrá que luchar con los delincuentes típicos de NY y evitar sus fechorías.

El **héroe de Marvel** peleará por llegar a **lo más alto.**



**La tela te la lía.** Cuando Spider-Man enganche a algún enemigo podrá lanzarlo y voltearlo como quiera. ¡Cuanta creatividad para dar una torta!

**¡Buena! ¡Toma!** Peter Parker tendrá que cascar a cientos de malhechores en las calles de NY y, por supuesto, a un puñado de villanos como Rhino o Misterio.

- GAMECUBE
- 2005
- NINTENDO
- PLATAFORMAS/ BONGOS

# DONKEY KONG JUNGLE BEAT

Por fin lo que queríamos: un plataformas protagonizado por Donkey para GameCube. Pero no queda ahí la cosa. La gran sorpresa es que tendremos que guiar al mono tocando los bongos (sí, los de Donkey Konga) y sortear plataformas y enemigos. Golpeando rítmicamente los bongos o incluso con una palmada, tendremos control total sobre Donkey. ¡Seguro que vas a sentir el ritmo!

**Plataformas en toda regla.** *Sí, porque habrá que correr, saltar, recoger bananas y cachorros de mono, balancearse por lianas, pelear con bestias enormes... ¡Total!*

Donkey nos llevará a la jungla a ritmo de **bongos** y palmadas

**El poder del ritmo.** *Con los bongos podremos crear sonidos especiales que aturdirán a los enemigos, saltar paredes o incluso discutir con otros monos.*

**Lleva el ritmo.** *Controlar a DK será fácil y divertido. Cada palmada o golpe de bongo será una orden de avance. Sólo tendrás que llevar el ritmo para flipar.*

**Humor a tope.** *La gracia no estará sólo en avanzar a golpe de bongo, sino también en los enemigos (fíjaos en éste) y en las situaciones que nos harán pasar (a reírse tocan).*



**»GAMECUBE**
**»DICIEMBRE 2004**
**»NINTENDO**
**»AVENTURA DE ACCIÓN 3D**

# METROID PRIME 2: ECHOES

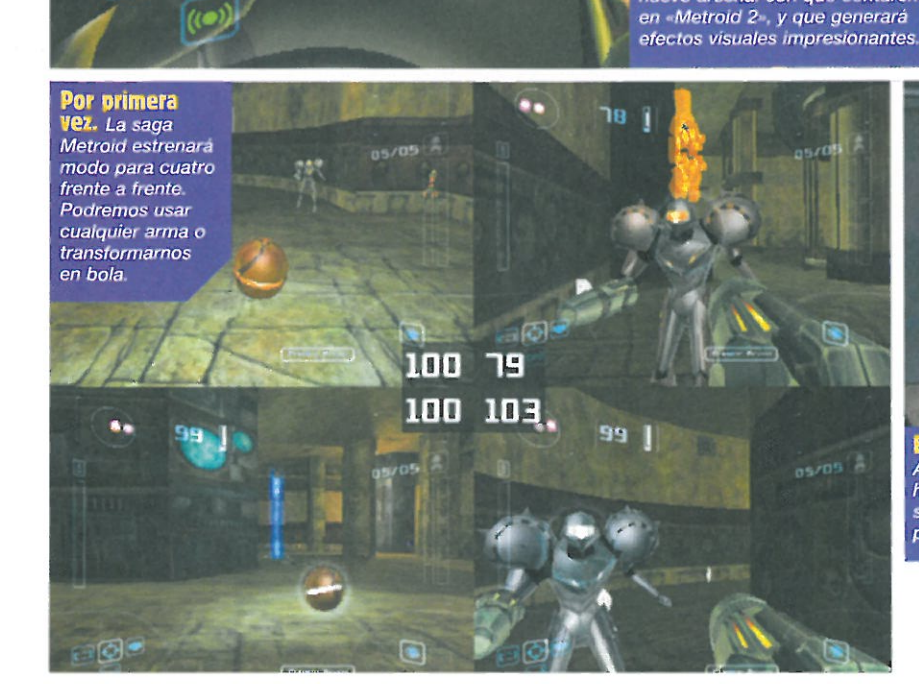
¿Qué esperas del nuevo Metroid? Por supuesto un nuevo planeta: aquí lo tendrás, se llama Aether y estará desdoblado en dos universos diferentes, uno de luz y otro de oscuridad. También nuevos poderes. Claro que sí, nuevas armas y habilidades, montón de "power ups" en riguroso estreno para liquidar a los... ¿nuevos enemigos? Por favor, qué menos. Unas criaturas oscuras y terroríficas que deberás eliminar. ¿Y la mecánica de juego? Explorar, avanzar, no dejar un rincón sin investigar. ¡Y modo para cuatro jugadores!



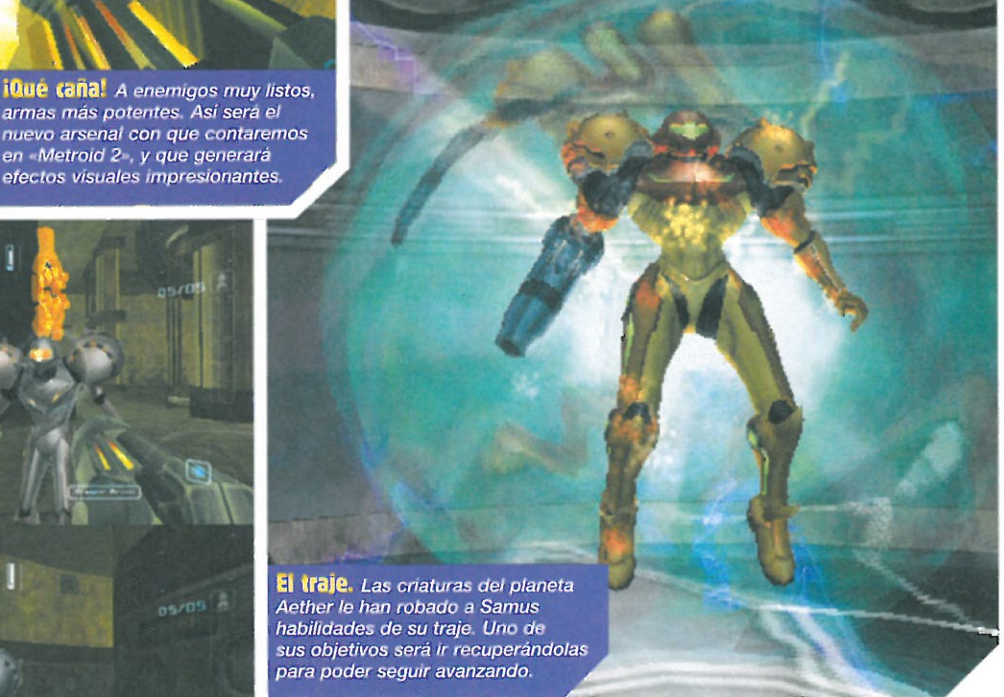

**El objetivo.** *Samus tendrá que explorar hasta el último rincón, localizar nuevos poderes y mantenerse siempre en guardia. Sólo así conseguirá salir de aquí viva.*

El modo **multijugador** será una de sus novedades **clave**

**¡Qué caña!** *A enemigos muy listos, armas más potentes. Así será el nuevo arsenal con que contaremos en «Metroid 2», y que generará efectos visuales impresionantes.*



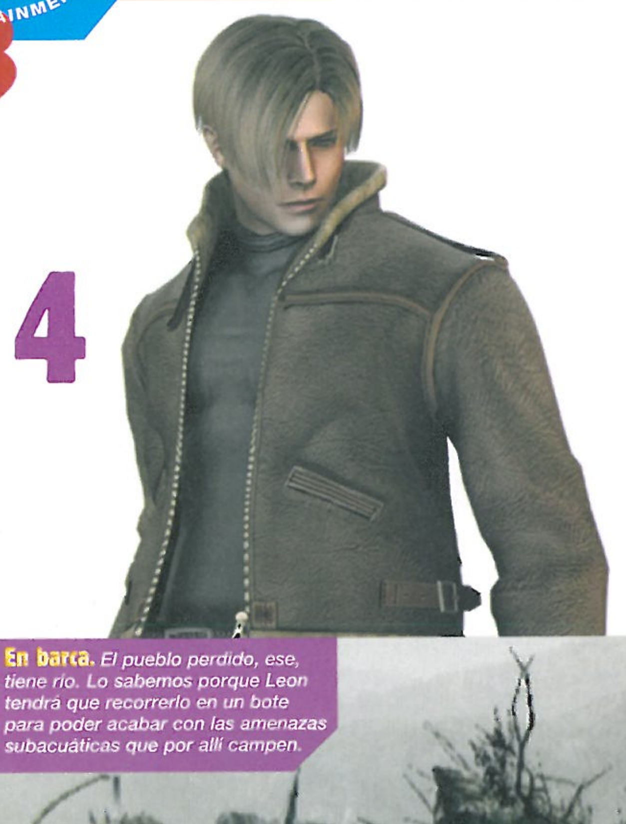

**Por primera vez.** *La saga Metroid estrenará modo para cuatro frente a frente. Podremos usar cualquier arma o transformarnos en bola.*



**El traje.** *Las criaturas del planeta Aether le han robado a Samus habilidades de su traje. Uno de sus objetivos será ir recuperándolas para poder seguir avanzando.*

▸▸GAMECUBE
▸▸2005
▸▸CAPCOM
▸▸AVENTURA DE TERROR

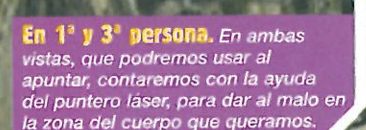
# RESIDENT EVIL 4



El juego co-triunfador del E3 nos llevará, en el papel de Leon S. Kennedy, a... a España. Sí, la aventura transcurrirá en un pueblo perdido de la península donde debemos investigar la desaparición de la hija del presidente de EE.UU. Pero, con la llegada de Leon, toda la gente se volverá violenta. No habrá zombies, serán estos villanos los que nos hagan la puñeta persiguiéndonos constantemente y forzándonos a usar pistolas, rifles y hacer todo lo que podamos para salir vivos de tan terrorífica experiencia. ¡Qué ganas tenemos de pasarlo mal!

**En barca.** *El pueblo perdido, ese, tiene río. Lo sabemos porque Leon tendrá que recorrerlo en un bote para poder acabar con las amenazas subacuáticas que por allí campen.*

Con «Resident 4» comenzará la **era** del **terror** en Cube.



**En 1ª y 3ª persona.** *En ambas vistas, que podremos usar al apuntar, contaremos con la ayuda del puntero láser, para dar al malo en la zona del cuerpo que queramos.*



**¡Bicho malo!** *Aquí, el primer jefe final conocido de «RE4»: un algo grandísimo que pisa y come gente como quien se rasca la oreja. Qué feo, pero qué bonito todo él.*

**¡Trampa, trampa!** *Los pueblerinos serán muy... de su pueblo. ¡Mirad qué pedazo de cepo para cachalotes han dejado en la era! Ni dando un paseo podrás descuidarte, Leon.*



»GAMECUBE
»2005
»CAMELOT/NINTENDO
»DEPORTIVO/ TENIS

# MARIO TENNIS



¡Hay nuevos datos sobre los raquetazos marianos! Lo primero, que Mario, Yoshi, Luigi, Wario, Peach, Donkey Kong, Bowser y toda la tropa podrán usar... ¡golpes especiales! Poderosos zurriagazos que cada uno de ellos ejecutará a su manera y que tendrán distinto resultado dependiendo de quién golpee la bola, dado que serán específicos de cada personaje. ¿Lo segundo? Que habrá puntos de habilidad y, cuantos más acumulemos en los partidos, más flipados nos dejarán los golpes de nuestro tenista preferido. ¡Bien, bien!



**¡Contundente, el chaval!** *Es más grande que él, sí, pero ese martillo será, muy probablemente, la raqueta de Mario en el momento de ejecutar su golpe especial. ¡Qué bestia!*

**De campo y playa.** *La ubicación de las canchas será otro de los puntazos del juego. ¿Te gustaría jugar una pachanga en las playas de Isla Delfino? A Nintendo también.*

**Mario y amigos se preparan para dar el mejor golpe.**



**Cuatro, tres, dos... uno no.** *El multi ofrecerá desde partidos normales 2 vs. 2, hasta divertidas pruebas donde se verá quién es más hábil pegándole.*



**¡Luigiii, el aspiradooor!** *Cuando juguemos en la cancha de «Luigi's Mansion», montones de fantasmones verdes obstaculizarán nuestra visión. Al menos, no desviarán la bola.*

# POKéMON ROJO Y VERDE

- GB ADVANCE
- OCTUBRE
- NINTENDO
- RPG

El nuevo acontecimiento Pokémon se producirá (redoble de tambores) el próximo otoño. Con la llegada de las primeras ediciones a GB Advance, muchos fans tendrán la oportunidad de descubrir a Pokémon que nunca han conocido. Más aún, podrán llevarlos a sus ediciones Rubí y Zafiro de GBA, aumentando la plantilla en nada menos que 100 nuevos Pokémon. Charmander, Bulbasaur, Articuno o Moltres estarán bajo tu control y tú podrás saborear la esencia de los juegos Pokémon. En fin, no nos queríamos poner cursis, pero, qué remedio. Y para los que ya lo jugaron en GB Color, que sepáis que nos encontraremos muchas novedades, y no sólo a nivel técnico...




**Novedades.** Y no sólo en el aspecto técnico respecto a GBC, también habrá cambios en el guión, nuevos lugares...

**Sin cables.** El juego incluirá un adaptador sin cables con el que podréis pasaros información, pelear, chatear...

# DK: KING OF SWING

- GB ADVANCE
- 2005
- NINTENDO
- PLATAFORMAS/ PUZZLE

Si ya habéis echado un vistazo a las pantallas, seguro que estáis un poco despistados con la mecánica de este nuevo juego. Está claro que Donkey tendrá que escalar, saltar y deslizarse, pero ¿cómo? Pues ahí está la clave de «King of Swing». Donkey saltará de gancho en gancho, o de fruta en fruta, o de caja en caja, en fin, siempre de un "agarrador" a otro. Los niveles estarán plagados de objetos a través de los que moverse, y nosotros tendremos que apañárnoslas para no dejar que Donkey caiga. La idea de Nintendo ha sido crear una mezcla de plataformas y puzzle, bañada en gráficos coloristas y simpáticos. Con Donkey de protagonista, a muchos de nosotros ya nos tiene ganados.




**Mono o lapa.** Donkey podrá impulsarse para saltar de un agarrador a otro, o simplemente desplazarse.

**¡Salta!** Habrá distintos tipos de "agarraderos" para avanzar. Éstos por ejemplo nos lanzarán muy alto.

# MARIO PINBALL

- GB ADVANCE
- DICIEMBRE 2004
- NINTENDO
- PINBALL

¡Lo que faltaba, Mario convertido en bola de pinball! Pero hay una razón, conste. Bowser ha secuestrado a Peach y se la ha llevado a una extraña dimensión. Mario conocía a un científico capaz de transformarle en bola y... el resto pronto lo sabréis porque de vosotros dependerá avanzar por los distintos pinballs para pillar al malo. Cada fase será en una pantalla, y jugaremos desde una vista aérea muy realista, que dejará ver gráficos muy monos. Los escenarios serán muy familiares: todos sacados del universo Mario. Y la mecánica de juego invitará a cumplir una serie de objetivos para pasar de pantalla: recoger monedas, entrar en una zona determinada o eliminar a los jefes.

**Por encargo.** *En cada pantalla tendremos que cumplir unos objetivos para continuar nuestro avance.*

**Familiar.** *Esa planta os sonará, ¿verdad? Todos los elementos del juego estarán sacados del universo Mario.*

# BOKTAI 2



- GB ADVANCE
- SEPTIEMBRE 2004
- KONAMI
- AVENTURA

Ya se anuncia el nuevo Boktai que, como el primero, firma el maestro Kojima, y que también incorpora sensor solar, de forma que la luz volverá a ser protagonista de la acción. Esta nueva entrega será más "rolera" que la anterior, y tendrá una mecánica más profunda. Aunque el guión nos invitará de nuevo a ser Django y a cazar todos los vampiros posibles. Ahora los enemigos serán más listos, pero nosotros tendremos una nueva gama de armas solares, hasta 60 modelos, que "crecerán" con la luz del día. Si quieres ser poderoso tendrás que buscar la luz. Además incluirá un multijugador para que desafiéis a otros cazadores de vampiros. ¿Tienes ya agua bendita?




**Más RPG.** *Esta entrega tendrá más elementos de Rol aunque los combates seguirán siendo en tiempo real.*

**Jugarás con la luz.** *Saldrás al balcón y aprovecharás a tope la luz del sol para potenciar todas tus armas.*

# ZELDA: THE MINISH CAP

- GB ADVANCE
- NOVIEMBRE
- CAPCOM/NINTENDO
- RPG DE ACCIÓN

Link volverá a corretear por GBA en una nueva aventura rolera. En esta ocasión, el gorro ése con cabeza de pájaro, el Minish Cap, reducirá mágicamente el tamaño de nuestro héroe. Y así, hecho una miaja, Link descubrirá el mundo de los Minish: un universo de gente pequeñina en grave peligro, que Link tendrá que salvar, como era de esperar. Para ello volverá a hacer uso de sus armas más características, como la espada, el boomerang y el arco, además del cerebro, claro. Sí, en esta nueva entrega también nos meteremos en mazmorras con sesudos puzzles, y cuando los resolvamos todos, ¡a por el jefe final! Faltan meses para verlo por aquí y ya suena a clásico, ¿eh?



**A pensar.** Link no podrá arreglarlo todo a espadazos. También deberá ingeniárselas con objetos, pulsadores...

**¡Menudo mundo!** El nuevo Zelda tendrá lugar en un mundo pequeño en tamaño, pero enorme en belleza.

# MARIO PARTY ADVANCE

- GB ADVANCE
- OTOÑO 2004
- HUDSON/ NINTENDO
- MINIJUEGOS

¡Mario y su panda de fiesteros se vienen a "seguirla" en Advance! Las reminiscencias de «Mario Party 5», la última edición de Cube, serán claras, ya que el modo para un solo jugador volverá a basarse en vencer a los pequeños Bowsy. Tendremos que ir descubriendo y ganando los 60 minijuegos que incluirá, a lo largo de varios tableros. Y el famoso modo multijugador... bueno, se reducirá a dos jugadores como máximo, pero mantendrá toda la esencia de la saga. Mediante un cable link podremos enzarzarnos con un amigo en los minijuegos que hayamos descubierto, y podremos intercambiar los objetos con los que el profesor E. Gadd nos vaya premiando. ¡Que siga la fiesta!

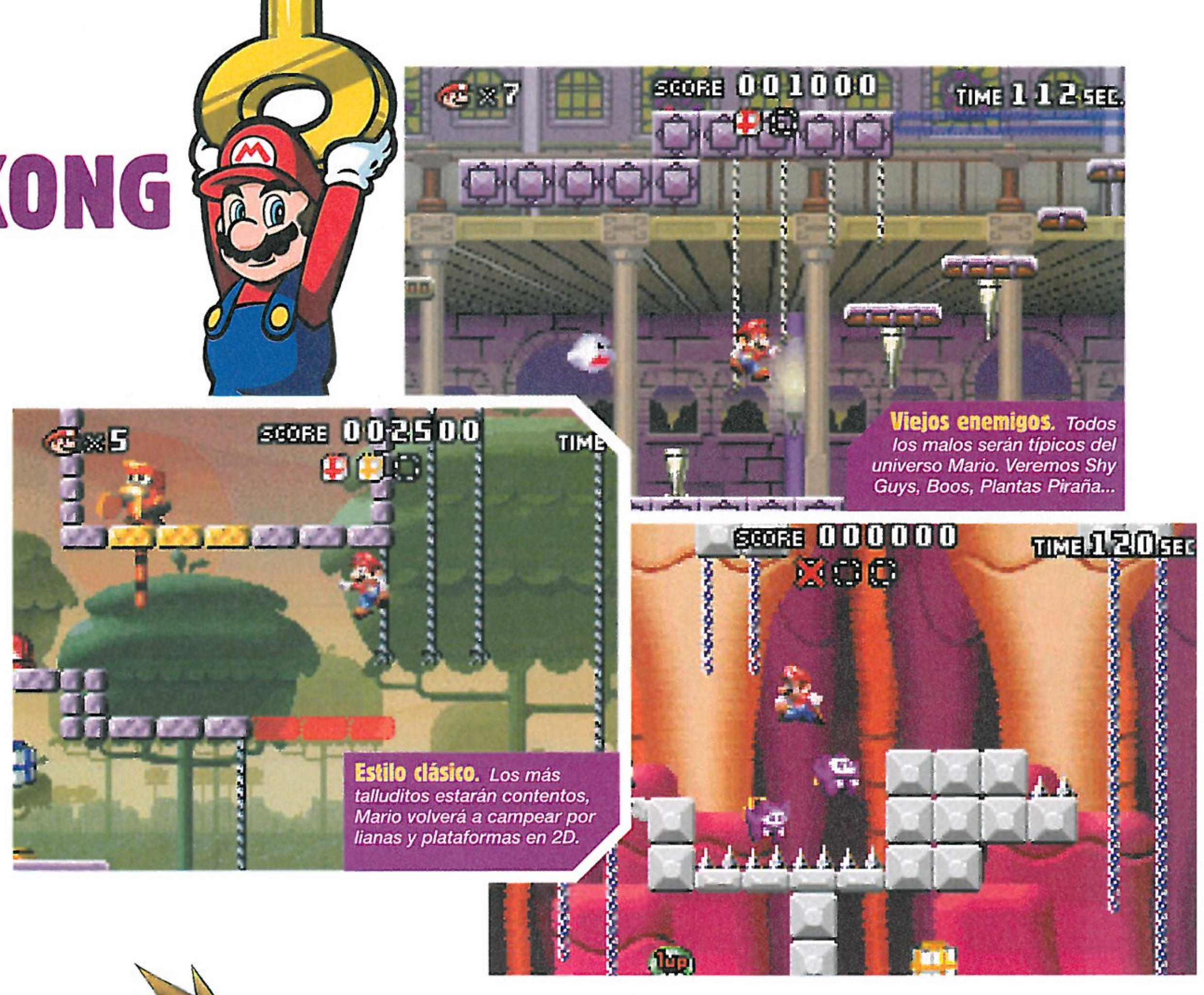
**Los tableros.** Mostrarán un diseño totalmente nuevo, adaptado a la pantalla de Advance, y divertirán a tope.

**Minijuegos a dobles.** Con un cable link y otra Advance, tendremos acceso a originales y desafiantes duelos.

# MARIO VS DONKEY KONG

- GB ADVANCE
- OTOÑO 2004
- NINTENDO
- PLATAFORMAS

¡El burro de Donkey se ha llevado todos los muñecos Mini-Mario de la tienda de Toad! Y por las malas, es decir, sin pagar un Euro. Así que, por alusiones, será nuestro Mario quien se encargue de recuperar las figurillas a lo largo de más de 40 fases, repletas de lianas y plataformas que os recordarán al estilo del las clásicas Game&Watch de «Donkey Kong». Pero la cosa no irá sólo de saltar en el momento justo, no. Mario tendrá que pensarse bien cada paso que dé, ya que los niveles serán verdaderos puzzles. Deberemos llegar a lo más alto para luchar contra el encumbrado Donkey usando lianas, interruptores, y las nuevas habilidades que Mario aprenderá en su avance.




**Viejos enemigos.** *Todos los malos serán típicos del universo Mario. Veremos Shy Guys, Boos, Plantas Piraña...*

**Estilo clásico.** *Los más talluditos estarán contentos, Mario volverá a campear por lianas y plataformas en 2D.*

# KINGDOM HEARTS

- GB ADVANCE
- DICIEMBRE
- SQUARE ENIX/ NINTENDO
- RPG

¿Sabíais que Square Enix y Disney tienen una saga de Rol conjunta? Pues sí, sí. El mundo Disney y muchos de sus personajes más carismáticos serán recreados en un entorno gráfico con todo el estilo de «Final Fantasy». El resultado será este título rolero a tope para GBA, en el que Sora, el protagonista, tendrá que reunir a sus amigos (que serán personajes de Disney entremezclados con los de la saga Final Fantasy) para que le ayuden a recuperar sus recuerdos. Promete ser interesante, ¿verdad? Pues además tened por seguro que nos va a sorprender con secuencias de video de alta calidad y un sistema de combate rompedor. Estamos deseando echarle un ojo.

**¿Donald, Goofy y Cloud?** *Sorprendente, ¿no? Los personajes de FF y Disney compartirán pantalla en GBA.*

**Combates a la carta.** *Como en otros RPG, la lucha se hará por turnos. Aunque en «KH» además usaremos cartas.*

Aquí llega nuestro Kirb... ¿cuatro Kirbys?

# KIRBY Y EL LABERINTO DE LOS ESPEJOS

## La próxima aventura de Kirby estará repleta de plataformas, enemigos, mutaciones y... ¡Kirbys!

### DATOS DEL JUEGO

- GAME BOY ADVANCE
- PLATAFORMAS
- JULIO
- Compañía: **NINTENDO**
- Equipo: **FLAGSHIP**
- Origen del Juego: **JAPÓN**
- Jugadores: **1-4**

### ADEMÁS SABEMOS QUE...

- Flagship fueron los responsables de «Zelda: Oracle of Seasons» y «Zelda: Oracle of Ages», los **dos titulazos de Link para GB Color.** Y también se encargaron de crear **«Four Swords»** para «A Link to the Past» de GBA.
- Todos estos éxitos han conseguido que ahora estén **ocupadillos con «The Legend of Zelda: The Minish Cap».**

### UN ÉXITO BIEN GORDO

- Los fans de Kirby van a disfrutar del **mejor título del héroe** zampón en GBA.


*¡KIRBY QUIERE GUERRA! ¡Y que se le ocurra a alguien interponerse en su camino hacia el éxito! Para este juego el tragaldabas, además de con la espada, vendrá armado con un móvil para llamar a sus congéneres.*



*Todas las fases del juego estarán conectadas por espejos, creando un verdadero laberinto donde orientarse será un logro.*



*La calidad gráfica de personajes, escenarios y animaciones, como podéis ver, va a ser uno de los puntos fuertes del título.*



*Si hemos perdido compañeros por ahí, podremos llamarlos con el móvil. En serio. Así nos ayudarán a cargarnos a este jefe final.*

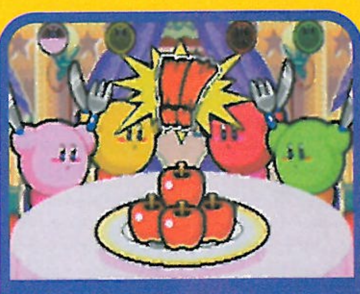


*Aunque haya cuatro Kirbys, sólo tendremos control sobre uno. Con él tendremos que resolver los pequeños puzzles del juego.*

Rumiemos, antes de nada, este dato: habrá **cuatro Kirbys** en el juego. Tú solo controlarás a uno y de los otros tres se encargará la consola. Claro que si uno, dos o **tres colegas tuyos quieren "linkarse"**, podrán controlar a uno, dos o los tres Kirbys adicionales. Bien, ¿no?, pues...

### ¡Llama a tus amigos!

Sí, porque se avecina un juego de Kirby de los típicos, con desarrollo plataformero, pero **totalmente nuevo.** Vamos, que no será una antigua versión mejorada, como ocurría con la anterior entrega de GBA, sino **una explosión de originales ideas.** La más llamativa, la de los cuatro protagonistas, nos permitirá **corretear estilo manada por los laberínticos niveles.** Es decir, que tú podrás estar aspirando una piedra para despejar el camino, por ejemplo, mientras **tus tres compis se dedican a machacar a todos los enemigos** que aparezcan. Viene fuerte este Kirby, ¿eh? Pues más fuerte se hará si se zampa a alguien y adquiere sus poderes. Podremos convertirnos en espadachín, luchador, dragón, piedra, misil... y nuestros colegones también, claro. Además de esta frescura en lo jugable, el cartucho promete **calidad técnica** durante toda la aventura... y todos sus minijuegos: para 4 y con un solo cartucho. ¡Es la fiesta, este Kirby!



### ¡TODOS A COMER!

Zamparse lo de la bandeja antes que los demás, dar un puño en el suelo para ver quién hace la grieta más profunda, o surfear por el mar serán tres de los minijuegos de este Kirby.

## Nace un nuevo clásico de la estrategia

# FIRE EMBLEM

**Aquí tenéis lo último en estrategia para GBA, un juego destinado a dejar huella dentro del género.**

### DATOS DEL JUEGO
- GAME BOY ADVANCE
- RPG / ESTRATEGIA
- JULIO
- Compañía: **NINTENDO**
- Equipo: **INTELLIGENT SYSTEMS**
- Origen del Juego: **JAPÓN**
- Jugadores: **1-4**

### ADEMÁS SABEMOS QUE...
- **«Fire Emblem» será un juego de rol de los grandes,** cargadito de secretos e historias secundarias que tendremos que ir descubriendo y a los que habrá que estar muy atento.
- Aunque para nosotros sea un título totalmente nuevo, **en Japón es una exitosa saga desde los tiempos de nuestra querida NES.**

### Y PARA VARIOS
- El juego incorporará un **modo multijugador para 4 estrategas.**



*LOS PROTAGONISTAS. El reparto de «Fire Emblem» incluirá héroes y heroínas maestros de la espada, el hacha y la lanza, pero también contaremos con hechizos de los magos, monjes, arqueros...*




*A la hora de desplegar nuestra tropa deberemos tener en cuenta el tipo de terreno, la movilidad del enemigo, las armas...*




*Los combates se mostrarán en ágiles animaciones como la de aquí arriba, y se basarán, sobre todo, en la jerarquía de armas.*




*Mientras no estemos combatiendo, el argumento se irá desarrollando a través de escenas en perfecto castellano...*




*...Aunque algunos pelmazos aprovecharán para dialogar hasta en el tutorial que se desarrolla durante los primeros capítulos.*

Lyn llevaba una plácida vida en las llanuras hasta que atacaron a su tribu. Para vengarse, partió en busca de los culpables acompañada de un desmemoriado estratega al que acababa de recoger inconsciente por esos caminos de Dios. Adivina... Sí, **el estratega serás tú, y vas a ayudar a Lyn a hacerse con el arma más poderosa del reino,** y juntos vivir la mayor aventura de vuestra vida. ¿Suena bien, eh?

### Te dejará a cuadros

No podrá ser de otra manera, pues «Fire Emblem» se centrará única y exclusivamente en la **estrategia por turnos sobre tablero,** donde moveremos nuestras unidades a través de una cuadrícula que indica nuestro alcance. Una vez que el enemigo esté a tiro llegará la hora de entrar en combate, que como hemos dicho será por turnos. Para dar **mayor espectacularidad a las batallas,** podremos verlas bien cerquita gracias a las animaciones que aparecerán cada vez que nos liemos a tortas con un enemigo.

Pero «Fire Emblem» querrá ir más allá de lo que se espera de este tipo de juegos. Impondrá su propio estilo gracias a detalles como el hecho de que tu **personaje es un estratega, no un luchador,** de modo que tendrás que **protegerte durante las batallas** mientras envías a tus aliados al frente.

Podéis esperar muchos más toques de originalidad como éste, pero eso sí, dentro de la estrategia más pura, que quede claro. Si no pudiste despegarte de «Advance Wars», este juego te va a gustar tanto o más, pero te toca esperar un mes...




### Toques de RPG

Aunque la estrategia sea el pilar central de «Fire Emblem», podremos apreciar muchísimos elementos propios de los juegos de rol. Por ejemplo, nuestros personajes tendrán sus estadísticas que irán aumentando a medida que ganen batallas, como podéis ver en la imagen superior. Además, podremos escoger su equipación y utilizar diversos objetos.

Acción, aventura y estrategia, todo en uno

# RAINBOW SIX 3

## ¿Quieres acabar con los planes de un grupo de terroristas? ¡Pues hala, que Ubi te cubre la espalda!

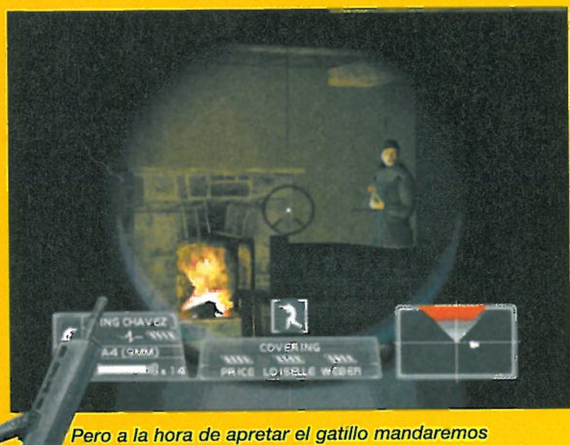
**DATOS DEL JUEGO**
- **GAMECUBE**
- **ESTRATEGIA/ACCIÓN 3D**
- **JULIO**
- Compañía: **UBISOFT**
- Equipo: **RED STORM**
- Origen del Juego: **CHINA**
- Jugadores: **1-2**

**ADEMÁS SABEMOS QUE...**
- El **argumento** promete ser realista. La cosa comienza cuando unos terroristas meten las narices en las **negociaciones entre Estados Unidos y Arabia Saudí sobre el petróleo.**
- La **inteligencia artificial** de nuestros aliados va estar muy trabajada. Incluso a veces **se adelantarán a tus ordenes** y tomarán la iniciativa.

**GARANTÍA DE CALIDAD**
- Contar con **la firma de Tom Clancy** es un aliciente para los fans del género.


*Lo bueno de ser el "jefazo" del grupo es que podremos ordenar a los demás que entren ellos primero en lugares sospechosos...*


*... y también que desactiven las bombas. ¿Y nosotros? Pues cubrirles, que alguna vez vendrá alguno con ganas de incordiar.*


*Pero a la hora de apretar el gatillo mandaremos nosotros. Por algo somos francotiradores profesionales.*


*Nos esperan grandes mapeados llenos de obstáculos y terroristas. Saber dirigir nuestro escuadrón será fundamental.*

*¿CONOCES AL RAINBOW SIX? Recuerda sus nombres: Ding Chávez, Eddie Price, Louis Loiselle y Dieter Weber. Forman el equipo Rainbow Six y van a luchar por convertirse en grandes del género.*



La saga «Rainbow Six» fue la primera de las novelas de Tom Clancy, famoso escritor experto en espionaje, que se trasladó al mundo de las consolas. Después le han seguido otros éxitos como «Splinter Cell» o «Ghost Recon». Pero bueno, el que nos ocupa es la tercera parte de «Rainbow Six», un juego de **acción 3D** donde manejaremos a la unidad de élite Rainbow, formada por expertos antiterroristas, a lo largo de **quince largas misiones.**

### Para profesionales... o no

Nos meteremos en el pellejo de **Ding Chávez, el líder del grupo,** pero tendremos absoluto control sobre el resto del escuadrón. Sí, vamos, cada uno de los miembros **irá un poco a su bola hasta que le demos alguna orden.** ¿Que no tienes madera de líder? Tranquilo, ya verás cómo dirigir un grupo de gente no es tan difícil gracias al **eficaz sistema de control** que están diseñando los chicos de Ubi. Además de lo imprescindible (disparo, recarga, acción, etc) con solo pulsar un botón se desplegará en pantalla un menú con varias acciones, cada una asignada a una dirección. Así **mandaremos a quien sea a hacer lo que proceda en dos patadas** y podremos hacer frente a los enemigos con la mayor rapidez posible. Llegaremos a conseguir, por ejemplo, que nuestros compañeros nos cubran, abran una puerta, lancen una granada de humo y despejen la zona, mientras nosotros nos centramos en vigilar la retaguardia. Y la guinda: **realismo gráfico, voces en castellano y modo cooperativo** para dos jugadores. ¡No le quites ojo!



### LA MÁS ALTA TECNOLOGÍA

Para infiltrarse en las líneas enemigas, rescatar rehénes, etc., nuestros chavales usarán algunos aparatos propios del más puro espionaje. Las gafas de visión térmica y nocturna, o granadas cegadoras, no faltarán a la cita, así como las armas más certeras y sofisticadas. Cualquier amante de la acción 3D disfrutará de lo lindo.



CONCURSO
tribal edition y
REVISTA OFICIAL
Nintendo Acción
Sorteamos 3 packs: Game Boy Advance SP Tribal Edition +
Juego a escoger del catálogo Nintendo España
Si quieres ganar una, envía inmediatamente un
SMS al 5354
con la palabra Tribal, seguida de un espacio y A, B o
C en función de cual consideras que es la respuesta
correcta
¿Cuál es la fecha de lanzamiento de la
nueva consola de Nintendo, Game Boy
Advance SP Tribal Edition?
A.- 18 de Junio de 2004
B.- 18 de Junio de 2005
C.- 18 de Junio de 2003
www.nintendo.es
GAME BOY ADVANCE SP
TRIBAL EDITION
Nintendo
GAMING 24:7
Los resultados serán publicados en www.nintendo.es. Valido para todas las marcas y modelos de móviles. Promoción válida hasta el 31/08/04. Coste del mensaje: 0'9 euros + IVA.

**OK Nintendo Acción**

## FICHA TÉCNICA







- Compañía: **NINTENDO**
- Desarrollador: **CAMELOT**
- Tipo de juego: **GOLF**
- Idioma: **TEXTO EN CASTELLANO**

- Tarj. de memoria: **13 BLOQUES**
- Conexión GB Advance: **SÍ**
- Número de jugadores: **1-4**

- Personajes: **16 GOLFISTAS**
- Escenarios: **7 RECORRIDOS**
- Modos: **TORNEO, DUELO, DOBLES, ANILLOS,... HASTA 11**

- Precio: **59,95 €**
- A la venta: **YA DISPONIBLE**

*Este Mario toca bien todos los palos*

# MARIO GOLF TOADSTOOL TOUR

**Si creías que el golf era un deporte serio y aburrido, espera a jugarlo en compañía de Mario y sus amigos.**

Cada consola de Nintendo ha tenido su versión de «Mario Golf», un juego **alegre y divertido que iba más allá de los simuladores serios** incorporando muchos detalles "arcade". La máxima expresión de esa desenfadada visión del golf la tenemos ya en nuestra GameCube. «Mario Golf Toadstool Tour» va a llenar de gozo a los fans de los juegos "made in Mario" y seguro que hará una buena cantidad de nuevos adeptos a lo de "repartir palos" vestidos de domingo.

### Marca de la casa

Pues eso, que no esperéis a cuatro señoritos compitiendo en bucólicos parajes. **Mario entiende el golf de una manera mucho más directa,** aunque sin renunciar a las técnicas y recursos que se utilizan en cualquier competición real de este deporte.

Básicamente, nuestro objetivo está claro: meter la pelotita en el hoyo en el número de golpes que se indica. Pero cómo lo hagamos ya será cosa nuestra. Los que se las hayan visto varias veces con un «Mario Golf» ya sabrán que la fuerza y dirección de la bola dependen de nuestro tino a la hora de parar el indicador en el punto justo. Además, hay que tener en cuenta la dirección del viento y su fuerza, el palo que usemos, la inclinación del terreno, el efecto que le queramos dar a la pelotita,... un buen montón de parámetros. Lo bonito de esto es que los que no hayan jugado nunca, pueden ejecutar un **golpe de lujo tan sólo pulsando un botón.** Sí, sí, ahí radica uno de los aciertos del juego pues, además de ▶

### *PARA SER UN BUEN ESPECIALISTA...*

*... Nada como invertir un poco de tu tiempo completando el tutorial que te ofrece Toad. Es la mejor forma de descubrir todos los secretos sobre el control de los golpes y demás aspectos del juego. Cuando lo hayas superado, será difícil ganarte. Y te lo vas a pasar aún mejor.*





Es un golf muy divertido, pero también hay que meter la bola. Así que en el green nos portamos como profesionales y sacamos la rejilla para ver el desnivel del terreno.



Al golpear, si paramos el medidor pulsando A nos saldrá un golpe automático; pero si pulsamos B, podremos aprovechar todas las posibilidades del control.



La tensión se masca en el green gracias a la emocionante competición por hoyos.

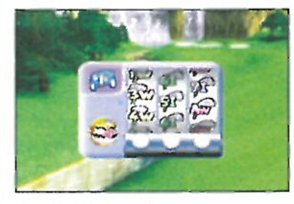
**ACCESIBLE** **Desde el principio podemos ejecutar golpes muy buenos gracias al gran control del juego y a la acertada curva de dificultad. Para todos.**

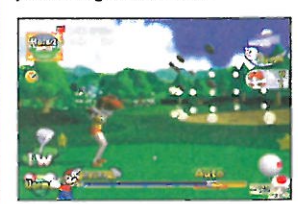


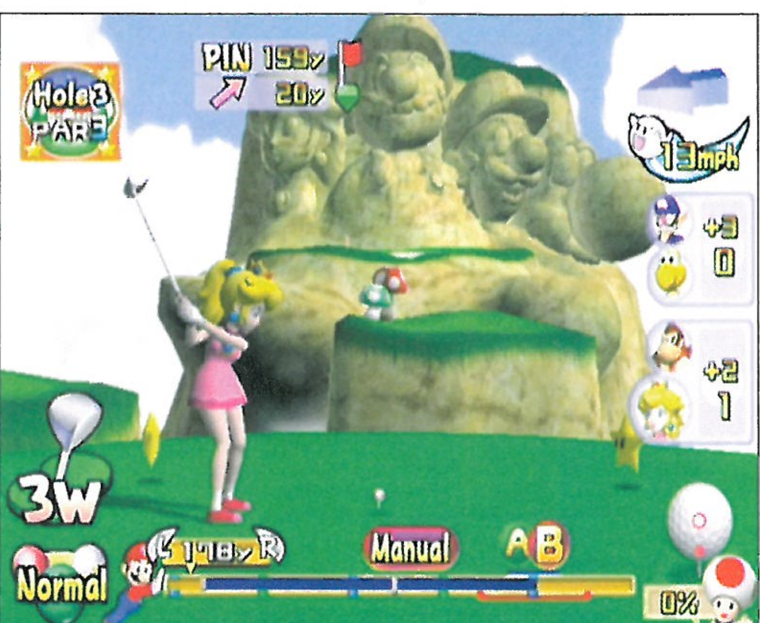

## LOS MODOS DE JUEGO

Cuando creas que ya lo sabes todo de «Mario Golf Toadstool Tour», date una vuelta por los menús de juego porque te espera una sorpresita. Si creías que ibas a encontrar cuatro minijuegos mal contados, ¡pong! gran error. Las posibilidades son enormes y ninguno de los modos está allí para hacer bulto. Hay cosas más clásicas, como los torneos por parejas, los duelos uno contra uno, o incluso las aproximaciones, y hay cosas como las que hemos sacado justo aquí debajo... Mira, mira.


Atraviesa los anillos si quieres lograr el par del campo.


Aquí sólo usarás estos tres palos elegidos al azar.


Recoge la mayor cantidad de monedas en un par de golpes.



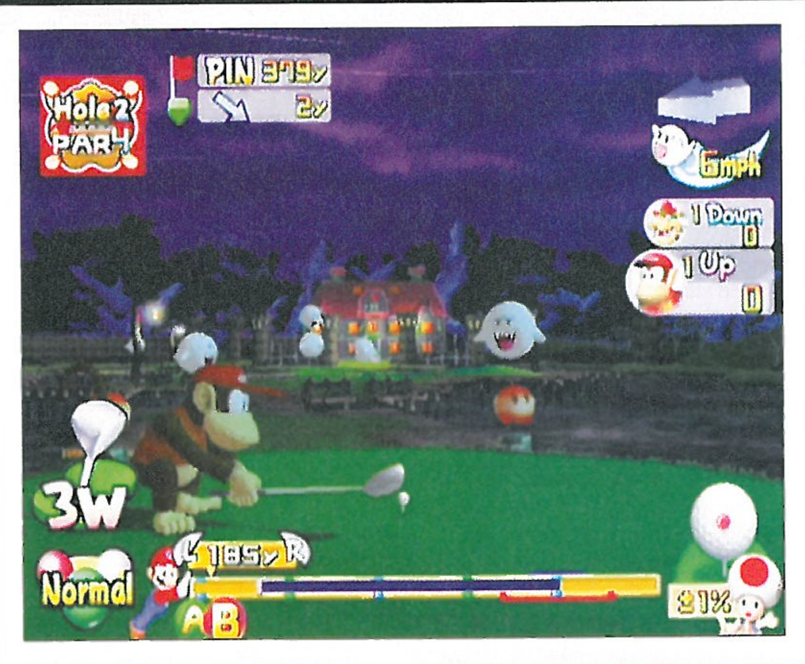
La princesa Peach se siente confiada y opta por pulsar B y pasar al golpeo manual. Ahora tendrá que acertar en el medidor de dirección, pero el golpe será muy bueno.



Pero Waluigi, muchacho... ¿otra vez en el búnker? Es normal, con tanto obstáculo...



... y la forma que tienen de golpear algunos. Vean este leñazo de Wario.







*Bowser nos obsequiará en su escenario con volcanes, cañones y más desgracias.*

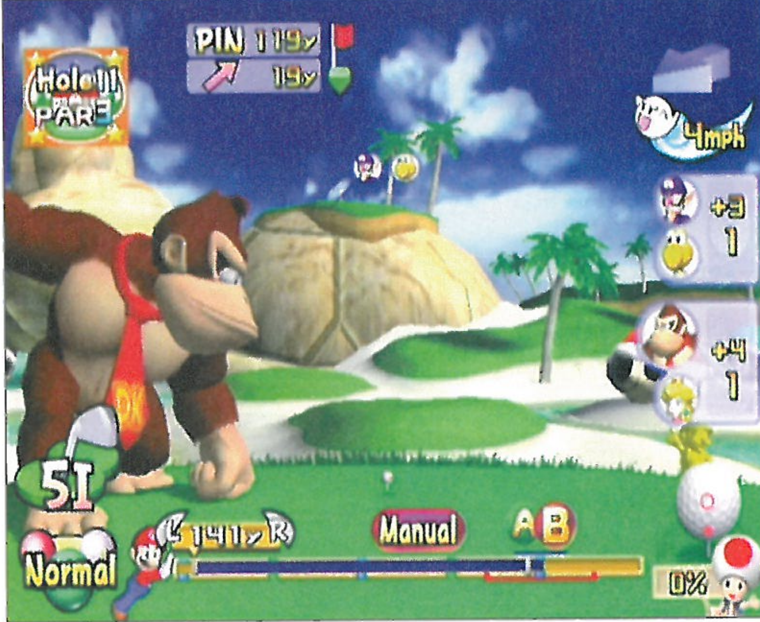
**VARIADO Una de las cosas que más destaca es la cantidad de modos y variantes de juego que incluye «Mario Golf». Las posibilidades son realmente abrumadoras.**




*Las repeticiones desde diferentes planos hacen que el juego sea más vistoso.*




*Para hacerte con nuevos personajes, acepta el desafío que te proponen.*




*Los personajes más grandes no suelen ser un dechado de técnica, pero sueltan unos "zurriagazos" de temblequeo. Pregúntenle sino a Donkey, que coge el palo a una mano*

**contar con un completísimo tutorial, adapta perfectamente su control** a jugadores experimentados y novatos por igual. Puedes controlar todo el proceso de golpeo, o dejar que la máquina lo haga por ti.

Una vez tengamos más "salero" con el palo, podremos hacer cosas espectaculares: dar efectos flipantes a la bola, cambiar el punto de impacto,... en definitiva, utilizar todas las técnicas de los golfistas reales para mejorar nuestro juego o bien superar ese obstáculo que se nos estaba atragantando.

Precisamente hablando de obstáculos, llegamos a otro de los puntos fuertes del juego: sus **originales escenarios.** Los primeros hoyos son exactamente lo que esperáis: césped, árboles y algún riachuelo, pero según vayamos adentrándonos en nuevos campos, descubriremos **playas, pirámides, castillos, monumentos, volcanes...** hasta tuberías por las que podemos colar la bola para que salga por otro lado, o Chain-Chomps que nos chafarán el golpe si les despertamos de su siesta de un pelotazo. Estos **pintorescos escenarios y** elementos "marianos" dan mucho de sí a la hora de diseñar campos, y el resultado es francamente sorprendente y, sobre todo, muy, muy divertido.

## Y cinco mil modos más...

Vale, son algunos menos pero ¿sabéis la cantidad de cosas a las que se puede jugar con un palo y una pelota? Nosotros no teníamos ni idea hasta que buceamos un poco entre las opciones de «Mario Golf Toadstool Tour». Así, a bote pronto nos acordamos del torneo, los duelos, competiciones por parejas, recolección de monedas, anillos por los que hemos de pasar la bola, palos restringidos y aleatorios, aproximaciones al hoyo... Y **cada uno de los modos tiene un buen montón de variantes** y opciones que podemos configurar, con lo que las posibilidades se multiplican. Os aseguramos que va a ser muy difícil aburrirse entre tanta variedad.

Lo cierto es que, al final, lo que realmente se nota es ese **toque que sólo Mario sabe dar a sus juegos.** Sólo hay que echar un vistazo a los fantásticos escenarios, probar ese **control intachable hasta en el aprendizaje,** o sorprenderse ante la tremenda oferta en modos de juego para darse cuenta de que este no es un tedioso simulador de golf, sino un señor videojuego. Y si no nos creéis, jugad un par de horitas y ya nos contaréis la experiencia...

## EL ANÁLISIS

### GRÁFICOS 89

▲ Algunos decorados son auténticas obras de arte. Para un juego de golf, va sobrado.

▼ Hay elementos decorativos menos trabajados.

### SONIDO 88

▲ La música es alegre y los personajes no paran de dar voces durante la partida.

▼ Puedes cansarte de escuchar las mismas melodías a lo largo de dieciocho hoyos.

### JUGABILIDAD 91

▲ Ir aprendiendo cada vez más y desbloqueando originales recorridos.

▼ La mecánica de un juego de golf es bastante repetitiva.

### DURACIÓN 94

▲ Modos de juego a montones tanto solo como acompañado.

▼ La dificultad llega a ser muy alta, no hay que desesperar.

### TOTAL 90

▲ **Control muy completo;** cantidad de modos y calidad en los escenarios.

▼ Sigue siendo un **juego de golf.** Si no son lo tuyo...

## VALORACIÓN



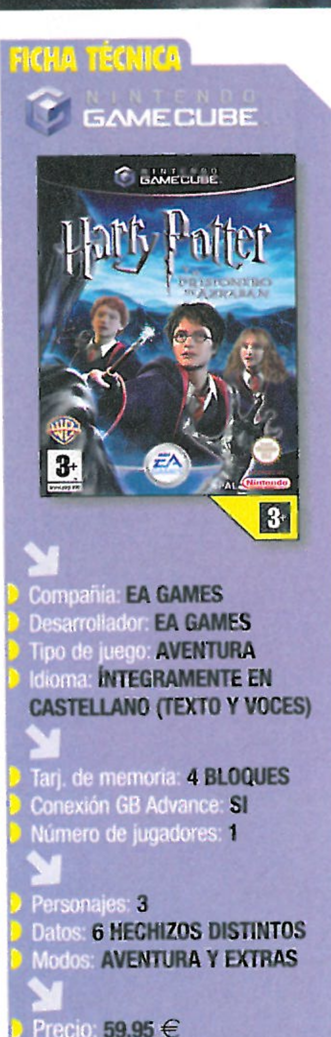

### UN GOLF DIFERENTE Y MUY COMPLETO

Se nota que Mario sabe tratar sus juegos de otra manera. Y es que el bigotudo ha vuelto a darle ese toque personal que convierte cualquier deporte en una fiesta y, aunque le hayamos visto haciendo casi de todo, siempre se las apaña para superar el reto con nota. Si hay un juego que puede hacer que veas el golf con otros ojos, es este «Toadstool Tour».

## EL RANKING

1. Mario Golf Toadstool Tour
2. Outlaws Golf

La verdad es que «Outlaws Golf», aquel juego lleno de curiosos personajes, tampoco era nada convencional, pero Mario lo supera claramente y se convierte en el mejor y más completo exponente del género en GC.




*Los tres magos unidos no serán vencidos*

# HARRY POTTER 3

**La última aventura de Harry Potter llega cargada de diversión, magia, seres de leyenda, y cooperación.**

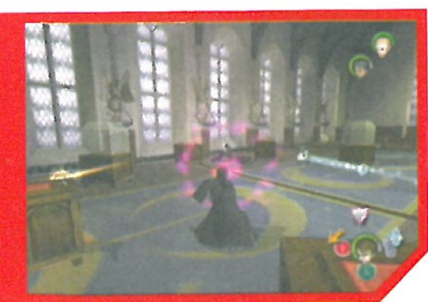
Harry Potter comienza un curso más en Hogwarts con mal pie. El tren que viajaba hacia la escuela de magia ha sido atacado por Dementores, guardianes de la prisión de Azkaban, que buscaban a cierto jovenzuelo con gafitas... ¿Quieres saber quién es el prisionero de Azkaban? Sumérgete en la tercera aventura de Harry en Cube y recorre las **suntuosas salas y los lúgubres pasadizos de Hogwarts** con nosotros. Bueno, con nosotros y con Harry, y con Ron, y con Hermione...

## Multiplícalo por tres

Si ya has jugado a las dos aventuras anteriores de Harry, has de saber que esta nueva entrega **conserva la misma mecánica.** Una aventura estilo Zelda, con montones de **puzzles, objetos que recoger y coleccionar,** y un desarrollo muy variado, en el que tan pronto nos encontramos **dando cera a base de Flipendo** como tenemos que **pararnos a pensar cómo salir de esta cámara** en la que nos acaban de encerrar. Incluso puedes encontrarte con **momentos de infiltración** al más puro estilo «Metal Gear», o manejando una lechuza en pleno vuelo... Lo dicho, variedad al poder. Lo que no conocerás es la principal novedad de esta tercera entrega: la posibilidad (u obligación, porque tendremos que hacerlo muy a menudo) de **cambiar el control entre Harry, su amigo Ron, y la decidida Hermione.** Y cada uno de ellos tiene sus habilidades; por ejemplo, el gafitas lleva el mapa y sabe saltar, el pelirrojo se las apaña como nadie para encontrar pasadizos, y la chavala se cuela por cualquier recoveco. Esto hará que tengamos que **combinar sus habilidades** con un fin común, y se traduce en puzzles algo más complicados de lo normal en Harry. El único punto débil que le hemos encontrado es un control un tanto lento, pero teniendo en cuenta que la cosa está pensada para chavales y no es muy difícil, no creemos que tenga demasiada importancia. Una aventura que **gustará a la legión de incondicionales** de Harry Potter.

### ¡HE DE ENMENDAR ESTA AFRENTA!

*Como un extra aparte de la aventura principal, tenemos el Club de Duelo, en el que nos enfrentaremos a Flipendo limpio en equipos de tres (también podremos cambiar de personaje). Por si te aburres, además tienes carreras de lechuzas, e incluso un majestuoso e impresionante vuelo con hipogrifo.*





☐ Modo batalla
ro



**MINUN**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**MISDREAVUS**
aparece en
☑ Modo historia ☐ Modo batalla
☑ Pokémon oscuro



**MUDKIP**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**MUK**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**MURKROW**
aparece en
☑ Modo historia ☐ Modo batalla
☑ Pokémon oscuro



☑ Modo batalla
ro



**NUMEL**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro

**NUZLEAF**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**OCTILLERY**
aparece en
☑ Modo historia ☐ Modo batalla
☑ Pokémon oscuro



**ODDISH**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**PELIPPER**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



☑ Modo batalla
ro



**PLUSLE**
aparece en
☑ Modo historia ☐ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**POOCHYENA**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**PORYGON 2**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**PSYDUCK**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**PUPITAR**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



☑ Modo batalla
ro

**RAYQUAZA**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**REGICE**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**REGIROCK**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**REGISTEEL**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**RELICANTH**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro

## Colosseum de la A a la Z (2ª parte)







**ROSELIA**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**SABLEYE**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**SALAMENCE**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**SEADRA**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro

**SEAKING**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**SEALEO**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**SHARPEDO**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**SHEDINJA**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**SHELGON**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



☐ Modo batalla
ro



**SKIPLOOM**
aparece en
☑ Modo historia ☐ Modo batalla
☑ Pokémon oscuro



**SKITTY**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**SLAKING**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**SLAKOTH**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**SLUGMA**
aparece en
☑ Modo historia ☐ Modo batalla
☑ Pokémon oscuro



☑ Modo batalla
ro

**SPINARAK**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**SPINDA**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**SPOINK**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**STANTLER**
aparece en
☑ Modo historia ☐ Modo batalla
☑ Pokémon oscuro



**STARMIE**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



☑ Modo batalla
ro

**SWABLU**
aparece en
☑ Modo historia ☐ Modo batalla
☑ Pokémon oscuro



**SWALOT**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**SWAMPERT**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**SWELLOW**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**SWINUB**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro

☐ Modo batalla
ro



**TORCHIC**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**TORKOAL**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**TOTODILE**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**TRAPINCH**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**TREECKO**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



☐ Modo batalla
ro



**VIGOROTH**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**VILEPLUME**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**VOLBEAT**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**VOLTORB**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**VULPIX**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



☑ Modo batalla
ro



**WIGGLYTUFF**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**WINGULL**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**WOBBUFFET**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**WOOPER**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro

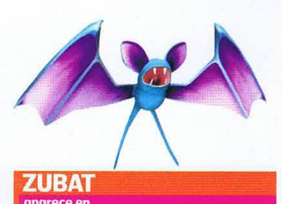


**WURMPLE**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



☑ Modo batalla
ro

**ZIGZAGOON**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**ZUBAT**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro





**SHIFTRY**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



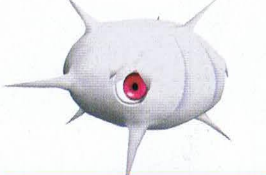
**SHROOMISH**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**SHUCKLE**
aparece en
☑ Modo historia ☐ Modo batalla
☑ Pokémon oscuro



**SHUPPET**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**SILCOON**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**SKARMOR**
aparece en
☑ Modo histori
☑ Pokémon os



**SMEARGLE**
aparece en
☑ Modo historia ☐ Modo batalla
☑ Pokémon oscuro



**SNEASEL**
aparece en
☑ Modo historia ☐ Modo batalla
☑ Pokémon oscuro



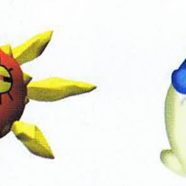
**SNORUNT**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**SNUBBULL**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**SOLROCK**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**SPHEAL**
aparece en
☐ Modo histori
☐ Pokémon os



**STARYU**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**SUDOWOODO**
aparece en
☑ Modo historia ☐ Modo batalla
☑ Pokémon oscuro



**SUICUNE**
aparece en
☑ Modo historia ☐ Modo batalla
☑ Pokémon oscuro



**SUNFLORA**
aparece en
☑ Modo historia ☐ Modo batalla
☑ Pokémon oscuro



**SUNKERN**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro

**SURSKIT**
aparece en
☐ Modo histori
☐ Pokémon os



**TAILLOW**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**TEDDIURSA**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**TENTACOOL**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**TENTACRUEL**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**TOGEPI**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**TOGETIC**
aparece en
☑ Modo histori
☑ Pokémon os



**TROPIUS**
aparece en
☑ Modo historia ☐ Modo batalla
☑ Pokémon oscuro



**TYPHLOSION**
aparece en
☑ Modo historia ☐ Modo batalla
☑ Pokémon oscuro



**TYRANITAR**
aparece en
☑ Modo historia ☐ Modo batalla
☑ Pokémon oscuro



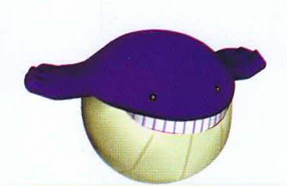
**UMBREON**
aparece en
☑ Modo historia ☐ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**URSARING**
aparece en
☑ Modo historia ☐ Modo batalla
☑ Pokémon oscuro



**VIBRAVA**
aparece en
☑ Modo histor
☑ Pokémon os



**WAILMER**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**WAILORD**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**WALREIN**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**WEEZING**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**WHISCASH**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro

**WHISMUR**
aparece en
☐ Modo histori
☐ Pokémon os





**WYNAUT**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**XATU**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**YANMA**
aparece en
☑ Modo historia ☐ Modo batalla
☑ Pokémon oscuro



**ZANGOOS**
aparece en
☐ Modo histor
☐ Pokémon os



**MEGANIUM**
aparece en
☑ Modo historia ☐ Modo batalla
☑ Pokémon oscuro

**METAGROSS**
aparece en
☑ Modo historia ☐ Modo batalla
☑ Pokémon oscuro



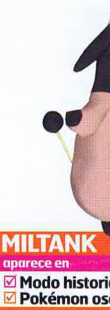
**METANG**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**MIGHTYENA**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**MILOTIC**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**MILTANK**
aparece en
☑ Modo histori
☑ Pokémon os

**NATU**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**NINCADA**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



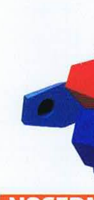
**NINETALES**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



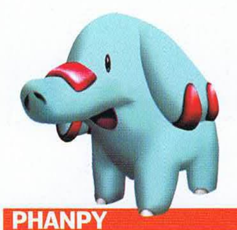
**NINJASK**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**NOCTOWL**
aparece en
☑ Modo historia ☐ Modo batalla
☑ Pokémon oscuro



**NOSEPASS**
aparece en
☐ Modo histori
☐ Pokémon os



**PHANPY**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**PICHU**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**PIKACHU**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**PILOSWINE**
aparece en
☑ Modo historia ☐ Modo batalla
☑ Pokémon oscuro



**PINECO**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**PINSIR**
aparece en
☐ Modo histori
☐ Pokémon os



**QUAGSIRE**
aparece en
☑ Modo historia ☐ Modo batalla
☑ Pokémon oscuro



**QUILAVA**
aparece en
☑ Modo historia ☐ Modo batalla
☑ Pokémon oscuro



**QWILFISH**
aparece en
☑ Modo historia ☐ Modo batalla
☑ Pokémon oscuro



**RAICHU**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**RAIKOU**
aparece en
☑ Modo historia ☐ Modo batalla
☑ Pokémon oscuro



**RALTS**
aparece en
☐ Modo histori
☐ Pokémon os



**REMORAID**
aparece en
☑ Modo historia ☐ Modo batalla
☑ Pokémon oscuro



**RHYDON**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**RHYHORN**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro

**SANDSHREW**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro





**SANDSLASH**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro





**SCEPTILE**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**SEEDOT**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro

**SENTRET**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro



**SEVIPER**
aparece en
☐ Modo historia ☑ Modo batalla
☐ Pokémon oscuro

## Todos los Pokémon de Pokémon

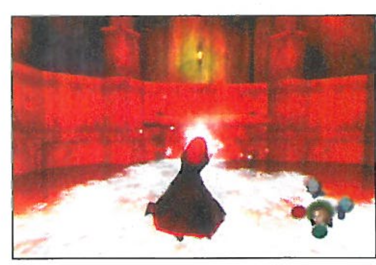





Los Dementores, guardianes de la prisión de Azkaban, son criaturas fantasmales de negra túnica, y a Harry le sientan muy mal. Tan mal que Ron tiene que arrastrarlo.



Los puzzles son muy variados, pero nada complicados. Con pensar un poquito...



Hay hechizos tan espectaculares como éste, que consigue congelar hasta lava.

## EL ANÁLISIS

### GRÁFICOS



▲ El detalle es impresionante en decorados y protagonistas.

▼ A veces hay "UEP!" saltos en medio de una animación.

### SONIDO



▲ Impecable banda sonora y las mismas voces que se escuchan en las películas.

▼ Malo, poco... Si acaso, que los efectos no son muy allá.

### JUGABILIDAD



▲ Los variados retos que plantea hacen que aburrirse sea bastante difícil.

▼ El lento control estropea un poco la ilusión de ser Harry.

### DURACIÓN 87

▲ Muchos ítems por recoger y cromos y páginas que coleccionar. Los extras molan.

▼ Si vas "topalante, pasando de cromos y tal, ¡baaah!"... pues dura menos, evidentemente.

### TOTAL

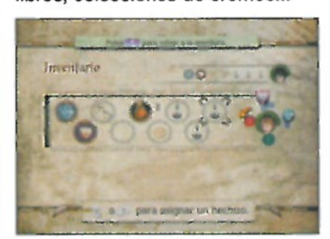


▲ Su impecable **aspecto gráfico.** El **desarrollo variado** de la aventura.

▼ El **control** es mejorable. Podría ser **más largo.**

## TODO BIEN ORDENADITO

En el inventario de Harry podemos encontrar de todo, y ordenado por categorías. Hechizos, objetos, libros, colecciones de cromos...




*Según vayamos aprendiendo hechizos, los podremos utilizar.*




*En el Folio Bruti encontraréis diferentes criaturas malvadas.*



*El nivel gráfico está realmente bien, y si no, atreveos a decirnos que los personajes no son "clavaditos", o que no habéis reconocido la estancia como una sala de Hogwarts.*

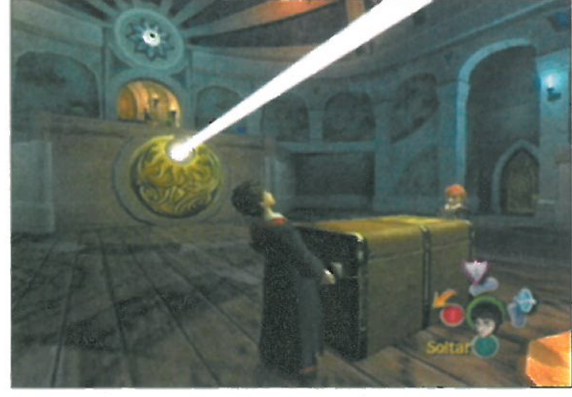
**MIL GÉNEROS** **Aunque «Harry Potter y el Prisionero de Azkaban» se encasille dentro de la aventura, lo cierto es que el desarrollo toca muchos géneros, como los puzzles, las carreras, e incluso la infiltración. La variedad siempre es de agradecer.**

## VALORACIÓN




### MEJORANDO LO PRESENTE

Harry Potter se pone las pilas y ofrece algo más que un nuevo argumento de fantasía, apoyándose sobre todo en el nuevo sistema de juego que nos permite controlar a tres conocidos personajes a la vez. Un buen título de aventuras que ofrece mucha variedad de géneros, pensado para todos los públicos, sean o no fans del famoso mago.




*A menudo tendremos que usar a varios personajes a la vez para transportar cosas. La cooperación es imprescindible.*



*Los combates también son muy parecidos al último Zelda. Podemos fijar la cámara en el malo y movernos alrededor de él.*

## EL RANKING

1. Zelda: The Wind Waker
2. H.P. el Prisionero de Azkaban
3. H.P. y la Cámara Secreta

Supera a su antecesor con cierta holgura, ya que es más largo, e incorpora tres personajes, lo que implica puzzles más complicados. Pero aún no puede compararse con Zelda



FICHA TÉCNICA

NINTENDO GAMECUBE

- Compañía: **ATARI**
- Desarrollador: **DIMPS**
- Tipo de juego: **ACCIÓN**
- Idioma: **ÍNTEGRAMENTE EN CASTELLANO, TEXTO Y VOCES**

- Tarj. de memoria: **24 BLOQUES**
- Conexión GB Advance: **NO**
- Número de jugadores: **1**

- Personajes: **2**
- Escenarios: **6 NIVELES**
- Modos de juego: **1**

- Precio: **49,99 €**
- A la venta: **21 JUNIO**

*La pareja de galos vuelve a lo grande*

# ASTÉRIX Y OBÉLIX XXL

**Llena tu cantimplora de poción mágica y prepárate para dar caña a los romanos con las herramientas más variadas.**

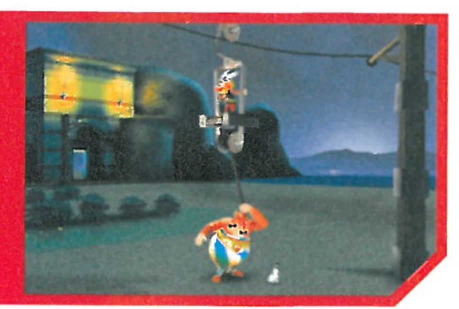
Un día, Astérix y Obélix volvían de cazar jabalíes en el bosque y, al llegar a su aldea, vieron que las casas habían sido quemadas y sus amigos secuestrados. La zona estaba llena de romanos dispuestos a capturarles, pero no sabían con quién estaban tratando...

## Un viaje de tortas "XXL"

En el papel de los dos famosos galos debemos solucionar el entuerto antes de que sea demasiado tarde. Para ello tenemos que recorrer **seis enormes escenarios** como la Galia, los países nórdicos, la imponente Roma... todos invadidos por legiones de enemigos con ganas de pelea. ¿Cómo hacerles frente? Pues igual que en los cómics: con **la fuerza del bonachón de Obélix** y la inteligencia de **Astérix, que también da tortas** pero además puede coger objetos. Y es necesario usar ambas cualidades, porque hay que vencer a ejércitos de **hasta 70 enemigos** (y todos quieren pegarte a la vez), enfrentarse a fieras, y destruir poderosas máquinas de guerra. Pero no te preocupes, porque existen ayudas como los **bestiales combos, de resultado demoledor** (hay que comprarlos, eso sí). Y si vas corto de dinero, siempre puedes probar la poción mágica, también muy útil. En todo caso el **sencillo control de los protas** (que cambia de uno a otro según la situación) **y la manejable cámara,** consiguen una elevada jugabilidad. Sólo se echa en falta un modo para dos jugadores.

### CON DOS, MEJOR

*Dependiendo de la situación y del número y tipo de enemigos, seremos Astérix, más veloz y "ligero", o bien Obélix, más fuerte y resistente que su pequeño amigo. Combinar las habilidades de ambos es esencial para superar cada nivel y, sobre todo, acabar con los enemigos finales, muy duros de roer todos ellos.*





El peligro es constante a lo largo de la aventura. En momentos como éste toca correr para evitar ser aplastados por la "pelotita" de acero. ¿No os recuerda a Indiana Jones?



La inteligencia de los enemigos es muy alta: te rodean, se asustan, huyen...



No sólo de peleas vive el galo. Tenemos que mover objetos, resolver puzzles...

## TRUEQUES ESTILO GALO

En ciertos niveles podemos cambiar los cascos romanos que hayamos recogido por suculentos ítems y demoledores combos.




Los artículos que nos vende este tipo resultan bastante útiles...



... sobre todo a la hora de combates como éste.



También es posible manejar armas tan poderosas como esta ametralladora. Es la única forma de completar ciertos desafíos, como acabar con la "torre" de la foto.

**MUY FIEL** **El aspecto del juego es clavadito al que podemos ver en los cómics. Todos los personajes y movimientos se han recreado perfectamente, muestra escenarios enormes, los enemigos se organizan para atacarte de la forma más efectiva... ¡viva la Galia!**



Astérix y Obélix se marcan unos combos demoledores, y no dudan en utilizar a los propios enemigos como armas.



Los combates son constantes a lo largo de toda la aventura, y los efectos que los adornan son muy espectaculares.

## EL ANÁLISIS

### GRÁFICOS

**87**

▲ Personajes y escenarios fieles al estilo de los cómics.

▼ Pero algunas fases les han quedado pelín vacías.

### SONIDO

**83**

▲ Golpes contundentes y diálogos en castellano.

▼ Falta más ambientación musical. Demasiado silencio.

### JUGABILIDAD

**88**

▲ Peleas constantes con golpes espectaculares y además algún que otro puzzle.

▼ Los romanos son tan numerosos que a veces cuesta saber dónde estamos.

### DURACIÓN
**85**

▲ Seis enormes niveles llenos de desafíos al estilo Astérix.

▼ Una opción para dos jugadores habría molado. Y eso de las vidas infinitas...

### TOTAL

**86**

▲ El juego **recrea los cómics fielmente.** Además, está doblado al castellano.

▼ No tiene más que **un modo de juego,** y los enemigos se repiten demasiado.

## VALORACIÓN




### MÁS ASTÉRIX, MÁS OBÉLIX...

«Astérix y Obélix XXL» es sin duda el mejor juego protagonizado por los galos que ha aparecido hasta la fecha. Aunque primen los combates, la cantidad de puzzles y situaciones que debemos resolver aportan una notable variedad, y los gráficos y animaciones, sacadas del cómic, seguro que hacen felices a los fans de estos dos héroes.

## EL RANKING

1. El Retorno del Rey
2. Las Dos Torres
3. Astérix y Obélix XXL

Incluso con la poción mágica, los galos quedan terceros entre los juegos de peleas multitudinarias. Si es que... ¡no hay quien pueda con el rey de Gondor y sus valientes hobbits, por Tutatis!




## *El retorno del rey... del pantano*

# SHREK 2

### Acompaña al ogro más molón y a sus simpáticos amigos en su última y más divertida aventura para GC.

La historia da comienzo cuando Shrek y Fiona reciben una invitación para una gran fiesta que van a ofrecer los padres de la "chica" en su palacio. Al llegar, los progenitores ven a su hija un tanto verde y "ogruna" y claro, empiezan los problemas. De aquí en adelante, debes ser tú, el ogro, quien se... no. Queremos decir que manejas al ogro, vamos, y que serás tú quien lleve a su verde mujer los... Mira, es igual. Continuemos, que será mejor.

## Del pantano a la ciudad

El camino hasta el castillo es largo y está lleno de peligros. Nada menos que **seis fases** (más algunas ocultas) **plagaditas de enemigos y objetivos que cumplir.** Desde el húmedo pantano hasta la gran ciudad, pasando por la granja de los tres cerditos, debemos hacernos con los **ingredientes necesarios para elaborar una poción que haga recobrar la felicidad a los padres de Fiona.** Y no será tarea fácil, ya que para completar cada escenario hay que luchar contra babosas gigantes, cocodrilos, astutos ladrones e incluso enormes trolls. Pero Shrek es un tipo con recursos y, sobre todo, buenos amigos. Así, en **cada fase contamos con la ayuda de tres personajes más,** entre ellos el gato con botas, Caperucita, Asno e incluso el hombre de jengibre. Un total de diez compañeros que se unirán a nuestra noble causa. Porque, como ya habrás supuesto, **la cooperación es esencial** para llegar al final. La idea es cambiar de personaje en función de tus necesidades, y de las habilidades de cada uno de ellos. Sin ir más lejos, Shrek puede levantar cosas pesadas, Asno es el mejor abriendo puertas a coces, Fiona se encarga de ralentizar el tiempo... Y estas habilidades también se utilizan en divertidos minijuegos en la aventura. Y si no te gusta jugar solo, prueba con otros tres amigos más, porque... **¡tiene modo para cuatro!** Otro aliciente más que, junto con la **genial banda sonora y los gráficos detallados,** lo convierten en un título muy atractivo, especialmente para los más jóvenes.

### *¿TE GUSTA VIAJAR?*

*La aventura de Shrek y compañía es larga y complicada. Para llegar a la mansión de la Gran Hada, hemos de visitar el pantano, la gran ciudad, el peligroso bosque e incluso la divertida granja de Jack y Jill, donde curran los tres cerditos. Todos los escenarios están plagaditos de detalles, ítems y divertidas pruebas.*





Cada personaje (hay 10) tiene una habilidad especial. Shrek puede cargar peso y arrojarlo, Donkey es maestro en coces...



Sólo si combinas sus habilidades y cambias de personaje cuando sea necesario, podrás acabar la aventura con buen pie.

**MUY VARIADO «Shrek 2» es un juego divertido, plagado de humor, variedad y minijuegos, y además tiene unos gráficos supercoloristas.**



Los escenarios del juego están recreados de la película. Lo mismo para los personajes, aunque no aparecen tan bien detallados como en el film de Dreamworks.

## MUCHOS PERSONAJES

Ciertos personajes se unirán a tus filas sólo si superas las pruebas que te propongan. A Caperucita llévale diez gallinas, al gato con botas véncele en un combate...



*... y tras el correspondiente vídeo, te ofrecerá su valiosa ayuda.*



*Luego utiliza sus habilidades en complicados minijuegos.*





*En ocasiones el combate es ineludible, y debes utilizar cualquier arma.*



*Hay minijuegos de todo tipo. Éste es de los de pulsar en el momento justo.*



*Aquí debes guiar a esta vaca lechera para poder abrir las puertas.*



## EL ANÁLISIS

### GRÁFICOS 85
- ▲ Escenarios llenos de detalles y suaves animaciones.
- ▼ Pero el diseño de personajes y objetos les ha quedado algo simplón, lejos de la película.

### SONIDO 85
- ▲ Músicas y efectos suenan de maravilla. Genial banda sonora.
- ▼ Las voces están en inglés, y eso le quita gracia.

### JUGABILIDAD 83
- ▲ Cambiar de jugador, combinar sus habilidades... ¡divertido!
- ▼ La cámara no se ajusta demasiado bien en algunos momentos del juego.

### DURACIÓN 80
- ▲ Las fases son largas. Hay modo multi para cuatro.
- ▼ La dificultad es muy baja, y más con vidas infinitas.

### TOTAL 84

▲ El sentido del **humor.** La **variedad** de personajes y situaciones.

▼ La **escurridiza cámara.** La baja dificultad, que lo hace apto para "jóvenes".

## VALORACIÓN



### MEJOR QUE LA PRIMERA ENTREGA

El estreno de la esperada segunda parte de Shrek coincide con la salida del videojuego, que resulta mucho mejor que la primera parte en todos los niveles. Gráficos, sonido, minijuegos, variedad... Un título que, aunque no logre estar a la altura de otros del género, es una buena opción sobre todo para los peques.

## EL RANKING

1. Harry Potter 3
2. Astérix y Obélix XXL
3. Shrek 2

Va de héroes la cuestión. Pero Harry se lleva la medalla de oro con su última aventura. Detrás, a cierta distancia, los galos luchadores, y pisándole los pies, los monstruos de Shrek.

**FICHA TÉCNICA**

GAME BOY ADVANCE




- Compañía: **SEGA/THQ**
- Desarrollador: **SONIC TEAM**
- Tipo de juego: **PLATAFORMAS**
- Idioma: **TEXTOS EN CASTELLANO**

- Batería: **SÍ**
- Jugadores: **1-2**

- Personajes: **5**
- Parejas posibles: **20**
- Extras: **MODO COOPERATIVO**

- Precio: **49,95 €**
- A la venta: **28 DE JUNIO**

*Cada erizo con su pareja*

# SONIC ADVANCE 3

## El único puercoespín en zapatillas vuelve con todo el sabor de las 2D en un juego completamente nuevo.

Tras dos agotadoras aventuras, Sonic y Cía. han decidido que se acabó el descanso. Más que nada, porque Eggman ha creado el robot requetedefinitivo y quiere dividir el mundo en siete partes. Solo hay un equipo que pueda encargarse de evitar el tema: Tails, Knuckles, Amy, Cream y, cómo no, el capi, Sonic.

### Sonic en estado puro

Para la velocidad y las plataformas de Sonic no pasan los años. Nos esperan **nuevos niveles, a cual más largo y rápido,** llenos de peligros, rampas, rebotadores, enemigos y centenares de anillos, todo ello en un entorno gráfico muy llamativo y bien acabado. Pero es la jugabilidad lo que más destaca en este Sonic, gracias a dos novedades. La primera, **el trabajo en equipo.** Al principio de cada nivel elegiremos nuestra pareja "titular" y el orden en que irán; muy importante, ya que **cada amigo nos ayudará con una habilidad especial diferente** (un movimiento exclusivo del personaje). Comenzamos con Sonic y Tails, y los demás personajes se irán uniendo a lo largo de la aventura. Así lo pasaremos en grande recorriendo los escenarios con todas las parejas posibles y **descubriendo cada vez nuevos secretos.** Y la segunda novedad es la cooperación: este es **el primer Sonic clásico que permite jugar a dobles en el modo principal,** cada uno en su GBA y moviéndose con total libertad por el escenario. ¡Hurra por el Sonic Team!

### *DOS MEJOR QUE UNO*

*Cuatro pies corren más que dos. Pero hay más cosas en el mundo además de correr. Todo depende del "escolta" que hayamos elegido, ya que nos presta sus poderes más preciados. Sonic nos ayuda a correr, Tails nos lanza bien alto, Knuckles nos hace mas fuertes, Amy nos deja su martillo y Cream pone a su Chao a localizar malos.*






Si lo que os gusta es pegaros con todo el que encontréis, coged a Knuckles. Aunque parece que a Amy no le hace mucha falta.

La velocidad y el trabajo en grupo brillan en este juego, pero las plataformas también están muy bien planteadas. ¡Qué mareooo!

**2 MEJOR QUE 1** ¡Y 3 mejor que 2! Esta tercera entrega de Sonic eleva la diversión añadiendo un modo cooperativo para 2 jugadores por cable Link.




El apartado visual tampoco se queda atrás: escenarios y personajes se mueven con suavidad, son nítidos y están llenos de color. Hasta parece que el sol ilumina, ¿verdad?

## QUIEN NO CORRE, VUELA

Los niveles de «Sonic Advance 3» son largos, con hermosos fondos, pero lo más divertido es que tendrás que usar distintas rutas según sea el personaje elegido.



Las rampas ascendentes no serán problema si usamos a Knuckles.



Pero Amy tendrá que volar para poder salir de la misma fase.




No faltan viejos elementos como los rebotadores, aunque Tails prefiera volar.



Una mezcla explosiva. Amigos y rivales, seguro que son los que más elegís.




No es lo mismo elegir a Sonic y a Cream que a Cream y a Sonic. Ya lo veréis.

## EL ANÁLISIS

**GRÁFICOS** 93

▲ Personajes y escenarios, muy nítidos y coloristas ellos, lucen mejor que nunca.

▼ Algunas fases te parecerán sospechosamente parecidas.

**SONIDO** 90

▲ Efectos clásicos y música cañera. Costumbres del erizo.

▼ La música se vuelve rayante a la que repites algún nivel.

**JUGABILIDAD** 95

▲ La diversión se multiplica por cada pareja posible. ¡Y por fin podemos jugar a dobles!

▼ Le falta poder cambiar de personaje cuando apetezca.

**DURACIÓN** 93

▲ Para descubrir todos los secretos tendrás que jugar con todas las combinaciones.

▼ Si ya has jugado otros Sonic no te dará mucha guerra.

**TOTAL 93**

▲ A la velocidad y el apartado técnico sumad la idea de **las parejas y el multijugador.**

▼ Para los veteranos del puercoespín **no será un reto extremadamente difícil.**

## VALORACIÓN




**NO HAY DOS SIN TRES**

Cada juego del erizo que sale nos sorprende. Siempre conserva su espíritu clásico, pero también siempre consigue aportar alguna novedad que lo hace aún más divertido que el anterior. Éste os recordará al reciente «Sonic Heroes» de GC (por el tema de la colaboración), sólo que es 2D y ¡se puede jugar en la playita!

## EL RANKING

1. Donkey Kong Country 2
2. Super Mario Advance 4
2. Sonic Advance 3

Los tres grandes héroes de las plataformas se disputan los cajones del podium en un apretadísimo mano a mano. Pero, mirando la "photo finish", gana el mono con un 2 a la chepa.

FICHA TÉCNICA

GAME BOY ADVANCE




- Compañía: NINTENDO
- Desarrollador: RAREWARE
- Tipo de juego: PLATAFORMAS
- Idioma: CASTELLANO (TEXTO)

- Batería: SÍ
- Jugadores: 1-4

- Mundos: 8
- Niveles: 40
- Modos: HISTORIA (1-2 J) Y MINIJUEGOS (1-4 J)

- Precio: 39, 95 €
- A la venta: YA DISPONIBLE

*¡Los kremlings contraatacan!*

# DONKEY KONG COUNTRY 2

## ¿Monos, reptiles, plátanos y barriles? ¡Sí! ¡Los simios más famosos vuelven para protagonizar su mayor aventura!

Tras ser derrotado en la anterior entrega, el capitán K. Rool ha decidido vengarse secuestrando al mono que lo venció, es decir, al pobre Donkey Kong. Con la "estrella" fuera de combate, solo **Diddy y la mona encoletada Dixie** pueden hacer frente a esta nueva amenaza.

### Un derroche de imaginación

En esta ocasión la historia se sitúa en un oscuro y peligroso acantilado de una isla solitaria, en medio del mar. Aunque puede que sea el acantilado más increíble que hayáis visto. En él encontraremos desde **barcos piratas** encallados en la orilla hasta **parques de atracciones** kremlings, pasando por **volcanes, cuevas congeladas** y un montón de escenarios distintos. Todos ellos con una calidad gráfica por las nubes que te sumerge en un **plataformas de primera,** donde debes **saltar, correr, nadar, volar con la coleta de Dixie,** lanzar a tu compañero a lugares altos... y, por supuesto, recoger toneladas de plátanos mientras evitamos a los kremlings que los protegen. Además, en cada nivel hay que encontrar dos o tres **fases de bonus** y una moneda oculta. A esto sumad los animales amigos, los otros kong y cerca de 40 niveles. ¿Que si tiene extras? Pues sí, una serie de minijuegos en los que podemos jugar hasta cuatro amigos, nuevos diseños en el mapeado y alguna sorpresita más. Puede que sea **la mayor y mejor aventura kong que hayáis jugado nunca.**

### *¡JEFE, ESO DUELE!*

*Al final de cada mundo aguarda un jefe que, si no fuera porque venimos de superar larguísimas fases, resultaría más fácil. Pero su tamaño, velocidad y la ventaja de jugar en casa, hacen de ellos un hueso duro de roer. Tan duro como Necky, que incluso después de palmarla, sigue fastidiándonos en forma de fantasma.*

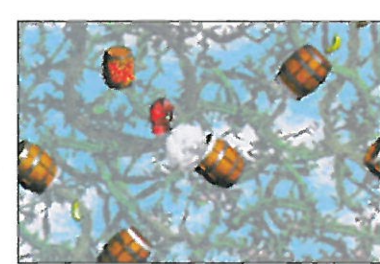




Los nuevos mundos de DKC dejan con la boca abierta. Una vez más los chicos de RARE han explotado al máximo la capacidad de la consola (la GBA, en este caso).



El pez linterna nos ayuda a orientarnos en los laberínticos niveles subacuáticos.



Los míticos barriles también tienen su protagonismo en el juego. ¡Qué vértigo!

## ANIMALES DE COMPAÑÍA

En «DKC2», Rattly la serpiente, Squitter la araña, Clapper la nutria y Glimmer el rape, nos echarán una manita para avanzar.



Para llegar a lugares elevados contaremos con "el muelle" Rattly.



Y para mantenerse arriba está Squitter, que teje plataformas.



Encontraremos los retos de habilidad más difíciles y desafiantes. Por ejemplo, atravesar un río de lava sobre un pequeño globo y a lomos de un rinoceronte. ¡Argh!

**HISTÓRICO Dos juegos marcaron en su día la línea que debían seguir los títulos de plataformas: Mario y Donkey. Y «DKC 2» demuestra que, hoy en día, su calidad técnica, gráfica y sobre todo jugable siguen divirtiendo a cualquiera, ¡y por muchos años!**



El número y tipo de kremlings también se ha multiplicado. Nos toparemos con ellos en cualquier sitio, plataformas incluidas.



Debemos explorar a fondo cada parte del barco pirata de K. Rool: las bodegas inundadas, la cubierta, los mástiles, velas...

## EL ANÁLISIS

### GRÁFICOS 97



▲ Coloristas y con estilo propio. De lo mejorcito de Advance.

▼ Sólo podemos achacarle que no innova demasiado respecto a la entrega anterior.

### SONIDO 96

▲ Una banda sonora realmente memorable y voces divertidas.

▼ Pocos efectos sonoros nuevos respecto a «DKC».

### JUGABILIDAD 96

▲ Todos los enemigos aparecen justo "en el peor momento", y hay toneladas de secretos.

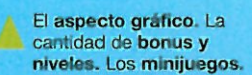
▼ Hay pocas novedades aparte de los minijuegos, que tampoco son muchos.

### DURACIÓN 95

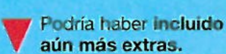
▲ Ocho mundos y 40 niveles que se hacen cada vez más difíciles. Hay para rato.

▼ Si jugaste en Super Nintendo, seguro que lo acabas antes.

### TOTAL 96

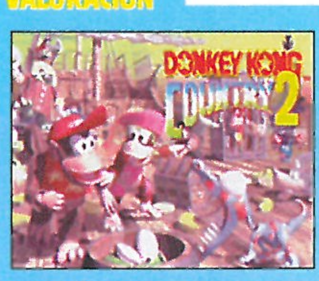


▲ **El aspecto gráfico.** La cantidad de **bonus y niveles.** Los **minijuegos.**



▼ Podría haber **incluido aún más extras.**

## VALORACIÓN




### UN TÍTULO QUE HIZO Y HARÁ HISTORIA

Es tu oportunidad para jugar a uno de los clásicos de 16 bits que siempre quisiste pero que ya no podías comprar en ningún sitio. Por fin está disponible la segunda parte de la trilogía «DKC», íntegra y con minijuegos exclusivos de la versión GBA. Es, junto a Mario, de los mejores plataformas: largo, divertido e ingenioso.

## EL RANKING

1. Donkey Kong Country 2
2. Super Mario Advance 4
3. Yoshi's Island

Donkey y sus amigos se sitúan a la cabeza del ranking por su jugabilidad y variedad, en un mano a mano con el mismísimo Mario por la primera posición. ¿El mejor? Los dos.

## ¡Cázalos a todos!

# VAN HELSING

**Hombres lobo, vampiros y un sinfín de bichos malos están esperando a que alguien les enseñe lo que es "bueno".**



*Van Helsing puede emplear hasta tres armas diferentes, a elegir entre ballesta, pistola y rifle eléctrico. Va bien equipado el tío.*



*Hay gran variedad de enemigos, y ninguno se anda con tonterías a la hora de pelear, como estas enormes estatuas.*



*El gancho es imprescindible para acceder a zonas elevadas, además de servir también para mover algunos objetos.*



*Cuevas, castillos, zonas nevadas, pueblos... Los escenarios tienen un aspecto muy realista y nos meten de lleno en la peli.*

En el siglo XIX los hombres son constantemente aterrorizados por toda clase de horribles criaturas, y el mal parece no tener fin. Es entonces cuando aparece Van Helsing, un misterioso tipo capaz de terminar con este caos y devolver la paz. Pues bien, controlando a este legendario personaje debes visitar varias localizaciones como **París, Roma, Londres y Transilvania,** entre las que se reparten las 13 fases de las que consta el juego, y dando caña a **personajes tan míticos como Drácula o Frankenstein.**

### Tus peores pesadillas

La mecánica resulta sencilla, pues se trata de **avanzar y eliminar a todo bicho viviente** que se te ponga por delante. Para ello, Van Helsing puede usar **tres tipos de armas** (pistola, ballesta y una especie de rifle eléctrico), además de unas poderosas garras para utilizar en el cuerpo a cuerpo. Por si fuera poco, también cuenta con un gancho retráctil muy molón, imprescindible para avanzar en algunas fases. Fases, por cierto, de ambientación realista, con personajes renderizados, **escenarios detallados** y bien definidos, y algunos efectos bastante chulos. Y el apartado sonoro acompaña, ya que incluye **melodías tétricas y unos efectos de disparos y berridos** bastante correctos. El principal defecto que le encontramos es que se hace **corto y fácil,** y te lo puedes acabar sin mucho problema en unas pocas horas. Como tampoco tiene modos de juego extra ni multijugador, pues te puede dejar pelín frío una vez que te lo acabes. Es lo que hay. Un juego de acción, peliculero a tope, que sabrá convencer **a los fans de la película** por su fiel adaptación.

### EL FINAL DE LOS CLÁSICOS

**¡CÁRGATE A DRÁCULA!** Uno de los puntos atractivos de la película, y que se muestra intacto en el juego, es luchar en épicos enfrentamientos contra monstruos clásicos como el Hombre Lobo, Mr. Hyde o el mismísimo Drácula.



*¡Hasta Van Helsing se convierte en lobo para dar caña a Drácula!*

### FICHA TÉCNICA

GAME BOY ADVANCE




- Compañía: **VIVENDI UNIVERSAL**
- Desarrollador: **SAFFIRE**
- Tipo de juego: **ACCIÓN**
- Idioma: **CASTELLANO (TEXTOS)**
- Jugadores: **1**
- Passwords: **SÍ**
- Batería: **NO**
- Datos: **13 FASES**
- Precio: **39,95 €**
- A la venta: **YA DISPONIBLE**

### EL ANÁLISIS

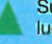
**GRÁFICOS 82**
Buena ambientación y correcto diseño de los personajes.

**SONIDO 85**
Música inquietante que encaja muy bien con el estilo del juego.

**JUGABILIDAD 83**
Buen número de movimientos y un desarrollo entretenido.

**DURACIÓN 79**
Sus 13 fases no dan para mucho. Además resulta fácil.

**TOTAL 82**



▲ Su **ambientación**. Poder luchar contra Drácula.

▼ Pocas **fases** y **facilón**. Se tarda poco en terminarlo.

### VALORACIÓN

«Van Helsing» cumple pero no destaca por nada especial. Si estás flipado con la película, seguro que te entusiasma. Si no, se queda algo corto.

# MOVILFACE
TODOS LOS SERVICIOS PARA TU MÓVIL

**Recuerda!, todo lo que buscas esta en el 7667**
o llamando al 806.588.672, tu eliges!

NOKIA - SAMSUNG - SIEMENS - MOTOROLA - SONYERICSSON - ALCATEL - PHILIPS - SAGEM - PANASONIC - LG - SHARP

## TOP EXITOS

1. Zanarkand — VIDEOJUEGOS — 966512
2. Dragostea Din Tei — DANCE/TECHNO — 967664
3. The Legend Of Zelda — VIDEOJUEGOS — 967095
4. Need For Speed — VIDEOJUEGOS — 967466
5. Bola De Dragón — TV SERIE — 966503
6. El Señor De Los Anillos — BSO CINE — 967580
7. 2 Fast 2 Furious — BSO CINE — 967120
8. Super Mario Bros. — VIDEOJUEGOS — 965530
9. El Exorcista — BSO CINE (Tubular Bells) — 965574
10. Mortal Kombat — VIDEOJUEGOS — 967321

A) TONOS NORMALES: Envía TONO196 y la referencia al 7667. Ejemplo: TONO196 966512

B) TONOS POLIFONICOS: Envía POLI196 y la referencia al 7667. Ejemplo: POLI196 966512

## TONOS

### NACIONAL E INTERNACIONAL

| | |
|---|---|
| Bulería - OT1/POP | 967498 |
| La Costa Del Silencio - ROCK | 967353 |
| Hey Ya! - POP INTERNACIONAL | 967637 |
| Oye El Boom - OT1/POP | 967591 |
| Jesucristo García - ROCK | 966246 |
| Fuente De Energía - POP | 967540 |
| Ángel Malherido - POP | 967393 |
| Te Perdí - POP | 967586 |
| Cuando Zarpa El Amor - POP | 967631 |
| Left Outside Alone - POP | 967679 |
| Gaia - ROCK | 967730 |
| Obsesión - POP | 967724 |
| Malo - POP | 967696 |

### BUSCADOR DE TONOS
Encuentra fácilmente tus tonos

Tonos normales: Envía TONO196 NOMBRE-CANCION o INTERPRETE al 7667
Ejemplo: TONO196 THE LEGEND OF ZELDA

Tonos polifónicos: Envía POLI196 NOMBRE-CANCION o INTERPRETE al 7667
Ejemplo: POLI196 THE LEGEND OF ZELDA

### VIDEOJUEGOS

| | |
|---|---|
| Crash Bandicoot | 966407 |
| Ford Racing 2 | 967663 |
| Arkanoid | 967377 |
| Comecocos | 966037 |

### DANCE/TECHNO

| | |
|---|---|
| Dos Gardenias | 967402 |
| Flying Free | 966214 |
| Sweet Revenge | 967536 |
| Radical | 966270 |
| When I Sleep (X-Que Vol. 8) | 967399 |
| Scorpia | 966541 |
| Infected | 965865 |
| Es Como La Cocaína | 967505 |
| This Is Better | 967738 |
| Extasia | 967735 |
| Think About The Way | 967720 |

### CINE/TELEVISION

| | |
|---|---|
| El Último Mohicano (final) - CINE | 967378 |
| Eres Un Cabrón Hijo Puta - TV | 965566 |
| El Último Mohicano (principio)-CINE | 965956 |
| La Muerte Tenía Un Precio - CINE | 966264 |
| S.W.A.T. (Los Hombres De Harrelson) | 967347 |
| Misión Imposible - CINE | 965002 |
| Terminator - CINE | 965939 |
| Piratas Del Caribe - CINE | 967756 |
| The Fast And The Furious - CINE | 967539 |
| No Nos Moverán (Chanquete) - TV | 967713 |
| Cuéntame Cómo Pasó - TV | 967729 |

### HIMNOS

| | |
|---|---|
| El Novio De La Muerte | 967288 |
| Himno De La II República | 966827 |
| Himno Nacional De España | 965007 |
| Real Madrid | 965063 |

### VARIOS

| | |
|---|---|
| Paquito El Chocolatero - FESTIVID | 965570 |
| Torito Guapo - RUMBA | 966075 |
| Y No Estaba Muerto - RUMBA | 967688 |
| Una Vieja Y Un Viejo Van Pa Alba | 967694 |

## FONDOS COLOR

NOKIA - SONYERICSSON - SAMSUNG - SIEMENS - PANASONIC - SHARP - SAGEM - MOTOROLA

A) Pídelo por SMS (mensaje): Envía FONDO196 y la referencia al 7667. Ejemplo: FONDO196 1055





| | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1055 | 1111 (+18) | 1079 | 1104 | 1132 | 1218 | 1087 | | | | |
| 1043 (+18) | 1226 | 1317 | 1271 | 1300 | 1319 | 1298 | 1294 | 1313 | 1291 | 1270 |
| 1240 | 1002 | 1232 | 1077 | 1078 | 1223 | 1086 | 1119 | 1234 (+18) | 1250 | 1158 |
| 1168 | 1233 | 1318 | 1335 (+18) | 1281 | 1293 | 1311 | 1278 | 1292 | 1282 | 1268 |
| 1157 | 1230 | 1269 (+18) | 1267 | 1258 | 1276 | 1279 | 1329 (+18) | 1272 | 1316 | 1238 |
| 1161 | 1189 (+18) | 1322 | 1177 (+18) | 1323 | 1261 | 1262 | 1225 | 1264 | 1257 | 1245 |
| 1295 | 1254 | 1252 | 1265 (+18) | 1178 (+18) | 1075 | 1229 | 1263 | 1249 | 1066 | 1074 |







### BUSCADOR DE FONDOS
Encuentra los fondos fácilmente

Envía FONDO196 y la categoría o texto al 7667 y te enviaremos el mejor.
Ejemplos: FONDO196 BANDERA - FONDO196 DRAGON - FONDO196 SEXO - FONDO196 TETAS

## sonidos reales

| SONIDO | Ref. |
|---|---|
| Grito Tarzan (Buenísimo!) | 1006 |
| Vaca (Auténtico!) | 1005 |
| Coche Formula 1 | 1037 |
| Risas divertidas (Para mearse) | 1033 |
| Caballo (Suena tan real) | 1031 |
| Pedo líquido (Risas y asco) | 1029 |
| Accidente coche (La gente salta) | 1011 |
| Miau gato (Para los cariñosos) | 1002 |
| Lloros (Muy original) | 1009 |
| Avioneta (Agacha la cabeza) | 1035 |
| Gallo (Te despertará) | 1039 |
| Disparo Laser (Videojuegos) | 1018 |
| Frenazo | 1017 |
| Dibujos animados | 1022 |
| Orgasmo mujer | 1043 |
| Campanas Misa | 1044 |
| Cordero | 1014 |

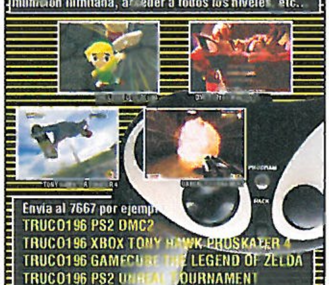
Divertidos sonidos reales que puedes poner en tu móvil como timbre o como aviso para mensajes. MUY DIVERTIDOS!

Envia SONIDO196 y la referencia al 7667

Ejemplo: Envía SONIDO196 1006 para recibir el grito de Tarzan.

## JUEGOS VIDEOCONSOLAS
## LOS MEJORES TRUCOS

Ya puedes consultar fácilmente los mejores trucos por SMS. Cada vez que envías TRUCO196 NOMBRE-CONSOLA NOMBRE-JUEGO al 7667 te enviamos un nuevo truco. Como tener vida infinita, munición ilimitada, acceder a todos los niveles, etc..



Envía al 7667 por ejemplo:
TRUCO196 PS2 DMC2
TRUCO196 XBOX TONY HAWK PROSKATER 4
TRUCO196 GAMECUBE THE LEGEND OF ZELDA
TRUCO196 PS2 UNREAL TOURNAMENT

## ¿TIENES UN SIEMENS Y QUIERES BORRAR EL LOGO DEL OPERADOR?



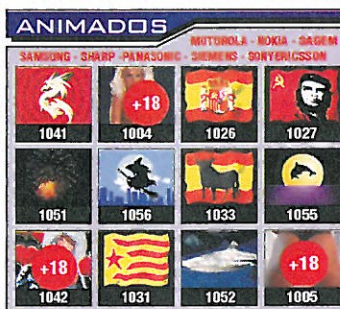




Envía FONDO196 1187 y descarga el logo invisible para quitarlo.

## ANIMADOS

MOTOROLA - NOKIA - SAGEM
SAMSUNG - SHARP - PANASONIC - SIEMENS - SONYERICSSON



| | | | |
|---|---|---|---|
| 1041 | 1004 (+18) | 1026 | 1027 |
| 1051 | 1056 | 1033 | 1055 |
| 1042 (+18) | 1031 | 1052 | 1005 (+18) |

Pídetelo fácilmente: Envía ANI196 y la referencia al 7667
Ejemplo: ANI196 1010

## MIFONDO

### ¡CREA TUS PROPIOS FONDOS!









| | | | |
|---|---|---|---|
| 1011 | 1005 | 1006 | 1012 |
| 1010 | 1003 | 1004 | 1001 |
| 1009 | 1002 | 1008 | 1013 |




PÍDETELOS FÁCILMENTE
1. Elige un FONDO.
2. Piensa en un TEXTO.
3. Envía MIFONDO196 REF. FONDO y TU TEXTO al 7667

Por ejemplo, si escribes MIFONDO196 1009 Susana y lo envías al 7667, recibirás este fondo

Compatible con los mismos móviles que los fondos

## MILOGO

### ¡CREA TUS PROPIOS LOGOS!

TIPOS DE LETRA

| | |
|---|---|
| 103 | 112 |
| 101 | 106 |
| 104 | 108 |

ICONOS

| | | |
|---|---|---|
| 307 | 301 | 320 |
| 318 | 311 | 304 |
| 316 | 302 | 326 |




PÍDETELOS FÁCILMENTE
1. Piensa en un TEXTO.
2. Elige un TIPO DE LETRA.
3. Elige un ICONO (si quieres).
4. Envía MILOGO196 TEXTO REF. LETRA REF.ICONO al 7667

Por ejemplo, si escribes MILOGO196 Miguel 104 311 y lo envías al 7667, recibirás este logo

## WAP.MOVILFACE.COM ¡ENTRA YA!

Consulta con tu móvil toda nuestra oferta en wap.movilface.com. Encontrarás miles de juegos, fondos, polifónicos, etc... y hay para todos los gustos.

## TOP IMAGENES

NOKIA - ALCATEL - SONYERICSSON - SAMSUNG - SIEMENS

A) Pídelo por SMS (mensaje): Envía IMAGEN196 y la referencia al 7667. Ejemplo: IMAGEN196 964966

Si prefieres también puedes hacer tu pedido llamando al 806.588.672

| | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 964966 | 964664 | 964393 | 964910 (+18) | 963254 | 965174 | 964099 | 964695 | | | |
| 965399 | 964720 | 965448 | 965451 | 965443 | 965202 | 965423 | 965437 | | | |
| 964921 | 965409 | 964138 | 964384 | 964822 (+18) | 965165 (+18) | 964922 | 964098 | 965298 | 963886 | 964932 |
| 963880 | 965169 | 965383 | 963908 | 964426 | 965183 | 965446 | 965431 | 965438 | 965427 | 965402 |
| 965212 | 964476 | 965027 (+18) | 965188 | 965025 | 965247 (+18) | 965405 | 965164 (+18) | 965419 | 965433 | 964960 |
| 965318 | 964910 (+18) | 965220 | 965440 | 965097 | 964018 | 965444 | 965439 | 965425 | 965434 | 964086 |
| 965098 | 965114 | 965019 | 965139 | 965093 | 965421 | 964965 | 964047 | 964109 | 964097 | 964046 |

### BUSCADOR DE IMAGENES
Encuentra las imágenes fácilmente

Envía IMAGEN196 y la categoría o texto al 7667 y te enviaremos la mejor.
Ejemplos: IMAGEN196 CALAVERA - IMAGEN196 DIABLO - IMAGEN196 TUNING - IMAGEN196 PUCCA

## Sigue siendo el juego más rápido

# F-ZERO GP LEGEND

Cuidado, la segunda entrega de este legendario juego viene a toda caña y trae un montón de novedades. ¡Ojo que ya llega!

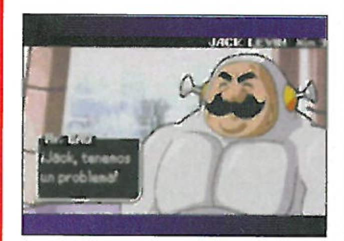


## LEYENDAS DE LA VELOCIDAD

**CUARENTA CAPÍTULOS PARA OCHO CORREDORES.** El modo historia ofrece cinco capítulos por corredor que nos plantean retos como eliminar rivales, evitar que nos alcancen... Y todo esto presentado en magníficas ilustraciones con aire de manga.




*Podrás resolver los problemas conyugales de S.Goroh...*




*¡¡Incluso contamos con estrellas invitadas de la talla de Mr. EAD!!*




*Basta fijarse un poco en la profundidad de los escenarios y en los detalles de las naves, para apreciar una notable mejora gráfica con respecto a la entrega anterior.*




*Los nuevos circuitos están repletos de saltos imposibles y vertiginosas curvas.*




*Enfrentarse a un campo de minas corriendo en grupo es muy peligroso.*

Vuelve el Capitán Falcon a ponerse en la parrilla de salida de nuestra GBA, y trae consigo la **velocidad extrema y el ritmo de juego frenético** que ya conocíamos. Claro que estaréis de acuerdo en que esto se hubiese quedado un poco soso si se limitase a presentarnos nuevos trazados. Pero tranquilos, porque «F-Zero GP Legend» es **mucho más que una simple secuela.** «F-Zero» ha ampliado sus límites también en GBA y nos ofrece **varios modos de juego totalmente novedosos,** un movimiento más (el ataque lateral), además de los esperados nuevos circuitos, que son más largos, más espectaculares e incluso algo más complicados, para que los **jugadores expertos** tengan también su debido aliciente.

### Con argumentos de sobra

La primera opción que vais a encontrar en el menú es una de las novedades más sonadas de este cartucho. El **modo historia** nos llevará a través de **40 capítulos** por las diferentes historias de ocho conocidos corredores de la saga. Los objetivos son variados (no sólo ganar), y lo cierto es que se agradece un poco de originalidad entre tanta carrera. Igual de interesante es el nuevo **Zero Test, un modo que consta de 48 pequeñas pruebas** subdivididas en cuatro "carnets" y que los pilotos más experimentados sabrán apreciar (aprende a trazar o lo llevas claro). Por supuesto, seguimos teniendo el clásico **Grand Prix,** además de un **divertido modo multijugador** más todo lo que había en la entrega anterior, potenciado por cierta **mejora gráfica** que se hace notar. Así que entre unas cosas y otras, la conclusión está clara: es igual de rápido y dura mucho más.

### FICHA TÉCNICA

GAME BOY ADVANCE




- Compañía: NINTENDO
- Desarrollador: NINTENDO
- Tipo de juego: VELOCIDAD
- Idioma: CASTELLANO (TEXTOS)
- Jugadores: 1-4
- Passwords: NO
- Batería: SI
- Datos: 20 CIRCUITOS, 30 NAVES, 5 MODOS DE JUEGO
- Precio: 39,95 €
- A la venta: YA A LA VENTA

### EL ANÁLISIS

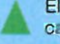
**GRÁFICOS 91**
Decorados con profundidad y detalle en las naves.

**SONIDO 87**
Efectos a gran nivel y voces muy bien recreadas (en inglés).

**JUGABILIDAD 94**
Una vez hechos al ritmo de juego, es puro espectáculo.

**DURACIÓN 96**
Muchos modos nuevos y algunos realmente difíciles.

**TOTAL 95**


El **ritmo de juego** brutal; la cantidad de modos nuevos.


Puede resultar **dificilillo** al que llega de nuevas...

### VALORACIÓN

Esta segunda entrega incorpora muchas novedades, pero sin variar un ápice su típico estilo. Totalmente recomendable para los pilotos "portátiles".



# www.moviluniverso.com

LA MARCA QUE TE DA CALIDAD Y SERVICIO PARA TU MOVIL

Llamanos!!! Atención al cliente Telf: 902 01 30 16
Horario de at. cliente de lunes a viernes de 10h a 17h.

## Polifonicos

Pon el tono que siempre has querido en tu movil

Buscatonos: envía TONOS50 + un espacio y una palabra para la busqueda al 7494

Envía TONOS50 + un espacio y el codigo del tono al 7494 o si lo prefieres puedes llamar al 806 41 69 90

### Música : Top 20

| | | |
|---|---|---|
| 84267 | Buleria | David Bisbal |
| 84680 | Dragostea din tei | O-zone/haiducii |
| 82652 | Fiesta Pagana | Mago de Oz |
| 84252 | Hey ya | Outkast |
| 82172 | Barcelona | Himno oficial |
| 84519 | Left outside alone | Anastacia |
| 84440 | El señor de los anillos | Tema principal |
| 80025 | The Simpsons | Theme |
| 84094 | Himno de riego | Republica |
| 84203 | Dos gardenias | Latin lovers |
| 80017 | Mision Imposible | Film |
| 84432 | Fuente de energia | Estopa |
| 83808 | Himno de España | Himno |
| 83188 | Real Madrid | Himno oficial |
| 84446 | Cara al sol | Himno |
| 80143 | La Pantera rosa | Theme |
| 84068 | Du hast | Rammstein |
| 80726 | No woman no cry | Bob Marley |
| 84652 | My band | D12 & Eminem |
| 83883 | Fraggle Rock | Television |

### Música : Novedades

| | | |
|---|---|---|
| 84600 | Andy y Lucas | El ritmo de Maria |
| 84599 | Extremoduro | Esclarecidos |
| 84594 | Alanis Morissette | Everything |
| 84593 | Basement Jaxx | Good luck |
| 84591 | Blue | Breathe easy |
| 84590 | Placebo | 20th Century boy |
| 84589 | The Rasmus | Time to burn |
| 84587 | David Bisbal | Como olvidar |
| 84585 | Red hot chili peppers | Save the population |
| 84584 | Benny Benassi | Able to love |

### Música : Los+Pedidos

| | | |
|---|---|---|
| 80118 | Harry´s Wonderous | Harry Potter |
| 80095 | South Park | Theme |
| 80498 | El fantasma de la opera | El fantasma de la opera |
| 84206 | Moon river | Desayuno con diamantes |
| 83835 | Star Wars | Intro |
| 83619 | Semos diferentes | Joaquin Sabina y Santiago Segura |

| | | |
|---|---|---|
| 81686 | Sambame | UPA Dance |
| 81687 | Puedes contar conmigo | La oreja de Van Gogh |
| 82094 | Amor Imposible | Camela |
| 80012 | Sk8ter Boi | Avril Lavigne |
| 80249 | Futurama | Theme |
| 82118 | Aserejé | Las Ketchup |
| 81457 | She´s out of my life | S CLUB 7 |
| 83642 | No te escaparas | Hombres G |
| 83664 | Hello my friends | Formula abierta |
| 83705 | Zelda | Intro |
| 83609 | Ven ven ven | Sex bomb |
| 84219 | Paso a paso | MSN |
| 84597 | Luna | Juanes |
| 84653 | Sing for absolution | Muse |
| 84525 | Veneno | Upa Dance |
| 83838 | Negrito del Colacao | Anuncio |
| 83659 | Forever more | Moloko |
| 83907 | Slow | Kylie Minogue |
| 83914 | No es lo mismo | Alejandro Sanz |
| 84213 | Tequila | Cafe Quijano |
| 84191 | Una noche con arte | El arrebato |

### Música : Cine-Tv

| | | |
|---|---|---|
| 84067 | El Exorcista | cine |
| 80096 | Pulp Fiction | Film |
| 84064 | Darth Vader Marcha imperial | Star Wars |
| 80044 | Rocky | Film |
| 80125 | Mortal Kombat | Film |
| 80108 | Benny Hill | Theme |
| 83834 | La abeja maya | Televisión |
| 84433 | Nos vamos a la cama | Los lunis |
| 84437 | Shin Chan | Sinosuke |
| 83658 | Star Wars | John Williams |
| 80174 | Expediente X | Television |
| 80065 | Friends | Theme |
| 80024 | The Matrix | Film |
| 84434 | Estas despedido | Anuncio Cocacola |
| 80014 | James Bond | Film |
| 80043 | The Terminator | Film |
| 80091 | 20th Century Fox | Film |
| 80074 | El equipo A | Theme |
| 84231 | Bar coyote | Cine |
| 84207 | El Padrino | Cine |
| 80285 | Charlie´s Angels | Theme |
| 80023 | Austin Powers | Theme |
| 83884 | El principe de Bel air | Television |
| 80238 | Indiana Jones | Film |
| 82054 | Ain´t no mountain high enough | Anuncio Movistar |
| 83836 | Heidi | Televisión |
| 83850 | Las Tapitas | Anuncio ONCE |
| 80194 | Dirty Dancing Time of Life | Film |
| 80048 | El coche fantastico | Television |
| 84724 | El bueno, el malo y el feo | Henri Mancini |
| 84266 | May it be | El señor de los anillos |

### Música : Pop-Rock

| | | |
|---|---|---|
| 80078 | Billy Jean | Michael Jackson |
| 83585 | Libertine | Kate Ryan |
| 84247 | Feel | Robbie Williams |
| 83885 | Numb | Linkin Park |
| 84215 | Baby boy | Beyonce |
| 84465 | Are you gonna be my girl | Jet |
| 83586 | Somewhere I belong | Linkin park |
| 84227 | It´s my life | No doubt |
| 80150 | Bitter sweet symphony | The Verve |
| 83797 | Mas que nada | Tanga girls |
| 84364 | Toxic | Britney Spears |
| 84518 | First day of my life | The Rasmus |
| 80139 | Another one bites the dust | Queen |
| 80831 | Jammin | Bob Marley |
| 84613 | In the middle | Sugarbabes |

### Música : Españolas

| | | |
|---|---|---|
| 84520 | Oye el boom | David Bisbal |
| 82935 | Noches de bohemia | Navajita Plateá |
| 84090 | Tengo | Queco |
| 82380 | Dame Veneno | Los Chunguitos |
| 84428 | Asturias | Melendi |
| 83796 | La madre de Jose | El canto del loco |
| 83849 | Molinos de viento | Mago de Oz |
| 82886 | Ni más, ni menos | Los Chichos |
| 84216 | La costa del silencio | Mago de Oz |
| 84426 | Abre tu mente | Merche |
| 84034 | Uno mas uno son siete | Fran Perea |
| 84720 | Lola | Pastora |
| 83599 | Papi chulo | El chombo |
| 82740 | Maldito Duende | Héroes Del Silencio |
| 83902 | Son de amores | Andy y Lucas |
| 84057 | En tu cruz me clavaste | Chenoa |
| 83856 | 20 de enero | La oreja de Van Gogh |
| 84500 | Te quise tanto | Paulina Rubio |
| 84475 | Soy lo que me das | Chenoa |
| 82430 | Devuélveme la Vida | Antonio Orozco |

### Música : Himnos

| | | |
|---|---|---|
| 83809 | Guardia Civil | Himno |
| 83477 | Himno de Valencia | Comunidad Valenciana |
| 82124 | Atletico De Madrid | Himno oficial |
| 82123 | Athletic De Bilbao | Himno oficial |
| 84436 | Centenario Real Madrid | Himnos |
| 84490 | Asturias patria querida | Himno Asturias |
| 84362 | Champions League | Himno |
| 82190 | Betis | Himno oficial |
| 84494 | La internacional | Himno |
| 84495 | Els segadors | Himno |
| 83258 | Sevilla F.C. | Himno oficial |

## Teleconas 806 30 00 01

1. elige la víctima y la broma...
2. nos das su número de teléfono...
3. nosotros lo llamaremos mientras tú lo escuchas en directo...

- Tu amigo recibirá los efusivos gritos de un grupo de hinchas del Atlético de Madrid
- Tu amigo recibirá una terrible noticia: su coche acaba de explotar.
- Tu amigo recibirá la triste noticia de que va a empezar a formar parte da la cola del paro.
- Tu amigo recibirá la llamada de un funcionario de Hacienda pidiéndole explicaciones por su última declaración de la renta.
- Un policía llamará a tu amigo para reclamarle el pago de multas atrasadas.
- Tu amigo recibirá la llamada de una chica muy cabreada con la que supuestamente había quedado y a la que le ha dado plantón.
- Tu amigo escuchará un vómito realmente asqueroso.
- Tu amigo escuchará un eructo de lo más bestial.
- Tu amigo escuchará una escalofriante risa de película de terror.
- Tu amigo recibirá la llamada de alguien sentado en la taza del water.
- Tu amigo escuchará la cachonda risa del pájaro loco.
- Tu amigo escuchará los brutales ronquidos de alguien que duerme.
- Tu amigo recibirá la llamada de un señor en pleno estallido diarreico.

## Regala un fondo a quien tu quieras

solo tienes q especificar el numero de movil de tu amigo en el proceso de descarga de la imagen mandando un mensaje al WAP55 al 7494

## Personaliza tu foto

Envía MTXT43 + el codigo de la foto + el texto q quieras al 7808

## BUSCADORES

encuentra lo q busca y descargatelo al movil

POLIFONICOS: Envía POL34 +espacio +titulo o cantante al 7808

JUEGOS: Envía JAVA58+espacio +categoria del juego al 7808

## Fondos a color en tu movil

Envía WAP55 + espacio + codigo de la foto elegida al 7494

ej: WAP55 36904 (imagen pucca) al 7494

puedes llamar al 806 41 69 90

Descargate la última imagen de Harry Potter















































35538

36170 35937 36215 36648 36525 37030 36455 36213 35492 35230 36326

37515 35541 35489

36613 36904 36232 35501 36337 36524 36155 37489 45007 36103 36903

35536 37274 35440

36448 36901 35546 36523 35935 35332 45015 35365 36927 36635 37275

35112 35460 35478

37177 35819 36244 36518 36236 36483 36634 35542 35427 36893

### Animaciones




+18 telma, rubias, +18 andy, +18 peter, +18 amanda

37607 35221 36246 36329 35559 +18 44019 36224 45009 36164














+18 nena, brenda, +18 duo, anim153, leila

36303 35980 36442 37515 37274 37442 36036 37026 35980 45037 35955





# CONCURSO

POKÉMON COLOSSEUM™

# ¡¡GRAN REGALO POKéMON!!

## ¡¡Participa, hay 5 espectaculares MEGAPAK en juego!!







«Pokémon Colosseum» de Nintendo GameCube

+




Tarjeta de Memoria 251 para Nintendo GameCube

+




Cable de conexión Nintendo GameCube y GB Advance

+

«Pokémon Box» para Nintendo GameCube

+

Consola Nintendo GameCube color negro

**Para participar, sólo tienes que enviar un mensaje de texto al 5354 desde tu móvil poniendo la palabra: colosseum + (espacio) datos personales**

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S. A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

**BASES DEL CONCURSO**

1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 15 de julio de 2004.









# GUÍA DE COMPRAS

## NINTENDO GAMECUBE

### 007 TODO O NADA

▶EA GAMES ▶Acción
▶59,95 € ▶1-4 J
Bond protagoniza un peliculón que sólo se estrena en tu GC. Actores de verdad y la acción que esperabas.
**Puntuación** 93

### ASTÉRIX Y OBÉLIX
NUEVO

▶NINTENDO ▶Acción
▶49,99 € ▶1 J
Un juego clavadito al cómic, con mucha pelea, puzzles y situaciones de lo más cómico.
**Puntuación** 86

### 1080° AVALANCHE

▶NINTENDO ▶Snowboard
▶59,95 € ▶1-4 J
El snow más espectacular. Compite contra los mejores surferos, muestra tus trucos, y haz frente a la avalancha.
**Puntuación** 90

### BEYOND GOOD & EVIL

▶UBISOFT ▶Aventura de acción
▶59,95 € ▶1 J
Una aventura con lucha, exploración, fotografía, buen guión y mejor doblaje. Una agradable sorpresa.
**Puntuación** 91

### BILLY HATCHER

▶SEGA ▶Plataformas
▶59,95 € ▶1-4 J
Plataformas y acción innovadoras y frescas, con toda la energía del "Sonic Team". Banda sonora de lujo.
**Puntuación** 89

### DRAGON BALL Z BUDOKAI

▶ATARI ▶Lucha
▶59,95 € ▶1-2 J
Con un estilo de lucha propio y una perfecta recreación del anime, este juego llega dispuesto a arrasar.
**Puntuación** 91

### ENTER THE MATRIX

▶ATARI ▶Acción
▶29,99 € ▶1 J
Recuperamos este juegazo de acción porque acaba de bajar de precio. ¿Todavía no te has hecho con él?
**Puntuación** 89

### EL RETORNO DEL REY

▶EA GAMES ▶Acción 3D
▶62,95 € ▶1-2 J
La última parte de la trilogía vuelve a traernos la mejor acción con un modo a dobles que te deja flipado.
**Puntuación** 92

### FIFA FOOTBALL 2004
▶EA SPORTS ▶Fútbol
▶62,95 € ▶1-4 J
La edición más completa que hemos visto. La que tiene más números, más equipos, más efectos gráficos y un nuevo nivel de simulación. El control ha variado respecto a la edición anterior para dejarnos tomar más decisiones.
**Puntuación** 97

### ETERNAL DARKNESS

▶NINTENDO ▶Aventura de terror
▶29,95 € ▶1 J
En este juego vas a pasar miedo. El guión y la puesta en escena son de película de terror. Pero no el precio.
**Puntuación** 93

### F. F. CRYSTAL CHRONICLES

▶SQUARE ENIX ▶Acción RPG
▶59,95 € ▶1-4 J

De lo mejor que vas a encontrar en RPG para tu GameCube. El mejor sin duda si elegimos jugar cuatro, cada uno con su Game Boy Advance conectada. El cable link viene de serie, eso ya lo sabes. La diversión la ponéis vosotros, ¿vale?
**Puntuación** 96

### LA NOVEDAD DEL MES
## HARRY POTTER Y EL PRISIONERO DE AZKABAN

▷EA Games ▷Aventura
▷59,95 € ▷1 J
Esta aventura de Harry Potter la jugarás por triplicado. Controla a Harry, Ron y Hermione, y descubre el secreto del prisionero de Azkaban. Sus detallados gráficos, su mágico ambiente y su variado desarrollo te atrapan sin remedio.
**Puntuación** 92

### F-ZERO GX

▶NINTENDO ▶Velocidad
▶59,95 € ▶1-4 J

El dios de la velocidad se ha materializado en un juego de Cube. Esta nueva entrega del futurista «Zero» añade a la velocidad un desafiante modo historia que permite configurar y crear nuestras propias naves. La pasada.
**Puntuación** 97

### HARRY POTTER Y LA PIEDRA...

▶EA GAMES ▶Aventura
▶62,95 € ▶1 J
Si te gustó la Cámara Secreta, éste te va a encantar. En la misma línea, con mejores gráficos y mayor diversión.
**Puntuación** 92

### HARRY POTTER Y LA CÁMARA...

▶EA GAMES ▶Aventura
▶64,95 € ▶1 J
Eficaz desarrollo y jugabilidad totalmente equilibrada. Si te gusta Harry Potter, no te lo puedes perder.
**Puntuación** 91

### KIRBY AIR RIDE


▶NINTENDO ▶Carreras
▶59,95 € ▶1-4 J
Al estilo «Mario Kart», los Kirbys te invitan a correr, pero con una novedad: no hay acelerador.
**Puntuación** 89

### LAS DOS TORRES

▶EA GAMES ▶Acción
▶64,95 € ▶1 J
Imagínate, en mitad de la acción de la película. Los mismos héroes, escenarios, armas... ¡espectacular!
**Puntuación** 91

### LOS SIMS TOMAN LA CALLE

▶EA GAMES ▶Simulador de vida
▶64,95 € ▶1 J
Toda una experiencia. Sal de casa, encuentra un trabajo, relaciónate con los demás... ¡como la vida misma!
**Puntuación** 90

### LUIGI'S MANSION (PLAYER'S CHOICE)

▶NINTENDO ▶Aventura
▶29,95 € ▶1 J
¿Pero todavía no te has hecho con esta "fantasmal" aventura? Con este precio, estás metiendo la pata...
**Puntuación** 90

### MARIO GOLF
NUEVO

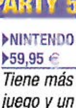
▶NINTENDO ▶Golf
▶59,95 € ▶1-4 J
Con Mario, el golf es otra cosa. Más divertido, más dinámico, mucho más loco. ¡Y están todos tus héroes!
**Puntuación** 90

### MARIO KART: DOUBLE DASH!!
▶NINTENDO ▶Carreras
▶59,95 € ▶1-16 J

No es la primera vez que Mario y sus colegas se ponen a correr. Pero sí es nuevo que haya dos pilotos por kart, y que cada jugador pueda controlar a uno de ellos. ¡Y además incluye un modo extra para jugar hasta 16!
**Puntuación** 97

### MARIO PARTY 4 (PLAYER'S CHOICE)

▶NINTENDO ▶Tablero
▶29,95 € ▶1-4 J
Un juego para vivir semanas alegres junto a tres amigos. Auténticamente irresistible, y más a su nuevo precio.
**Puntuación** 91

### MARIO PARTY 5

▶NINTENDO ▶Tablero
▶59,95 € ▶1-4 J
Tiene más diversión, más modos de juego y un modo historia flipante. ¡Por supuesto juégalo en compañía!
**Puntuación** 93

### MEDAL OF HONOR RISING SUN

▶EA GAMES ▶Acción 3D
▶64,95 € ▶1-4 J
Desarrollo variado, nivel de realismo por las nubes y una ambientación de lujo. ¡Esta guerra sí que mola!
**Puntuación** 93

### METAL GEAR: THE TWIN SNAKES
▶KONAMI ▶Espionaje
▶59,95 € ▶1 J

Te va a sorprender esta versión exclusiva para GameCube de la serie de espionaje más aclamada. Tiene un motor gráfico flipante, ofrece total libertad de acción y te atrapará al instante. Y bueno, tiene subtítulos en castellano...
**Puntuación** 96

### METROID PRIME (PLAYER'S CHOICE)
▶NINTENDO ▶Aventura
▶29,95 € ▶1 J

«Metroid» estrena un género que creará una legión de adeptos, las aventuras en 3D. Por eso los chicos de Nintendo acaban de incluirlo en su flipante línea Player's Choice, a un precio de risa. Si te van los retos, hazte con él ya mismo.
**Puntuación** 99

### MISSION: IMPOSSIBLE

▶ATARI ▶Espionaje
▶59,95 € ▶1 J
De lo mejor que podréis encontrar en el género de espías. Tiene grandes rivales, pero aguanta el tirón.
**Puntuación** 92

### NBA LIVE 2004

▶EA SPORTS ▶Baloncesto
▶62,95 € ▶1-4 J
Una nueva edición que potencia aún más el realismo, buscando un control perfecto de las jugadas.
**Puntuación** 94

### NBA STREET VOL. 2

▶EA SPORTS ▶Baloncesto
▶65,95 € ▶1-4 J
Resulta excitante jugar al basket en plena calle con las estrellas de la NBA. Promete jugadas de fantasía.
**Puntuación** 92

### NEED FOR SPEED UNDERGROUND
▶EA GAMES ▶Conducción
▶64,95 € ▶1-2 J

Una entrega especial para fans del mundo del motor que se pirren por el "tuning". Decir que vamos a cambiar el aspecto de los coches no sería suficiente. Porque además las carreras tienen una calidad tremenda.
**Puntuación** 95

### PITFALL THE LOST EXPEDITION

▶ACTIVISION ▶Aventura
▶59,95 € ▶1 J
Puzzles, plataformas, exploración, escenarios muy selváticos... Un muy buen juego... con textos en inglés.
**Puntuación** 88

## PIKMIN (PLAYER'S CHOICE)





NINTENDO · Aventura-puzzle
29,95 € · 1 J

*La genial aventura diseñada por Miyamoto, todavía más atractiva. ¿Aún no te has hecho con ella?*

**Puntuación 90**

## POKéMON CHANNEL



NINTENDO · Aventura
29,95 € · 1 J

*Nace el Canal Pikachu para deleite de los fans Pokémon. Un juego muy especial, con detalles geniales.*

**Puntuación 90**

## POKéMON COLOSSEUM

NINTENDO · RPG Combate
59,95 € · 1-4 J



*El primer RPG de Pokémon para GC es una pasada. No sólo porque incluye dos modos de juego que le dan vida ilimitada, sino también porque su aspecto, su nueva estética, sus gráficos, son absolutamente originales.*

**Puntuación 98**

## PRINCE OF PERSIA



UBISOFT · Acción plataformas
59,95 € · 1 J

*Ayuda al príncipe a atravesar un palacio lleno de plataformas, combates y puzzles. Lo agradecerás.*

**Puntuación 92**

## RAYMAN 3



UBISOFT · PLATAFORMAS
59,95 € · 1-4 J

*Las plataformas más geniales se dan la mano con la acción más cañera. Su desarrollo os atrapará, seguro.*

**Puntuación 92**

## RE CODE VERONICA X



CAPCOM · Aventura de terror
44,95 € · 1 J

*Nueva entrega de la saga para Cube. El juego es buenísimo, pero los gráficos se han quedado algo atrás.*

**Puntuación 85**

## RESIDENT EVIL ZERO



CAPCOM · Aventura de terror
64,95 € · 1 J

*El nuevo Resident te lleva al origen de la saga, con un juego que mejora a todos los niveles el primer RE.*

**Puntuación 94**

## ROGUE OPS



KEMCO · Espionaje
59,95 € · 1 J

*Un buen juego de espías que destaca por su jugabilidad y un guión que promete situaciones muy tensas.*

**Puntuación 83**

## R: RACING



NAMCO · Acción 3D
59,95 € · 1-2 J

*Apuesta por la simulación. Coches reales que se pilotan de forma realista Y gratis, «Pacman VS» para 4.*

**Puntuación 87**

## SERIOUS SAM

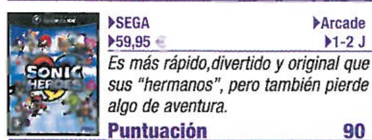


TAKE2 · Acción 3D
39,95 € · 1-4 J

*Acción y espectáculo a tope en un shooter que no te dejará un momento de descanso. ¡Y con humor, conste!*

**Puntuación 88**

## SONIC HEROES



SEGA · Arcade
59,95 € · 1-2 J

*Es más rápido,divertido y original que sus "hermanos", pero también pierde algo de aventura.*

**Puntuación 90**

## SOUL CALIBUR II

NAMCO · Lucha
59,95 € · 1-2 J



*El juego de lucha que debes tener. Una compra obligada, sí; e incluso la presencia de Link recomienda el uso y disfrute de una GameCube. Sí, la han bajado de precio y es toda una ganga. Hazte con los dos, no te arrepentirás.*

**Puntuación 97**

## LOS MÁS VENDIDOS EN CENTRO MAIL

01 POKéMON COLOSSEUM
02 METAL GEAR SOLID: TTS
03 FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES
04 POKéMON CHANNEL
05 SUPER SMASH BROS MELEE
06 METROID PRIME
07 MARIO KART DOUBLE DASH
08 SUPER MARIO SUNSHINE
09 TETRIS WORLDS
10 MISSION IMPOSSIBLE

## STARFOX ADV. (PLAYER'S CHOICE)

NINTENDO · Aventura
29,95 € · 1 J



*El zorro de Nintendo da la campanada en calidad gráfica, jugable y ahora también en precio. Te espera una profunda aventura, cargada de detalles que te colmarán de felicidad, y pondrán la envidia en cara ajena.*

**Puntuación 96**

## STAR WARS: REBEL STRIKE



LUCASARTS · Shooter 3D
59,95 € · 1-2 J



*Lo que queríais oír. Ha mejorado la anterior entrega. Aunque para que no la olvidemos, se ha incluido en «Rebel Strike» en modo cooperativo. Esto, unido al filón de extras y novedades, convierten el juego en todo un puntazo.*

**Puntuación 98**

## SPLINTER CELL



UBISOFT · Juego de espías
59,95 € · 1 J

*Un aventura impecable, con una conexión con Game Boy Advance que te deja flipado. Imprescindible.*

**Puntuación 93**

## SUPER MARIO S. (PLAYER'S CHOICE)

NINTENDO · Aventura-Plataformas
29,95 € · 1 J

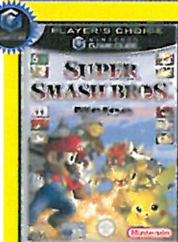


*¡Las mejores plataformas para Cube, a un precio de lujo! Disfruta de su apartado técnico sobresaliente, sus retos y su jugabilidad, por menos de 30 Euros. La felicidad existe, querido jugón, y está aquí mismo.*

**Puntuación 95**

## SUPER SMASH B. (PLAYER'S CHOICE)

NINTENDO · Lucha
29,95 € · 1-4 J



*Los grandes héroes de Nintendo protagonizan un juego de lucha muy original, con un nivel técnico por las nubes y una capacidad de adicción que te va a pegar a la pantalla, a ti y a tres amigos, durante muchos días. ¡Precio "pa'flipar"!*

**Puntuación 95**

## TAK Y EL PODER JUJU



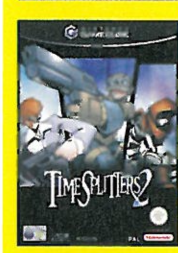
THQ · Aventura 3D
59,95 € · 1 J

*Aventura y plataformas con un gran sentido del humor. Es original y seguro que consigue divertirte.*

**Puntuación 86**

## TIME SPLITTERS 2

EIDOS · Shooter 3D
59,95 € · 1-4 J



*Una historia original, una gran oferta en modos multijugador. Técnicamente impecable. Sin duda uno de los que más nos han impresionado. Por el nivel de I.A. de los rivales, el control suave, la duración y la original historia.*

**Puntuación 95**

## VIEWTIFUL JOE



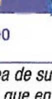


CAPCOM · Beat'em Up
62,95 € · 1 J

*Un juego de acción espectacular. Con una jugabilidad sorprendente y un apartado visual de caerse de boca.*

**Puntuación 91**

## WARIO WORLD



NINTENDO · Plataformas
59,95 € · 1-4 J

*En la línea de sus clásicos de Game Boy, sólo que en 3D. Te vas a flipar con los movimientos de Wario.*

**Puntuación 88**

## WAVE RACE BLUE STORM



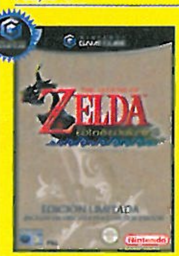
NINTENDO · Carreras
44,95 € · 1-4 J

*Un prodigio de la técnica al servicio de la diversión. Es como estar cabalgando sobre olas vivas.*

**Puntuación 90**

## ZELDA: WIND WAKER

NINTENDO · Acción-Rol
69,95 € · 1 J



*La historia del juego, los personajes, la traducción, el control, la banda sonora, las mazmorras… Todo en «Wind Waker» deja alucinado, y más aún su jugabilidad y el carisma del héroe. Por eso lleva esta nota. Lo mejor que se ha visto.*

**Puntuación 100**

## NUESTROS RECOMENDADOS

### LOS MEJORES SHOOTERS 3D

1. STAR WARS REBEL STRIKE
2. 007 TODO O NADA
3. TIME SPLITTERS 2
4. MEDAL OF HONOR RISING SUN
5. STAR WARS ROGUE LEADER

### LOS MEJORES DE PLATAFORMAS

1. SUPER MARIO SUNSHINE
2. SONIC HEROES
3. PRINCE OF PERSIA
4. RAYMAN 3
5. WARIO WORLD

### LOS MEJORES DEPORTIVOS

1. MARIO KART DOUBLE DASH!!
2. NEED FOR SPEED UNDERGROUND
3. FIFA 2004
4. NBA STREET VOL. 2
5. R: RACING

### LOS MEJORES DE AVENTURAS

1. ZELDA: THE WIND WAKER
2. POKéMON COLOSSEUM
3. FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES
4. METROID PRIME
5. HARRY POTTER Y EL PRISIONERO...
6. STARFOX

### LOS MEJORES DE LUCHA-ACCIÓN

1. SOUL CALIBUR II
2. EL RETORNO DEL REY
3. SUPER SMASH BROS MELEE
4. TRUE CRIME
5. VIEWTIFUL JOE

# GUÍA DE COMPRAS

GAME BOY ADVANCE

### ADVANCE WARS 2

▶NINTENDO ▶Estrategia
▶39,95 € ▶1-4 J
*Una prolongación de la primera entrega, con nuevos mapas y la posibilidad de combatir a cuatro.*
**Puntuación 93**

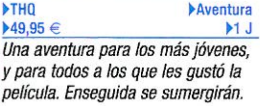
### BANJO-KAZOOIE

▶THQ ▶Acción-Plataformas
▶49,95 € ▶1-4 J
*En la línea de sus buenísimos juegos de N64. Gráficos geniales, muchos desafíos, y una pareja flipante.*
**Puntuación 90**

### BRUCE LEE

▶VIVENDI ▶Beat'em Up
▶24,95 € ▶1 J
*Realistas movimientos, enemigos inteligentes, armas para recoger y usar, jefazos finales... Muy bueno.*
**Puntuación 90**

### BUSCANDO A NEMO


▶THQ ▶Aventura
▶49,95 € ▶1 J
*Una aventura para los más jóvenes, y para todos a los que les gustó la película. Enseguida se sumergirán.*
**Puntuación 84**

### COMUNIDAD DEL ANILLO

▶VIVENDI UNIVERSAL ▶Rol
▶29,95 € ▶1 J
*La versión oficial de 'El Señor de los Anillos', el libro de Tolkien, es una aventura rolera muy profunda.*
**Puntuación 89**

### CRASH 2

▶VIVENDI ▶Plataformas
▶52,95 € ▶1-2 J
*Si quieres disfrutar toda la emoción de las plataformas más clásicas, en 2D y 3D, juega con el "perro loco 2".*
**Puntuación 90**

### DONKEY KONG COUNTRY

▶NINTENDO ▶Plataformas
▶39,95 € ▶1-2 J
*Más de 1.000 piruetas, ajustada jugabilidad e increíble banda sonora. Pruébalo, no te arrepentirás.*
**Puntuación 94**

### DRAGON BALL Z TAIKETSU

▶ATARI ▶Lucha
▶49,95 € ▶1-2 J
*Combate con tus héroes favoritos en un juego que garantiza duración, pero se queda corto en gráficos.*
**Puntuación 80**

### DRAGON BALL Z II

▶ATARI ▶Rol-Aventura
▶49,95 € ▶1-4 J
*Si eres un fan de la serie, te lo tienes que comprar. Incluye todo lo que esperas: combate, aventura...*
**Puntuación 85**

### EL RETORNO DEL REY

▶EA GAMES ▶Acción/Aventura
▶49,95 € ▶1-2 J
*Perfecto cierre para la trilogía. Rebosa acción y es fiel a la peli, así que, si te va la marcha...*
**Puntuación 91**

### F-ZERO GP LEGEND


▶NINTENDO ▶Velocidad
▶44,95 € ▶1 J

*El sistema de juego no cambia en esta nueva entrega. Todo es rápido como una centella. Pero sí que ha habido novedades, entre ellas varios modos de juego que añaden originalidad y nuevos objetivos, y circuitos, claro, más largos y más complejos, para que los expertos encuentren alicientes.*
**Puntuación 95**

### F-ZERO: MAXIMUM VELOCITY

▶NINTENDO ▶Velocidad
▶42,00 € ▶1-4 J
*No hay un juego más rápido. «F-Zero» es vertiginoso, un ciclón. Pero controlable, y sin parones.*
**Puntuación 90**

### FIFA 2004

▶EA SPORTS ▶Fútbol
▶49,95 € ▶1-2 J
*El mejor juego de fútbol. Derrocha realismo, jugabilidad, y una base de datos con más de 300 equipos.*
**Puntuación 94**

### FINAL FANTASY TACTICS

▶NINTENDO ▶Rol
▶44,95 € ▶1-2 J
*Los "roleros" más puristas buscaban un juego así. Con muchos combates por turnos para darle al "coco".*
**Puntuación 94**

### GOLDEN SUN

▶NINTENDO ▶Rol
▶45,00 € ▶1-2 J
*Un fenomenal RPG que nos sumerge en una historia de magia y batallas. Entre 30 y 60 horas de juego.*
**Puntuación 94**

### GOLDEN SUN: LA EDAD PERDIDA
▶NINTENDO ▶Rol
▶44,95 € ▶1-2 J


*La admiración que levantó la primera parte hará que caigas rendido ante esta nueva entrega. La razón es muy simple: encuentras lo que buscas. Una leyenda que pone los pelos de punta, una aventura absorbente, acción, y el glamour de un juego que ya es mucho más que un juego.*
**Puntuación 97**

### HAMTARO ROMPECORAZONES

▶NINTENDO ▶Aventura/Rol
▶44,95 € ▶1-4 J
*Perfecto para iniciarse en el Rol. Divertido, facilón y con personajes encantadores. Para tu hermanito.*
**Puntuación 85**

### HARRY POTTER 2

▶EA GAMES ▶Aventura
▶54,95 € ▶1 J
*Consigue transmitir toda la emoción y el misterio del libro, a través de un sistema de juego bien estructurado.*
**Puntuación 91**

### HARRY POTTER QUIDDITCH

▶EA GAMES ▶Deportes
▶49,95 € ▶1-2 J
*Quidditch en estado puro. Buenas animaciones, todo muy fiel al libro, pero puede volverse repetitivo.*
**Puntuación 85**

### KIRBY NIGHTMARE

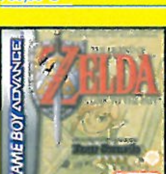
▶NINTENDO ▶Plataformas
▶44,95 € ▶1 J
*Lo último de Kirby es entretenido, variado, te hará reír, emocionarte y hasta algo de ejercicio físico.*
**Puntuación 92**

### LAS DOS TORRES

▶ELECTRONIC ARTS ▶Acción
▶54,95€ ▶1-4 J
*La segunda entrega viene cargada de mucha acción con toquecitos de Rol. Homenaje al abismo de Helm.*
**Puntuación 91**

## LA NOVEDAD DEL MES
## DONKEY KONG COUNTRY 2

▷NINTENDO ▷Plataformas
▷39,95 € ▷1-4 J
La mejor aventura Kong que jugaréis. Esta vez son Diddy y Dixie, su novia mona, los héroes, pero el efecto es el mismo, un plataformas jugabilísimo, divertido, difícil e ingenioso. No se le puede pedir más a los monos.
**Puntuación: 96**

### LEGEND OF ZELDA
▶NINTENDO ▶Rol
▶39,95 € ▶1-4 J

*Es ya un clásico de estas páginas y de las listas de ventas. Lo último de Link pone en juego una historia atractiva, desarrollo super jugable y un multijugador que es una grandísima aventura en sí mismo. Se llama "Four Swords" y no deja títere con cabeza. Como veis, razones para triunfar no le faltan.*
**Puntuación 97**

### LOS SIMS TOMAN LA CALLE

▶EA GAMES ▶Simulador de vida
▶49,95 € ▶1 J
*Más que una versión de GC, una formidable adaptación de la vida SIMS para nuestra portátil.*
**Puntuación 91**

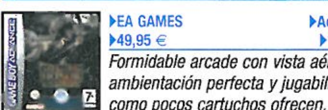
### MARIO KART SUPER CIRCUIT

▶NINTENDO ▶Velocidad
▶42,00 € ▶1-4 J
*Es el líder indiscutible en velocidad. Y además ofrece un control genial y un glorioso modo multijugador.*
**Puntuación 95**

### MARIO & LUIGI
▶NINTENDO ▶Rol
▶44,95 € ▶1-2 J
*Los dos geniales hermanos se montan una aventura llena de humor y diversión. Está basada en el clásico «Paper Mario» de N64, y nos ofrece buen ROL con un toque original que nos lleva a recorrer los escenarios a base de saltos. Ah, y la historia es... esto... os va a hacer reír, sin duda.*
**Puntuación 95**

### MAX PAYNE

▶ROCKSTAR GAMES ▶Acción
▶24,95 € ▶1 J
*Max sorprende a los usuarios de GBA con un título adulto y un "tiempo bala" de caerse de boca.*
**Puntuación 90**

### MEDAL OF HONOR

▶EA GAMES ▶Acción
▶49,95 € ▶1-2 J
*Formidable arcade con vista aérea, ambientación perfecta y jugabilidad como pocos cartuchos ofrecen.*
**Puntuación 91**

### MEGAMAN BATTLE NETWORK 3

▶CAPCOM ▶Rol
▶47,95 € ▶1-2 J
*Un juego de Rol lleno de secretos, largo y muy divertido, que incluye un innovador sistema de combate.*
**Puntuación 87**

### MEGAMAN ZERO 2

▶CAPCOM ▶Acción
▶49,95 € ▶1-2 J
*Vuelve el héroe con un juego de alto nivel de acción, muchos tiros y un nivel de dificultad algo elevado.*
**Puntuación 88**

### METROID FUSION
▶NINTENDO ▶Aventura
▶44,95 € ▶1 J
*Si buscáis una aventura total, este cartucho colma todas las expectativas. Controlamos a Samus, cazarrecompensas espacial, y debemos recorrer un gigantesco mundo atestado de peligrosos alienígenas, ingeniosos puzzles y zonas secretas. La genial ambientación os mete de lleno en la acción.*
**Puntuación 95**

### METROID ZERO MISSION
▶NINTENDO ▶Aventura
▶39,95 € ▶1 J

*La saga protagonizada por Samus sigue dando alegrías en GBA. En esta ocasión nos ofrece una revisión del primer «Metroid», el de NES, con más habilidades, un nuevo nivel de infiltración (donde veremos a la heroína sin su traje) y por supuesto gráficos, sonidos y emociones "made in GBA".*
**Puntuación 95**

## POKéMON PINBALL
NINTENDO · Pinball · 39,95 € · 1 J



Una explosión de jugabilidad, un tesoro caído del cielo para tu GBA. Dos mesitas llenas de iconos Pokémon, para capturar a los 201 a base de bolazos, rampas, 6 niveles de bonus, tienda de objetos... ¡¡Todo un fenómeno que hará que no te despegues de tu Game Boy en muchos meses!

**Puntuación 97**

## POKéMON RUBÍ Y ZAFIRO
NINTENDO · Rol · 44,95 € · 1-4 J





Pero... ¿todavía no te has hecho con las últimas ediciones? ¿A qué esperas para disfrutar de la mejor aventura Pokémon que se ha diseñado nunca? ¡Pues, corriendo a por los cartuchos!

**Puntuación 98**

## PRINCE OF PERSIA
UBISOFT · Plataformas-acción · 44,95 € · 1 J



Un príncipe acróbata con el que vamos a vivir una atractiva aventura plataformera. ¡Qué bien se mueve!

**Puntuación 90**

## RAYMAN 3
UBISOFT · Plataformas · 49,95 € · 1-2 J



Rayman atrapa a cualquier público, es gracioso, variado y bonito; y tiene un nivel de dificultad bien ajustado.

**Puntuación 93**

## SABREWULF
THQ · Aventura/plataformas · 49,95 € · 1 J



Estudiada combinación de aventura, plataformas, exploración y puzzles, al más puro estilo RARE.

**Puntuación 90**

## SHINING FORCE
SEGA · RPG Estrategia · 49,95 € · 1 J



Disfruta en tu GBA con su historia absorbente y su "curradísimo" sistema de combate por turnos.

**Puntuación 90**

## SONIC ADVANCE 2
SEGA · Plataformas · 49,99 € · 1-4 J



El nuevo plataformas de Sonic ha subido la velocidad y tiene nuevo diseño de niveles y multijugador.

**Puntuación 93**

## SONIC ADVANCE 3
NUEVO

SEGA · Plataformas · 49,95 € · 1-2 J



El erizo sorprende, y no sólo por su rapidez, sino por su innovador sistema de juego por parejas.

**Puntuación 93**

## SONIC BATTLE
THQ · Lucha · 49,95 € · 1-4 J



La "familia" Sonic se ha marcado su particular "Smash Bros." sólo que en GBA y con cables. ¡A probarlo!

**Puntuación 88**

## SONIC PINBALL PARTY
SEGA · Pinball · 49,95 € · 1-4 J



Un digno rival del pinball de los Pokémon. Destaca por su variedad y flipantes modos de juego.

**Puntuación 91**

## SPLINTER CELL
UBISOFT · Acción · 49,95 € · 1 J



La aventura se muestra en 2D, pero con una calidad técnica altísima, y una jugabilidad más que estudiada.

**Puntuación 92**

## SPLINTER CELL: PANDORA T.
UBI SOFT · Acción · 44,95 € · 1 J



Sam vuelve a GBA con una aventura tan potente como la primera entrega, y muchas novedades.

**Puntuación 93**

## SPYRO: SEASON OF ICE
VIVENDI · Aventura-acción · 29,95 € · 1 J



Esta aventura rezuma calidad, buen humor, jugabilidad y variedad. Spyro salta, planea y escupe fuego y hielo.

**Puntuación 88**

## SPYRO: SEASON OF FLAME
VIVENDI · Plataformas · 52,95 € · 1 J



Una gran segunda parte. Incluye vista isométrica, escenarios coloristas y tres mundos enormes.

**Puntuación 89**

## STREET FIGHTER ALPHA 3
CAPCOM · Lucha · 49,95 € · 1-2 J



La recreativa en tu superportátil. Una conversión de lujo con los 33 luchadores y modo versus con cable.

**Puntuación 93**

## STUNTMAN
ATARI · Conducción · 49,95 € · 1 J



Algo más que un simple juego de coches. Eres un especialista y te enfrentarás a muchos desafíos.

**Puntuación 92**

## SUPER MARIO ADVANCE
NINTENDO · Plataformas · 41,95 € · 1-4 J



Tiene plataformas por un tubo, cuatro protagonistas, 20 niveles y un multijugador increíble.

**Puntuación 91**

## SUPER MARIO WORLD
NINTENDO · Plataformas · 37,95 € · 1-4 J



96 mundos para explorar sin parar con Mario y/o Luigi. Incluye «Mario Bros.», el gran multijugador.

**Puntuación 94**

## SUPER MARIO ADVANCE 4
NINTENDO · Plataformas · 39,95 € · 1-4 J



Versión para tu portátil de «Super Mario Bros. 3» de NES, quizá el mejor juego de Mario que se ha diseñado hasta el momento. Su tremenda jugabilidad y altísima duración lo sitúan directamente por encima del resto de geniales Marios de Game Boy. Y eso es decir mucho, porque todos son buenísimos.

**Puntuación 96**

## LOS MÁS VENDIDOS DE GBA EN CENTRO MAIL

1. POKéMON RUBÍ
2. POKEMON ZAFIRO
3. METROID ZERO MISSION
4. YU-GI-OH WORLD CHAMP. 2004
5. SUPER MARIO ADVANCE 4
6. SWORD OF MANA
7. POKéMON PINBALL
8. HAMTARO ROMPECORAZONES
9. BUSCANDO A NEMO
10. YU-GI-OH! CARTAS SAGRADAS

## SUPER STREET FIGHTER II
CAPCOM · Lucha · 29,95 € · 1-2 J



¿Revivir el mayor bombazo de la historia de los videojuegos en tu GBA? ¡Me apunto, colega!

**Puntuación 90**

## SWORD OF MANA
SQUARE ENIX · RPG Acción · 39,95 € · 1 J

Una de las sagas más famosas de los 16 bits es ahora un juegazo de ROL que te dejará alucinado.

**Puntuación 91**

## V-RALLY 3
ATARI · Carreras · 54,95 € · 1-2 J



Llega el juego de rallys definitivo para Game Boy Advance. Y tenía que ser de «V-Rally», una saga plagada de éxitos. La tercera entrega combina tecnología de otro planeta (coches renderizados, ¡¡vista subjetiva!!, velocidad, suavidad) con un altísimo nivel de jugabilidad. Nueva generación.

**Puntuación 95**

## WARIO LAND 4
NINTENDO · Plataformas · 41,95 € · 1 J



Wario deja a un lado la inmortalidad de anteriores entregas y plantea una mecánica sugerente y atractiva.

**Puntuación 91**

## WARIO WARE
NINTENDO · Habilidad · 34,95 € · 1-2 J



Imaginad que metéis doscientas maquinitas "hand-held" en un solo cartuchos. Pues, ¡diversión a tope!

**Puntuación 94**

## YOSHI'S ISLAND
NINTENDO · Plataformas · 44,95 € · 1-4 J



48 maravillosos mundos plagados de detalles, enemigos y secretos. Gran jugabilidad y mejores gráficos.

**Puntuación 94**

## YU-GI-OH! TOURNAMENT 2004
KONAMI · Cartas · 44,95 € · 1-2 J



La mejor forma de conocer a fondo este juego de cartas. Además, se hace interminable. ¡Más cartas!

**Puntuación 90**

## YU-GI-OH! CARTAS SAGRADAS
KONAMI · Juego de cartas · 44,95 € · 1 J



Esta nueva entrega incluye aventura y exploración en plan RPG. Lo que le faltaba al juego de cartas.

**Puntuación 88**

## NUESTROS RECOMENDADOS

### LOS MEJORES DE PLATAFORMAS
1. SUPER MARIO ADVANCE 4
2. DONKEY KONG COUNTRY 2
3. SONIC 3
4. YOSHI'S ISLAND
5. BANJO-KAZOOIE

### LOS MEJORES DE AVENTURAS
1. POKéMON RUBÍ Y ZAFIRO
2. GOLDEN SUN LA EDAD PERDIDA
3. LEGEND OF ZELDA
4. FINAL FANTASY TACTICS
5. METROID ZERO MISSION
6. SWORD OF MANA

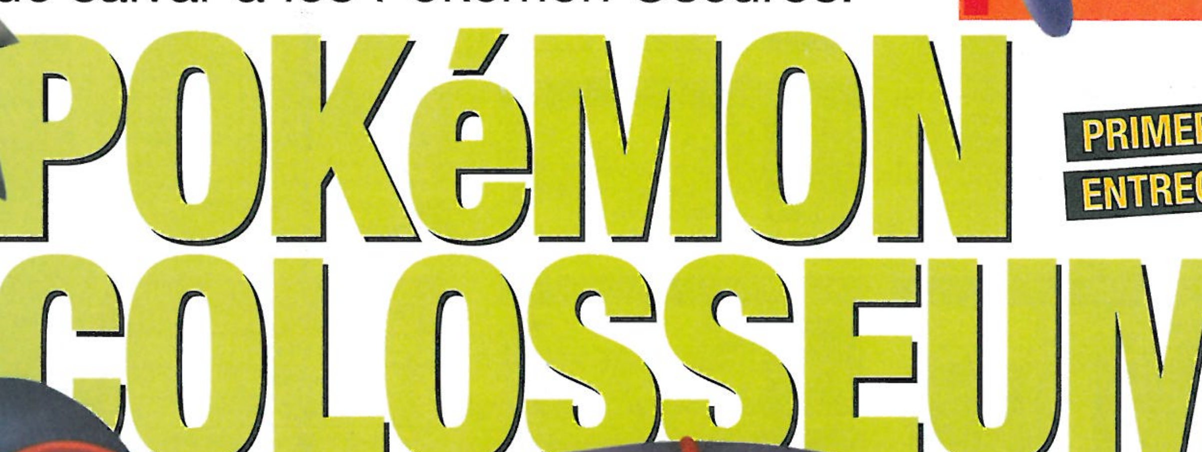
### LOS MEJORES DE ACCIÓN
1. SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW
2. CT SPECIAL FORCES 2
3. EL RETORNO DEL REY
4. MEDAL OF HONOR: INFILTRATOR
5. SPLINTER CELL

### LOS MEJORES DEPORTIVOS
1. FIFA FOOTBALL 2004
2. F-ZERO GP LEGEND
3. V-RALLY 3
4. MARIO KART
5. TOP GEAR RALLY

### LOS MEJORES DE LUCHA
1. STREET FIGHTER ALPHA 3
2. SUPER STREET FIGHTER II
3. DRAGON BALL Z TAIKETSU
4. SONIC BATTLE
5. MORTAL KOMBAT: DEADLY ALLIANCE

**NUESTRA RECOMENDACIÓN** Este mes recomendamos a toda mecha, a ver, sí, Sonic 3 y F-Zero GP Legend, los más rápidos del lugar.

¡Coge el PokéCepo, llegó la hora de salvar a los Pokémon Oscuros!



# POKéMON COLOSSEUM

PRIMERA ENTREGA



- Localiza a todos los Pokémon Oscuros de Aura.
- Sigue la historia paso a paso y purifica su corazón.
- Los mejores ataques para vencer a los jefes.

## LOS 8 TRUCOS MÁS "ARREBATADORES"

**Atención entrenador, antes de empezar a jugar lee atentamente estos trucos. Seguro que con ellos afrontarás la aventura de otra manera...**

### 1 Conoce al enemigo como a ti mismo




Siempre que tengas la oportunidad de combatir, procura tener muy presente los **tipos de Pokémon a los que te enfrentas en cada coliseo.**

Contra cada tipo existen tipos de ataques que son muy efectivos, y también puede que haya otros que apenas les dañen. Por ejemplo, **un Pokémon de fuego será muy vulnerable a los ataques de tipo agua, tierra y roca. Pero si usas contra él ataques de tipo fuego, planta, hielo, bicho y acero, seguro que le da la risa.** Supongamos que tenemos que enfrentarnos a un Pokémon de fuego como Entei y que en tu equipo tienes un Pokémon de agua como Suicune que sabe Surf, un ataque de agua con potencia 95. Como Suicune es de tipo agua, la potencia de Surf se multiplicará por 1.5, pero como los ataques de agua son muy efectivos sobre el tipo fuego también habrá que multiplicar por 2. Así la potencia total del ataque Surf sobre Entei será de 1.5x2x95= 285. Lo entenderás mejor leyendo la tabla que está justo a tu derecha. Como siempre, está garantizada por los expertos de la revista.

| | |
|---|---|
| x2 | Daño para los ataques ↑ |
| x2 | Daño "Golpe Crítico" |
| X1,5 | Daño si tipo de Pokémon y ataque coinciden |
| X0,5 | Daño para ataques ↓ |
| x0 | Daño para los ataques X |

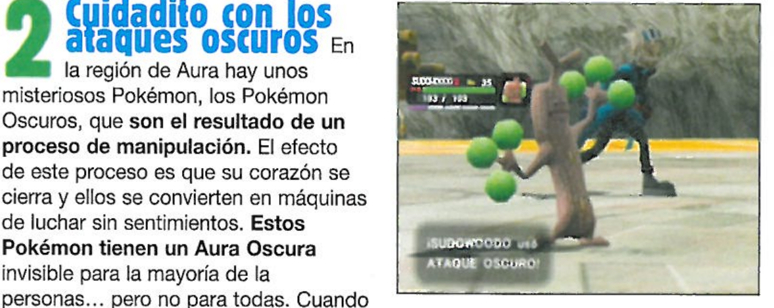
### DATOS CLAVE PARA GANAR TODOS LOS COMBATES

| TIPO DE ATAQUE USADO | TIPO RIVAL POKéMON | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | Normal | Fuego | Agua | Planta | Eléctrico | Hielo | Lucha | Veneno | Tierra | Volador | Psíquico | Bicho | Roca | Fantasma | Dragón | Siniestro | Acero |
| Normal | | | | | | | | | | | | | ↓ | × | | | ↓ |
| Fuego | | ↓ | ↓ | ↑ | | ↑ | | | | | | ↑ | ↓ | | ↓ | | ↑ |
| Agua | | ↑ | ↓ | ↓ | | | | | ↑ | | | | ↑ | | ↓ | | |
| Planta | | ↓ | ↑ | ↓ | | | | ↓ | ↑ | ↓ | | ↓ | ↑ | | ↓ | | ↓ |
| Eléctrico | | | ↑ | ↓ | ↓ | | | | × | ↑ | | | | | ↓ | | |
| Hielo | | ↓ | ↓ | ↑ | | ↓ | | | ↑ | ↑ | | | | | ↑ | | |
| Lucha | ↑ | | | | | ↑ | | ↓ | | ↓ | ↓ | ↓ | ↑ | × | | ↑ | ↑ |
| Veneno | | | | ↑ | | | | ↓ | ↓ | | | | ↓ | ↓ | | | × |
| Tierra | | ↑ | | ↓ | ↑ | | | ↑ | | × | | ↓ | ↑ | | | | ↑ |
| Volador | | | | ↑ | ↓ | | ↑ | | | | | ↑ | ↓ | | | | ↓ |
| Psíquico | | | | | | | ↑ | ↑ | | | ↓ | | | | | × | ↓ |
| Bicho | | ↓ | | ↑ | | | ↓ | ↓ | | ↓ | ↑ | | | ↓ | | ↑ | ↓ |
| Roca | | ↑ | | | | ↑ | ↓ | | ↓ | ↑ | | ↑ | | | | | ↓ |
| Fantasma | × | | | | | | | | | | ↑ | | | ↑ | | ↓ | ↓ |
| Dragón | | | | | | | | | | | | | | | ↑ | | ↓ |
| Siniestro | | | | | | | ↓ | | | | ↑ | | | ↑ | | ↓ | ↓ |
| Acero | | ↓ | ↓ | | ↓ | ↑ | | | | | | | ↑ | | | | ↓ |

**ATAQUE FÍSICOS:** (↓) Cuanto mayor sea el Ataque de un Pokémon, mayor será su poder con este tipo de ataques. Si el valor de Defensa en un Pokémon es alto, los Ataques físicos le harán poco daño.

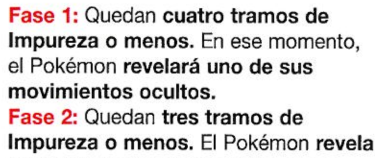
**ATAQUES ESPECIALES:** (↑) Cuanto mayor sea el Ataque Especial de un Pokémon, mayor será su poder con este tipo de ataques. Si el valor de Defensa Especial en un Pokémon es alto, los Ataques Especiales le harán poco daño.

## 2 Cuidadito con los ataques oscuros




En la región de Aura hay unos misteriosos Pokémon, los Pokémon Oscuros, que **son el resultado de un proceso de manipulación.** El efecto de este proceso es que su corazón se cierra y ellos se convierten en máquinas de luchar sin sentimientos. **Estos Pokémon tienen un Aura Oscura** invisible para la mayoría de la personas... pero no para todas. Cuando atrapes a uno de ellos, verás que **sólo conoce el Ataque Oscuro.** Con este movimiento, tu Pokémon hará daño a los rivales, pero también se hará daño a sí mismo, aunque tiene la ventaja de que el daño que inflige no depende del tipo del rival. No podréis decir que este ataque no mola, ¿verdad?

## 3 Un Pokémon oscuro no puede...



Si piensas que un Pokémon Oscuro mola un montón a la hora de combatir, para un momento y mira todas las desventajas que tiene:

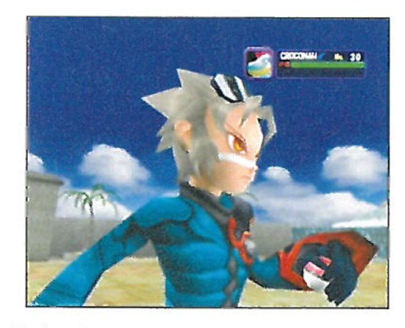
- Con un Pokémon Oscuro **no puedes usar objetos que favorezcan la evolución o la subida de nivel.**
- **No puedes cambiarles el orden de los movimientos** ni borrarlos.
- Es **imposible cambiarle el nombre.**
- **No puedes intercambiarlos** con las ediciones Rubí o Zafiro.
- **No puedes incluirlos en tu equipo para participar en el modo combate** ni tampoco en los torneos del Estadio Oasis (en el modo historia). ¡Pues vaya con los Pokémon oscuros, pues sí que se lo han puesto difícil!

## 4 Aprovéchate del hiperestado




**Cuando un Pokémon Oscuro use el ataque oscuro en combate, puede suceder que entre en Hiperestado.** Cuando eso ocurra, verás que el aura oscura que le rodea adquiere un tono rojizo. **Un Pokémon en este estado tiene mayor probabilidad de dar un golpe crítico cuando usa el ataque oscuro,** pero también puede que desobedezca a su entrenador. Además, cuando estés así no podrás usar objetos para restablecerle los PS o su estado. Sin embargo, **si usas la opción llamar sobre un Pokémon en Híperestado, entonces conseguirás que su barra de impureza baje un montón.** Cuantas más veces caiga un Pokémon en Híperestado, más rápido puedes conseguir purificarle.

## 5 Aprende la técnica de arrebatar



Tu **objetivo a lo largo del juego ya te hemos dicho que será hacerte con todos los Pokémon Oscuros. Y también sabrás que para cumplir con esta misión tendrás arrebatárselos a otro entrenador.** En principio no está permitido arrebatarle un Pokémon a otro entrenador, pero el caso de los Pokémon Oscuros es especial. Si lees lo siguiente, enseguida lo comprenderás. Verás, durante el combate, **cuando identifiques a un Pokémon Oscuro, deberías intentar por todos los medios hacerte con él.** Lánzale una Poké Ball cuando hayas reducido sus PS lo suficiente. Ten en cuenta que resultará más fácil atraparlo si consigues alterar su estado paralizándolo, envenenándolo, etc. Si no consigues arrebatarle el Pokémon que persigues a un entrenador concreto, no te preocupes; siempre podrás volver a enfrentarte a él e intentarlo de nuevo. Por ocasiones no será. Además, con cada combate seguro que aprendes nuevas técnicas...

## 6 Y después de arrebatar, purifica

Cuando atrapes un Pokémon Oscuro, verás que **el nivel de impureza que tiene está a su nivel máximo.** En tus manos está que el Pokémon vaya abriendo su corazón hasta recuperar totalmente la normalidad. Para ello puedes hacer lo siguiente:

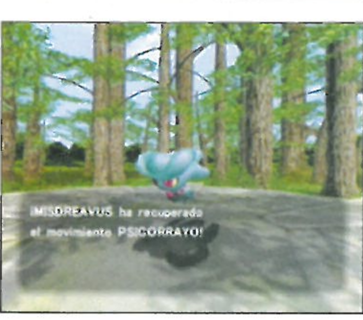
- **Incluirle en tu equipo.**
- Hacer que **participe en combates.**
- **Llamarlo cuando esté en el Híperestado.**
- Dejarlo en la **Guardería.**
- **Usar los aromas** que tengas en la caja de aromas.

En cuanto veas que la barra de Impureza está a cero, todavía te quedará dar el último el paso para conseguir una purificación total. Para ello **deberás dirigirte al Pilar Legendario que hay en el bosque de Villa Ágata.**

## 7 Las fases de la purificación




Todos los Pokémon Oscuros pasan por varias fases hasta que alcanzan la purificación total y será mejor que las conozcas si quieres utilizarlos en el combate. Fíjate que **la barra de Impureza tiene cinco tramos** y según vaya disminuyendo ocurrirán estas cosas que te decimos a continuación. Toma buena nota:



**Fase 1:** Quedan **cuatro tramos de Impureza o menos.** En ese momento, el Pokémon **revelará uno de sus movimientos ocultos.**
**Fase 2:** Quedan **tres tramos de Impureza o menos.** El Pokémon **revela su Naturaleza y empezará a ganar Puntos de Experiencia** que recordará cuando sea completamente purificado.
**Fase 3:** Quedan **dos tramos de Impureza o menos.** En esta fase el Pokémon **revela un segundo movimiento oculto.**
**Fase 4:** Quedan **dos tramos de Impureza o menos.** El Pokémon **revela un tercer movimiento oculto.**
**Fase 5:** No queda **ni rastro de Impureza,** pero hace falta ir al **Pilar Legendario de Villa Ágata para conseguir la purificación total.** En ese momento el Pokémon olvidará el Ataque Oscuro y en su lugar recordará el último movimiento. También **recordará los Puntos de Experiencia acumulados y ganará una cinta.**

## 8 Combos para quedarse alucinado

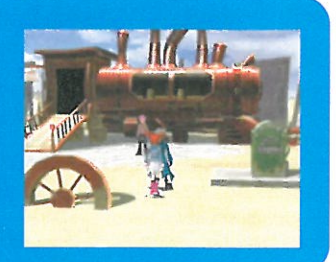



Si las combos resultan la mar de útiles en las batallas uno contra uno, **en las batallas dos contra dos pueden tener unos efectos absolutamente arrolladores.** Sigue, sigue leyendo.

En Colosseum este tipo de batallas te permite ejecutar combos únicos y espectaculares: sólo hay que echarle un poco de imaginación. Por ejemplo, si tienes un **Pokémon con la habilidad Agallas que conozca el movimiento Imagen, puedes convertirlo en una verdadera bestia, una máquina de combatir, si le acompaña un Pokémon que conozca Tóxico.** De esta manera, si usamos Tóxico sobre nuestro propio Pokémon, haremos que gracias a Agallas su poder de ataque físico se multiplique por 1,5 (un Pokémon con Agallas sube su poder de ataque si sufre). Por si esto fuera poco, si nuestro Pokémon envenenado usa Imagen (MT42), doblará la potencia de su ataque debido a que este movimiento mejora cuando lo usa un Pokémon envenenado. ¿A que resulta de lo más ingenioso?

# PUESTO DE SERVICIO

**Tras volar por los aires la guarida del Equipo Cepo, llegarás a esta solitaria gasolinera en medio del desierto. Este el único lugar de la región de Aura en el que podrás comprar Poké Balls para arrebatar Pokémon Oscuros.**



TIENDA
2
DESIERTO
1
DESIERT

## 1. EL PRIMER COMBATE



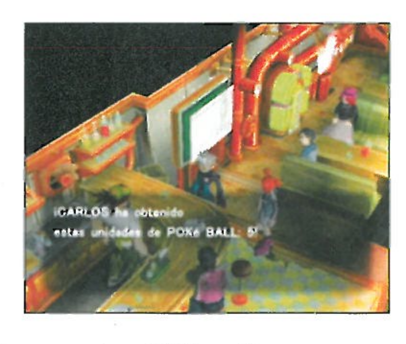
Puede que te parezca raro, pero **dentro de la locomotora te vas a encontrar... una cafetería.** Entra y al fondo de la misma verás a un **chaval con el pelo morado.** Se llama **MOTORISTA RUBÉN** y si hablas con él, en cuanto salgas **te retará a tu primer combate.** Le darás una paliza sin siquiera despeinarte ya que **el Espeon y Umbreon que forman tu equipo son muy superiores a sus dos Zigzagoon.** Sin embargo, hay una estrategia que deberías practicar para que veas el verdadero poder de tu equipo. Para ello **haz que Umbreon use Mordisco y Espeon Refuerzo.** Siempre que un Pokémon use Refuerzo hará que el poder del ataque de su compañero aumente. Pues eso, haz lo que te decimos y toma nota porque esta estrategia puede resultarte muy útil en el futuro.

## LISTA DE PRECIOS PUESTO DE SERVICIO

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| Antídoto | 100 | Antiparaliz | 200 | Cura Total * | 600 |
| Malla Ball ** | 1000 | Poké Ball * | 200 | Turno Ball ** | 1000 |
| Antiquemar | 250 | Antihielo | 250 | Despertar | 250 |
| Nido Ball ** | 1000 | Superball * | 600 | Ultraball ** | 1200 |

* A la venta después de que el dueño de la gasolinera te regale cinco Poké Ball.
** A la venta después de que recibas el primer email de Germán.

## 2. COMPRANDO POKé BALLS



La primera vez que hables con el dueño del Puesto de Servicio no te dirá nada especial, pero **cuando vuelvas desde Ciudad Oasis** con tu compañera de aventura (después de haber dado una paliza a los del Equipo Cepo) sabrás que **el señor vende un montón de cosas. Y por si fuera poco, te regalará cinco flamantes Poké Ball** para que puedas capturar Oscuros. Fíjate muy bien en los productos de esta tienda porque éste será el **único lugar en el que podrás comprar los diferentes tipos de Balls** que necesitarás para capturar Pokémon Oscuros.

## ¿SABES LO QUE ES LA ESTRATEX?

### UNA POKéDEX EN 3D



Cuando llegues a Ciudad Oasis y hables con la profe que está en el Centro Prepa conseguirás la Estratex, una actualización de tu Poké Agenda Digital. A partir de ese momento, en la PAD aparecerá el menú Estratex y al seleccionarlo podrás ver los datos de los Pokémon que hayas visto durante la aventura. Así sabrás su peso, la altura, el tipo y su habilidad, aunque lo más chulo de todo es que podrás girarlos en 3D.

# CIUDAD OASIS

**Una maravillosa ciudad rebosante de agua en medio del árido desierto. En esta ciudad encontrarás a tu compañera de aventuras (cómo cambiará la cosa) y tendrás la oportunidad de arrebatar a los primeros Pokémon Oscuros.**



HIERB. BLANCA
MT27 RETROCESO
ESTRATEX
MT41 TORMENTO
MAKUHITA LUCHA — ADTE. DISCAL LENO
BAYLEEF PLANTA — MIEMBRO PEÑA VERDE
QUILAVA FUEGO — MIEMBRO PEÑA ROSSO
CROCONAW AGUA — MIEMBRO PEÑA BLUNO
SUPERPOCIÓN x3
TIENDA
CENTRO POKéMON
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

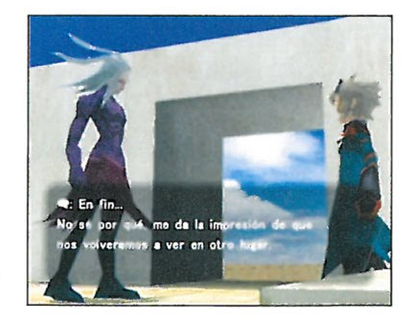
## 1. UNA AMIGA PARA TODA LA VIDA

En cuanto llegues a Ciudad Oasis verás a **dos tipos sospechosos con un saco del que salen gritos.** Al verte, el **TIPO RARO NELO intentará darte una lección con sus dos Whismur.** No hay problema, usa **Mordisco de Umbreon y Confusión de Espeon** y ganarás. Al huir los secuestradores, **acércate al saco y desata el nudo.** De dentro **saldrá una chica que se unirá a tu equipo** para compartir la aventura y prestarte una valiosa ayuda usando sus poderes. Gracias a ellos **la chavala puede ver el aura de los Pokémon Oscuros.**




## 2. VISITANDO AL ALCALDE

Tras salvar a tu compañera de los secuestradores, **dirígete a casa del ALCALDE a obtener información.** Antes de entrar, fíjate en el individuo que te saluda en la puerta porque tarde o temprano te lo volverás a encontrar y entonces no será tan amistoso. Después de que tu amiga informe al alcalde, te enterarás de la existencia de unos extraños Pokémon con aura oscura que son auténticas máquinas de luchar capaces de atacar hasta a los humanos. Ante tal peligro, el alcalde iniciará una investigación.



## 3. DUELO EN EL ESTADIO




Después de charlar con alcalde, **ve al Estadio Oasis y habla con la recepcionista,** aunque como hay una competición en marcha no podrás entrar. Al salir, los del Equipo Cepo intentarán **quitarte el POKéCEPO portátil** y uno lo intentará por las malas. **Usará a Koffing y a Corphish,** pero si recuerdas que el tipo veneno es muy vulnerable a los ataques psíquicos, **con la Confusión de Espeon dejarás a Koffing KO de un solo golpe.**

## 4. ¿DÓNDE ESTÁN LAS POKé BALLS?




Cuando tu compañera averigüe que eras un as arrebatando Pokémon, te propondrá que compres algunas Poké Ball y las uses para salvar a los Oscuros. Lo más lógico es ir a la **tienda de Ciudad Oasis,** pero si hablas con los dependientes enseguida verás que no tienen. No importa, **pregunta a la señora del sombrero rosa que hay en la planta baja** y sabrás que las venden en el **Puesto de Servicio.** Venga chaval, coge la moto y a por ellas.

## 5. ¿QUÉ PASA EN CASA DEL ALCALDE?




Cuando vuelvas del Puesto de Servicio, los tipos que secuestraron a tu amiga habrán ocupado la casa del alcalde, aunque esta vez están acompañados por su **jefe, un tipo raro llamado DISCAL.** Cuando empiece la lucha **ándate con cuidado en el segundo combate porque verás a al primer Pokémon Oscuro.** Es **Makuhita,** y para hacerte con él **procura no atacarle con la Confusión de Espeon** o lo dejarás seco. Y no podrás arrebatarle.

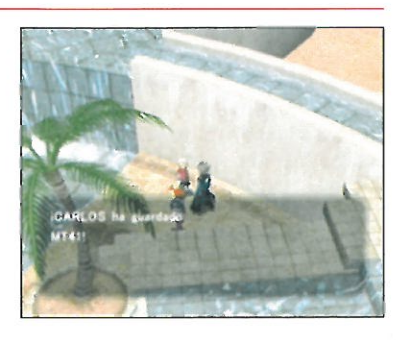
## 6. ¿BAYLEEF, CROCONAW O QUILAVA?




Después de encontrar al Maestro DISCAL en casa del ALCALDE, sus tres esbirros vestidos de color rojo, verde y azul bloquearán todas las salidas de la ciudad. **Si luchas contra el de rojo podrás capturar a Quilava, contra el de azul a Croconaw, y contra el de verde a Bayleef.** Piensa con cuidado cuál de los tres Pokémon te gusta más porque **después de que derrotes a uno de ellos, los otros dos se pirarán.** No te preocupes, más adelante podrás hacerte con los otros Oscuros.

## 7. GANANDO EXPERIENCIA

Objeto conseguido: **MT 41 (TORMENTO)**




Antes de que abandones Ciudad Oasis, aún te queda una cosa por hacer. Tienes que **luchar con los dos entrenadores que hay en la zona este de la ciudad.** Aparte de ganar experiencia para tus Pokémon, **cuando derrotes a PATINADOR BUDI conseguirás la MT 41 o Tormento.** Si usas este movimiento, el rival no podrá utilizar dos veces seguidas el mismo ataque. ¡Menudo tormento que le vamos a dar a los Pokémon!

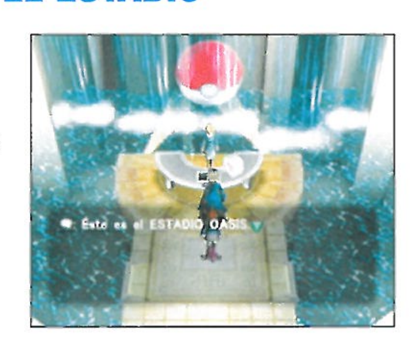
## 8. EL CENTRO PREPA

Objetos conseguidos: **HIERB. BLANCA, ESTRATEX (ACTUALIZACIÓN PDA) Y MT 27 (RETROCESO)**




**Habla con la profesora que hay a la izquierda y tu PDA será actualizada con la ESTRATEX,** una nueva opción que permite **grabar los datos de los Pokémon que ves durante la aventura.** Después habla con **JUSTO, el líder del Centro Prepa,** para que te invite a luchar con cuatro entrenadores para ganar la Hierb. Blanca. Cuando tengas un equipo con seis Pokémon vuelve a luchar contra JUSTO y ganarás la MT27 o Retroceso. Ten cuidado con él, tiene un equipo formado por **Sandshrew (nv 41), Sunflora (nv 40), Azumarill (nv 40), Gligar (nv 41), Cacnea (nv 41) y Nosepass (nv 42)** y su estrategia consiste en aumentar la Evasión.

## 9. COMBATIENDO EN EL ESTADIO




Si quieres entrar en el Estadio Oasis a disputar un torneo, antes tendrás que haber **derrotado al granuja de CAIL en Pueblo Pirita** (es el tiparraco que está a la entrada del pueblo). Cuando lo hayas hecho, **vuelve con un equipo formado por de seis Pokémon completamente purificados y podrás entrar a luchar.** Si ganas, recibirás dinero y una estupenda MT como premio. Según los torneos ganados, estas son las MTs que conseguirás:

| TORNEOS GANADOS | PREMIO |
|---|---|
| Primero | MT 18 Danza Lluvia |
| Segundo | MT 11 Día Soleado |
| Tercero | MT 19 Gigadrenado |
| Cuarto | MT 22 Rayo Solar |

Cuando consigas la victoria en los cuatro primeros torneos, recibirás una **MT y un premio en metálico. A partir de la quinta victoria solo recibirás dinero.**

## 10. INTERCAMBIA CON RUBÍ Y ZAFIRO




**En el sótano del Centro Pokémon te permitirán intercambiar Pokémon entre «Pokémon Colosseum» y las ediciones Rubí y Zafiro.** Podrás usar los servicios de este centro de intercambio cuando derrotes al jefe de los malos en la **torre que aparecerá en la Zona de Obras** (cuando terminen las obras, claro). Para no estropearte el final de la historia no te daremos más datos, pero si tienes las ediciones Rubí o Zafiro **no olvides volver por aquí para traerte algún Pokémon de Hoenn.** Serán de gran ayuda en un par de combates difíciles que te quedan.

### LISTA DE PRECIOS TIENDA CIUDAD OASIS PLANTA BAJA

| | | | |
|---|---|---|---|
| Antídoto | 100 | Cura Total | 600 |
| Antihielo | 250 | Despertar | 250 |
| Antiparaliz | 200 | Poción | 300 |
| Antiquemar | 250 | Superpoción | 700 |

### LISTA DE PRECIOS TIENDA CIUDAD OASIS PRIMER PISO

| | | | |
|---|---|---|---|
| Ataque X | 500 | Precisión X | 950 |
| Defensa X | 550 | Protec. Esp. | 700 |
| Directo | 650 | Velocidad X | 350 |
| Especial X | 350 | | |

# PUEBLO PIRITA

**Un pueblo sin ley, lleno de delincuentes y con un Coliseo en el que reparten Pokémon Oscuros. Prepárate chaval, esta vez te tocará entrar a luchar en el Coliseo y desenmascarar todo este montaje. ¡Se van a enterar!**



MT 06 (TÓXICO)

2 6 9

CENTRO POKéMON

5

CUEVA PIRITA (Pág. 74)

EDIFICIO PIRITA (Pág. 72)

1

7

TIENDA

10

LLAVE CELDAS

LLAVE ASCENSOR

MT 46 (LADRÓN)

4

8

3

SKIPLOOM PLANTA VOLADOR
MOTORISTA ARRATE

SLUGMA FUEGO
PATINADOR BASILIO

QUAGSIRE AGUA TIERRA
CHICO BANDA ARIEK

NOCTOWL NORMAL VOLADOR
MOTORISTA SANTIAGO

FLAAFFY ELÉCTRICO
ARTISTA CARMEN

MISDREAVUS FANTASMA
MOTORISTA NINO

FURRET NORMAL
GRANUJA CAIL

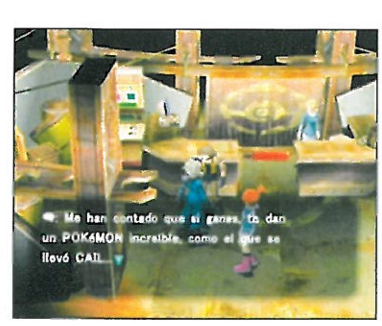
## 1. CAPTURA A SEIS OSCUROS

En la **plaza principal de Pueblo Pirita encontrarás a seis entrenadores con Pokémon Oscuros.** No necesitas luchar contra ellos para poder continuar la aventura, pero es bueno que lo hagas porque así aumentarás la experiencia de tus Pokémon. Además, como uno de tus objetivos es salvar a todos los Pokémon Oscuros, no seas vago y procura capturar a los seis. Recuerda: si uno de los Oscuros se te escapa, siempre podrás volver a luchar contra su dueño e intentarlo de nuevo (a ver si somos más eficaces). Estos son los seis Pokémon que podrás arrebatar en la Plaza Liza: **Skiploom, Slugma, Quagsire, Noctowl, Flaafy y Misdreavus.**



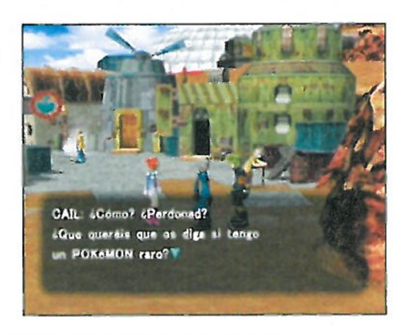

## 2. CAIL TIENE UN POKéMON OSCURO

Seguro que tienes muchas ganas de participar en las **competiciones del Coliseo de Pirita, pero hasta que no termine el torneo que hay en marcha no podrás entrar a luchar.** Fíjate en chaval que hay junto al mostrador. Es muy aficionado a los cotilleos y te soltará que **un tal CAIL ha recibido como premio un Pokémon increíble.** Como te puedes imaginar, el susodicho Cail tiene un Pokémon Oscuro, así que no pierdas el tiempo y ve a la entrada del pueblo a charlar con él. Como **el combate contra CAIL puede ser algo duro, será mejor sanes a tu equipo en la máquina restauradora** y que te pases por la tienda a comprar algunas pociones.



## 3. EL FURRET DE CAIL

CAIL ha recibido de manos del mismísimo DISCAL un Pokémon Oscuro tras ganar en el Coliseo. Pero como ya has hablado con el cotilla (en la página anterior), sabrás que hay que combatir contra él para **arrebatarle su Furret Oscuro. Bien pues si has incorporado a Skiploom al equipo y lo has purificado lo suficiente para recordar Somnífero,** úsalo para dormir a Furret. Haz exactamente lo que te decimos y su captura será mucho más sencilla.




## 4. PUERTA A UN ESCONDITE SECRETO

Cuando entres en casa de GERMÁN, fíjate en la estantería que hay al fondo porque detrás de ella está la puerta a un escondite secreto. **Pulsa el botón que hay entre los libros y entra a hablar con los chavales** que esperan dentro. Cuando salgas verás una escena reveladora entre GERMÁN y su amigo SILVIO y comprenderás por qué GERMÁN no tiene muchas ganas cháchara. Por algún motivo el malvado DISCAL le tiene atado de pies y manos.




## 5. RECUPERA EL ENGRANAJE

Cuando salgas de casa de GERMÁN, acércate a la **casa en la que está el generador que alimenta de electricidad al Coliseo.** Verás que SILVIO, el amigo de GERMÁN, se ha llevado uno de los engranajes y ha dejado sin electricidad al Coliseo. **En la Zona de Obras encontrarás el engranaje robado por SILVIO** y al devolverlo, GERMÁN te encargará la misión de ganar el torneo del Coliseo.




## 6. GANADO EL TORNEO

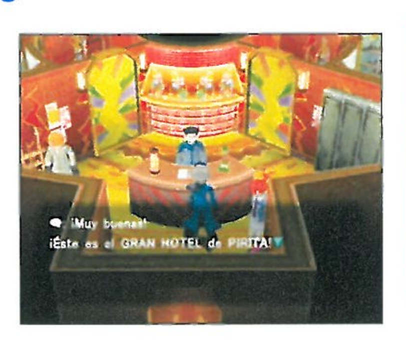
Objetos conseguidos: **MT 06 (TÓXICO)**

GERMÁN te ha enviado al Coliseo a ganar el torneo, así que **elige a tus mejores Pokémon y regístrate.** No te preocupes por la salud de tu equipo porque entre combate y combate será restablecida. Para conseguir la victoria **derrota a cuatro entrenadores y recibirás dinero y la MT06 o Tóxico.** Enséñasela a Umbreon y úsala cuando estés en apuros. Cuidado al salir, al otro lado del puente te espera una sorpresa.



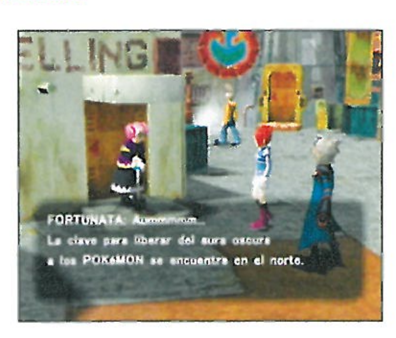

## 7. UN HOTEL CURATIVO

**En el Gran Hotel de Pirita podrás sanar a tu equipo por un precio de 100 machacantes.** Cuando andes en plena batalla arrebatando Pokémon Oscuros en la Plaza Liza, te vendrá muy bien, especialmente si eres un poco vago, porque lo tienes al ladito. Para los que no sean tan perezosos o también un pelín tacaños, la mejor opción (y baratita) será desplazarse a la **entrada del Coliseo y usar la máquina restauradora de Pokémon.**



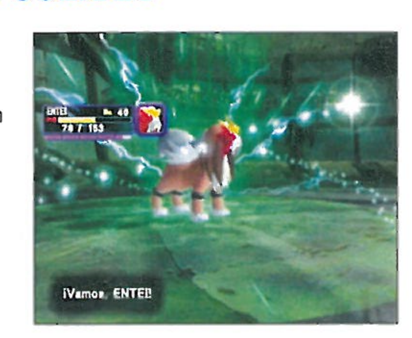

## 8. FORTUNATA, LA ADIVINA

Cuando andes algo despistado y no sepas qué es lo siguiente que debes hacer, haz una visita a **Fortunata, la adivina oficial de Pueblo Pirita. Con sus poderes psíquicos** esta amable señora te dará una pista de cuál es tu próximo objetivo, aunque seguro que con esta estupenda GUÍA no necesitarás visitarla ni una sola vez. De todas formas, será mejor que le hagas una visita de cortesía para conocerla. Además, **sus consejos son gratuitos.**




## 9. LOS TORNEOS DEL COLISEO

**Cuando hayas derrotado a DISCAL en la Cueva Pirita, podrás entrar a combatir en el Coliseo.** Si te apetece, en este Coliseo podrás entrar con algún Pokémon Oscuro, aunque antes de hacerlo debes en cuenta que **el nivel de los Pokémon que utilizan aquí los entrenadores está en 50 o ligeramente por encima.** Eso quiere decir que hasta que no tengas un equipo con un nivel similar mejor será que no te pases por aquí.




| TORNEOS GANADOS | PREMIO |
|---|---|
| Primero | MT 01 Puño Certero |
| Segundo | MT 07 Granizo |
| Tercero | MT 05 Rugido |
| Cuarto | MT 31 Demolición |

Consiguiendo la victoria en los **cuatro primeros torneos, además de la MT también conseguirás dinero, pero a partir de la quinta ya no habrá más MTs.**

## 10. LA CIUDAD SUBTERRÁNEA

Objetos conseguidos: **LLAVE CELDAS, LLAVE ASCENSOR, MT46 (LADRÓN).**

Cuando completes la misión en el Monte Batalla y en tu visita al Laboratorio Misterioso recibas un segundo email de Germán tendrás que volver a la comisaría. En una de las mesas encontrarás la Llave de las Celdas. Úsala y habla con las nenas que hay dentro de una de las celdas. La que está en la cama lleva la llave del ascensor que hay en la planta baja del Edifico Pirita. Este ascensor es la entrada a Básix, la ciudad subterránea.




## LISTA DE PRECIOS TIENDA CIUDAD OASIS 1er PISO

| Artículo | Precio | Artículo | Precio |
|---|---|---|---|
| Antídoto | 100 | Despertar | 250 |
| Antihielo | 250 | Hiperpoción | 1200 |
| Antiparaliz | 200 | Revivir | 1500 |
| Antiquemar | 250 | Superpoción | 700 |
| Cura Total | 600 | | |

## LA FLAUTA DEL TIEMPO

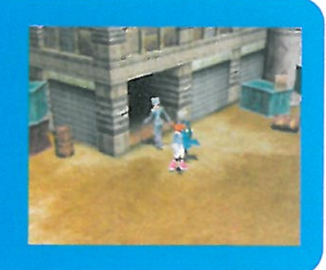
### PURIFICAR DE UN GOLPE

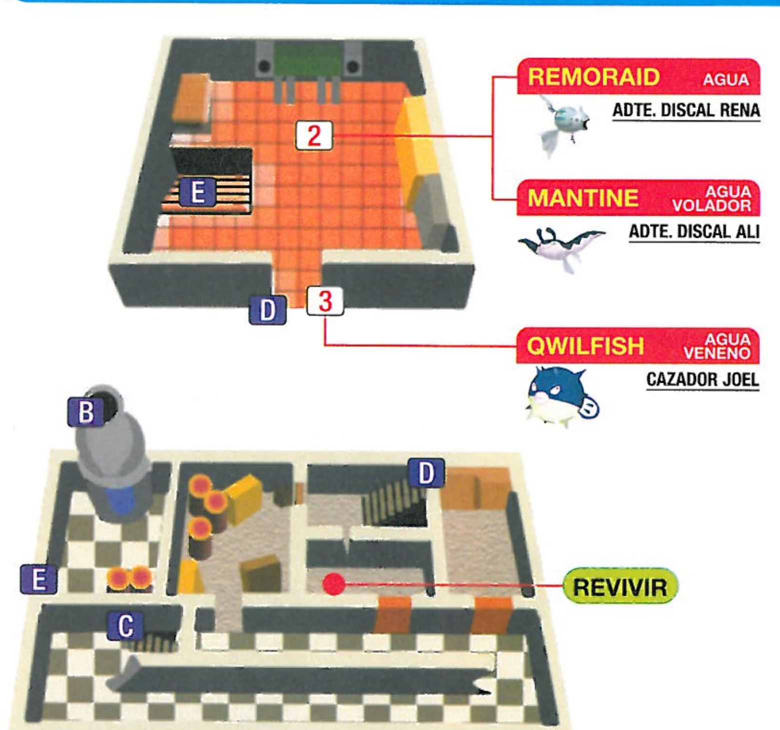
La Flauta del Tiempo es una flauta mágica que convoca a Celebi en el Bosque Legendario de Villa Ágata. Celebi hará que el Pokémon que elijas sea purificado aunque su barra Impureza esté al máximo. La Flauta del Tiempo solo puede usarse una vez, así que más vale que lo pienses antes de gastar las dos que hay en el juego. Una está en el MT. Batalla y la otra en Básix, la ciudad que hay bajo Pueblo Pirita.



# EDIFICIO PIRITA

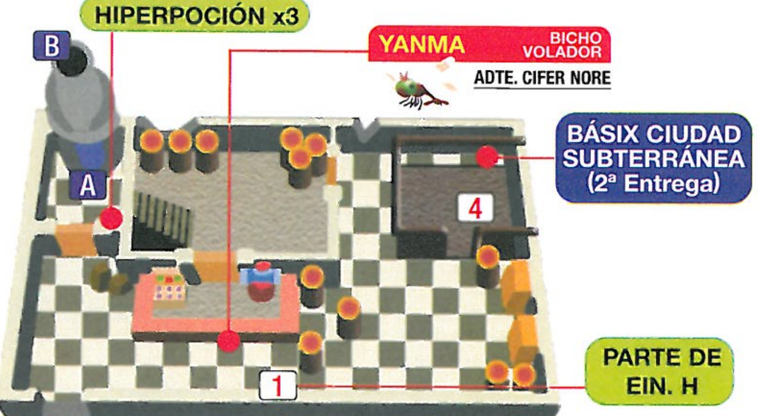
**Cuando ganes el torneo del Coliseo de Pirita uno de los villanos te esperará al otro lado del puente para escoltarte hasta el interior del edificio. Parece que aquí es donde reparten los Pokémon Oscuros.**







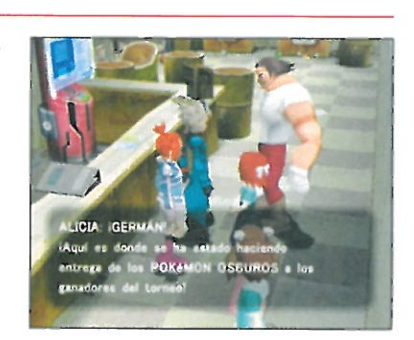





## 1. EL PREMIO DE LA VICTORIA

Objeto conseguido: **PARTE DE EIN H.**

Después de ganar el torneo del Coliseo, sal, atraviesa el puente y encontrarás a **uno de los esbirros de DISCAL que te llevará al Edificio Pirita.** Cuando se entere que eres de los buenos te retará a combatir usando un **Yanma Oscuro,** así que quítaselo. Después aparecerá **GERMÁN y sabrás que DISCAL le ha quitado a su querido Plusle.** Tu objetivo será recuperarlo, pero antes de proseguir no olvides recoger la carpeta del mostrador. ¡No seas despistado!



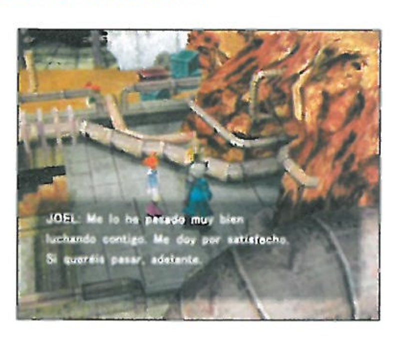

## 2. SALVANDO A SILVIO

Tras un cerro de combates llegarás al **ático del edificio y encontrarás a SILVIO en compañía de dos atractivas señoritas.** Para combatir, una usará un **Remoraid Oscuro** y la otra un **Mantine Oscuro.** Fíjate que **Remoraid tiene nivel 20,** así que ten cuidado y no le ataques a lo loco o te quedarás sin él. Tras el combate **se encenderá la tele y verás una transmisión de DISCAL desde el interior de una cueva.** Venga chaval, vamos a buscarle.



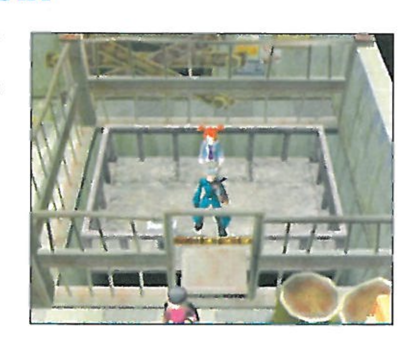

## 3. BUSCA EL PLUSLE DE GERMÁN

Después de salvar a Silvio, sal del ático y **ve a luchar contra el tipejo que bloquea la entrada a Cueva Pirita.** El chaval se llama **CAZADOR JOEL y usa un Qwilfish Oscuro** que deberías arrebatar. En cuanto le quites de en medio te dejará entrar a la cueva para buscar al hortera de DISCAL. No olvides que **tu objetivo es salvar al Plusle de GERMÁN** y nos da en la nariz que no debe andar muy lejos de los dominios de DISCAL. ¡Pobre Plusle!




## 4. LA ENTRADA A BÁSIX

Cuando consigas **la llave del ascensor en la comisaría de Pueblo Pirita** (mira el punto 10 de Pueblo Pirita para que te orientes mejor) **podrás bajar a Básix, la ciudad subterránea.** Lo malo de esta entrada a Básix es que cada vez que intentes bajar por este ascensor no te quedarás más remedio que **luchar contra la entrenadora que la custodia.** No te preocupes, más adelante encontrarás otra entrada mucho más cómoda de utilizar.



# CUEVA PIRITA

**El malvado DISCAL está escondido en esta cueva y te espera impaciente para luchar. No tendrás más remedio que darle una buena tunda, si quieres recuperar al Plusle de GERMÁN. Ahora mismo te explicamos cómo.**



PUEBLO PIRITA (Pág. 71)

VESTIDURA

PARTE DE EIN. P

3

2

SUDOWOODO ROCA
ADMIN. CÍFER DISCAL

▲ ESCONDITE DE DISCAL

HIPERPOCIÓN x3

A

PLANTA BAJA SALA A ▲

ÉTER X3

ULTRABALL x3

PLANTA BAJA SALA B ▼

B

CARBURANTE

▼ SÓTANO 2

E

F

ZINC

D

1

PROTEÍNA

HIERRO

DUNSPARCE NORMAL
MOTORISTA SOREO

E

F

MAX. POCIÓN

D

SWABLU NORMAL VOLADOR
CAZADOR ZALO

▼ SÓTANO 1 SALA B

C

CURA TOTAL

A

B

MEDITITE LUCHA
MOTORISTA TEDAN

## 1. CURA A TUS POKéMON EN LA CUEVA

Cueva Pirita está llena de **laberintos y entrenadores preparados que intentarán detenerte antes de que encuentres a DISCAL.** Si después de tanto combate tu equipo anda un poco cansado, no te preocupes, cerca del tramo final que lleva al escondite de Discal hay una **máquina restauradora de Pokémon y un PC para salvar la partida.** Por cierto, por el camino podrás **capturar a un Meditite y a un Dunsparce Oscuro,** pero lo más importante es que explores todas las grutas y recojas los objetos que encuentres en ellas. En una encontrarás **tres Ultraball** que pueden ser de gran utilidad cuando te toque arrebatar el Pokémon Oscuro con el que va a combatir DISCAL. Sigue leyendo, esto promete.




## 2. DISCAL, EL CHULITO

Objetos conseguidos: MT 49 (ROBO).

DISCAL te estará esperando muy confiado de sus posibilidades, pero **si tienes un poco de cabeza será muy fácil derrotarle y capturar a su Sudowoodo Oscuro. Procura no utilizar** contra Sudowoodo **ningún ataque de tipo agua, planta, lucha o tierra** ya que estos ataques son súper efectivos contra el tipo roca y te quedarías sin él. Si tienes algún problema con la captura, inténtalo usando alguna de las tres Ultraball que has encontrado en la cueva, aunque es preferible que las reserves para más adelante. Cuando todo acabe, antes de entrar en la siguiente sala no olvides **recoger la MT 49** que hay cerca de la plataforma.



## 3. SALVANDO A PLUSLE

Objetos conseguidos: **PARTE EIN P, VESTIDURA.**




Cuando **derrotes a DISCAL,** ve a la **sala que hay detrás de la plataforma, recoge primero el Parte de Ein P y el objeto Vestidura y habla luego con Plusle.** En ese momento aparecerán GERMÁN y SILVIO y os piraréis todos a casa del musculitos. Después verás una animación en la que **Plusle se une a tu equipo y el amigo GERMÁN apunta el número de tu PDA.** Estate atento, **cuando alguien apunte el número de la PDA es muy probable que se ponga en contacto enviándote un email.** Bueno chaval, ahora toca poner **rumbo a Villa Ágata,** allí encontrarás la clave para liberar del aura oscura a los Pokémon. ¡Nos vemos el mes que viene!

### LO POKéVALES

#### CONSÍGUELOS EN LOS DOS MODOS




Si en el modo Luchar en coliseos consigues vencer a los ocho entrenadores de una de las arenas, o a diez entrenadores seguidos en el MT. Batalla: Contra 100, recibirás PokéVales como merecida recompensa.

En el MT. Batalla puedes obtener PokéVales tanto en el Modo Combate como en el Modo Historia. Sin embargo, deberías tener en cuenta que el número de PokéVales que conseguirás en las últimas cinco áreas cuando luches en el Modo Combate será mucho mayor que en el Modo Historia. En este modo, podrás canjearlos sin problemas en un mostrador del MT. Batalla.

## JEFE: ADMIN. CÍFER DISCAL



Puede que el equipo de DISCAL no sea muy variado, pero **su estrategia con sus Ludicolo te puede dar algún quebradero de cabeza.**

Lo primero que hará DISCAL será usar **Danza Lluvia para aprovechar la habilidad Cura Lluvia de Ludicolo con la que recuperará PS en cada turno.** También usará Drenadoras, un ataque de tipo planta que infectará a tus Pokémon y hará que pierdan salud en cada turno.

Para contrarrestar el efecto de Cura Lluvia, lo mejor que puedes hacer es **enseñar Tóxico a Umbreon y envenenar a todos los Ludicolo.** Aparte de Umbreon, los Pokémon más adecuados para este combate serían **Espeon, Misdreavus y Noctowl,** especialmente si estos dos últimos han recordado todos sus ataques gracias a la purificación. **En cuanto a Sudowoodo, recuerda que bajándole sus PS y usando el Somnífero de Skiploom,** no habrá el más mínimo problema para capturarle usando una Superball.

### Equipo de Discal

| | |
|---|---|
| **SUDOWOODO** | **LUDICOLO** |
| Pokémon Oscuro Nv 35 Roca | Nv 29 Agua / Plata |
| | **LUDICOLO** |
| | Nv 30 Agua / Plata |
| | **LUDICOLO** |
| | Nv 28 Agua / Plata |
| | **LUDICOLO** |
| | Nv 31 Agua / Plata |

# LOS MEJORES TRUCOS

## Códigos, passwords, estrategias y todos los secretos para tus juegos favoritos de GameCube

### BIONICLE: THE GAME

**Desbloquear bonus:** Desbloquea el bonus en el menú de extras coleccionando todas las piedras de luz de cada Toa. Después, hazte un nivel completo.

**Desbloquea a Takua Nuva:** Completa el juego con los seis Toas desbloqueados.



### FIFA SOCCER 2004

**Desbloquear tercera equipación:** Simplemente vence en las diferentes ligas para optener una tercera equipación de cada equipo, o sea:

- **Liga inglesa.** Vence a todos los equipos de esta liga para conseguir la tercera camiseta.
- **Liga francesa.** Vence a todos los equipos de esta liga.
- **Liga alemana.** Vence a los equipos de esta liga.
- **Liga italiana.** Vence a todos los equipos de esta liga para conseguir una tercera equipación.
- **Liga mundial.** Vence a todos las selecciones de esta liga.
- **Liga española.** Vence a todos los equipos de esta liga para conseguir la tercera equipación del equipo escogido.

### FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES

**Desbloquea el minijuego de la caravana de Blazin:** Colecciona un juego completo de cartas de mog de las distintas dinastías moguri y ve a la caravana de Blazin para activar el minijuego. Ahora vuelve a las dinastías moguri para jugar a este nuevo juego, aunque solo podrás jugarlo con tu GBA conectada.

**Mythril gratis:** Normalmente el mythril cuesta 5.000 Giles en cualquier pueblo, sin embargo, en la corte de los demonios, los lagartos gigantes pueden dejar caer este objeto al ser eliminados.



### HARRY POTTER QUIDDITCH: COPA DEL MUNDO

**Movimientos especiales de Equipo:** Coge todas las tarjetas de movimiento especial que puedas. Cuando tengas suficientes para un movimiento especial, aparecerá su nombre en medio de la pantalla. Si lo ejecutas justo en ese momento, subirá tu barra de Snitch bastante más de lo normal.

**Subir barra de Snitch:** Ejecutando Combos sube muy rápidamente. Para realizarlos debes dejar pulsado L, R, o L+R mientras das pases o tiras a puerta. Si consigues hacer una larga jugada con muchos combos, verás subir la barra una barbaridad.

**Jugar la World Cup:** Para poder jugar la Copa del mundo, primero deberás ganar a tres de los equipos de la escuela Hogwarts, utilizando solo a una de las casas.



### JAMES BOND 007: TODO O NADA

**Accesorios y armas:**

- **PISTOLA DE ORO:** en el menú pausa pulsa X, Y, A, X, Y.
- **BATERÍA MEJORADA:** en el menú pausa X, B, B, A, X.
- **TRACCIÓN MEJORADA:** pulsa X, A, A, B, Y.
- **GRANADA EPM:** completa la misión "El Puente Pontchartrain".
- **GRANDA FRAG:** completa la misión "Bajo Zero".
- **LLAVE NETWORK:** completa la misión "Plan de Diavolo".
- **CAPA-Q:** completa la misión "Tormenta de Arena".
- **ARAÑA-Q:** completa la misión "Tormenta de Arena".
- **DARDO ARAÑA-Q:** completa la misión "Plan de Diavolo".
- **ARAÑA EXPLOSIVA:** completa la misión "Una Muestra de Fuerza".
- **NANO ARAÑA-Q:** completa la misión "Plan de Diavolo".
- **CUERDA DE RAPPEL:** completa la misión "Bajo Zero".
- **COCHE RC:** completa la misión "Tormenta de Arena".
- **DARDO SOMNÍFERO:** completa la misión "Tormenta de Arena".
- **GRANA DE DISTORSIÓN:** completa la misión "Tormenta de Arena".
- **VISIÓN TÉRMICA:** completa la misión "Bajo Zero".

**Personajes multijugador:** Consigue "puntos multijugador" completando misiones y/u objetivos en el modo cooperativo, y después usa dichos puntos para desbloquear personajes en el modo arena.

**Desbloquear aumentos:** Consigue medallas de platino para desbloquear los siguientes aumentos:

- **TODAS LAS ARMAS:** 17 medallas de platino.
- **CAPAS:** 13 medallas de platino.
- **DOBLE MUNICIÓN:** 7 medallas de platino.
- **DOBLE DAÑO:** 9 medallas de platino.
- **MUNICIÓN LLENA:** 11 medallas de platino.
- **BATERÍA LLENA:** 15 medallas de platino.
- **PISTOLA DE PLATINO:** 1 medalla de platino.
- **MODO DE CONDUCCIÓN LENTA:** 25 medallas de platino.
- **MUNICIÓN INFINITA:** 23 medallas de platino.
- **BATERÍA INFINITA:** 19 medallas de platino.



### METAL GEAR SOLID: THE TWIN SNAKES

**Curiosidades:**

- **Alexandra Roivas en la revista "Girlie magazine".** En una de estas revistas sale Alexandra Roivas, de «Eternal Darkness». Haz un zoom en la revista y verás a la mozuela con un bikini "mu asín".
- **Poster de Anubis.** En la oficina de Otacon verás un poster en una pared de la zona a la que Otacon hace mención durante una escena de animación.
- **GameCube y WaveBird.** En la oficina de Otacon, inspecciona el escritorio y encontrarás una GameCube y un mando Wavebird. Además, si miras al monitor, verás el logotipo de GC en la pantalla.
- **Yoshi y Mario.** Después de la pelea contra el ninja, tendrás algún tiempo para ver de nuevo la oficina de Otacon, busca un archivador y encontrarás unas figurillas de Mario y Yoshi. Dispara a Yoshi y nuestro amiguito verde dirá su nombre. Ahora dispara a Mario y, encima de tu cabeza, aparecerá el símbolo 1Up. Cada vez que le dispares, tu barra de energía se rellenará.

### R: RACING

**Cómo conseguir varios coches gratis:** Para poder conseguir coches sin tener que



## MARIO GOLF: TOADSTOOL TOUR





**Jugadores mejorados:** Para poder escoger una versión mejor de algunos jugadores lo que tienes que hacer es aceptar una invitación en el modo "Character Match" y vencer al que te invitó. Ahora, al personaje al que hayas ganado, podrás escogerlo "mejorado".

**Códigos:** Para entrar en el menú de trucos presiona Start + Z en la pantalla de título. Una vez dentro introduce los siguientes códigos:

**9L3L9KHR:** Desbloquea "Bowser Badlands Tour".
**2GPL67PN:** Desbloquea el torneo "Bowser Jr.'s Jumbo".
**0EKW5G7U:** Desbloquea el torneo "Camp Hyrule Tournament".
**BJGQBULZ:** Desbloquea "Hollywood Tour".
**ELBUT3PX:** Abre la ruta "Peach's Castle Grounds".
**GGAA241:** Desbloquea el torneo "Super Mario Open".
**CEUFPXJ1:** Abre el modo "Target Tour Tournament"

**Personajes ocultos:**

**Boo:** Consigue 50 "Best Badges".
**Bowser Jr.:** Completa el "Birdie Challenge".
**Pepe y Piraña:** Completa todos los tipos de juego en modo fácil intermedio y difícil.
**Shadow Mario:** Completa el modo "Ring Shot".

dejarte los dineros comprándolos, simplemente entra en el modo "Racing Life" y juega un circuito en el que puedas escoger coche. Escoge un coche que no tengas, gana la carrera y el coche que hayas escogido, hala: "pa-ti-pa siempre".

### SERIOUS SAM

**Desbloquear "the lost levels"**

Para poder jugar los niveles ocultos recolecta medallas de ORO ( más medallas cuanto más guay sea el nivel ). Luego, en el menú de escoger nivel, presiona X y se abrirán "lost levels".

**Fases romanas:**

- Campamento pretoriano: 3 medallas.
- Foro romano: 5 medallas.
- Foro trajano: 7 medallas.
- Cámara del senado: 9 medallas.
- Santuario del Cesar: 12 medallas.

**Fases chinas:**

- Calle de la seda: 15 medallas.
- Portal de la suprema armonía: 18 medallas.

**Fases atlantes:**

- La torre de vapor: 22 medallas.
- Los túneles geotermales 24 medallas.
- Los corredores del poder: 26 medallas.
- La galería: 31 medallas.



### URBAN FREESTYLE STREET SOCCER

**Códigos:**

**Speedy01:** Turbo infinito.
**Maxskill:** Habilidad al máximo.
**E06J3CT5:** Más armas.

### WORMS 3D

**Desbloquear las armas secretas:** En el modo de juego "desafío", completa el tercer tipo de desafío con oro para conseguir un arma secreta. En el "deathmatch", completa el nivel 10 para conseguir otro arma secreta.



## SERVICIO AUTOMÁTICO DE AYUDA DE JUEGOS NINTENDO

# JUEGOS DISPONIBLES EN EL 902 887 878

### N64

- BANJO & KAZOOIE
- BANJO-TOOIE
- DIDDY KONG RACING
- DONKEY KONG 64
- F ZERO X
- GOLDENEYE 007
- JET FORCE GEMINI
- KIRBY'S 64: CRYSTAL SHARDS
- LEGEND OF ZELDA: MAJORA'S MASK
- LEGEND OF ZELDA: OCARINA OF TIME
- MARIO 64
- MARIO KART 64
- MARIO PARTY
- MARIO PARTY 2
- MARIO PARTY 3
- PAPER MARIO
- PERFECT DARK
- SMASH BROS
- SNOWBOARDING 1080
- STAR WARS: EPISODE 1
- STAR WARS: R.S.

### GAME BOY

- DKC
- DONKEY KONG LAND 2
- DONKEY KONG LAND 3
- HAMTARO
- LEGEND OF ZELDA: LINK AWAKENING DX
- LEGEND OF ZELDA: ORACLE OF AGES
- LEGEND OF ZELDA: ORACLE OF SEASONS
- MARIO BROS COLOR
- PERFECT DARK
- WARIO LAND
- WARIO LAND 2
- WARIO LAND 3

### POKéMON

- PKMN AMARILLO (GB)
- PKMN ROJO/AZUL (GB)
- PKMN CHANNEL (NGC)
- PKMN COLOSSEUM (NGC)
- PKMN CRISTAL (GBC)
- PKMN ORO-PLATA (GBC)
- PKMN PINBALL (GBC)
- PKMN PINBALL R/Z (GBA)
- PKMN PUZZLE CHALLENGE (GBC)
- PKMN PUZZLE LEAGUE (N64)
- PKMN RUBI Y ZAFIRO (GBA)
- PKMN SNAP (N64)
- PKMN STADIUM (N64)
- PKMN STADIUM 2 (N64)
- PKMN TRADING CARD GAME (GBC)

### GAME BOY ADVANCE

- ADVANCE WARS 1
- ADVANCE WARS 2
- DKC
- F ZERO: GP LEGEND
- F ZERO MAXIMUM VELOCITY
- FINAL FANTASY TACTICS ADV.
- GAME & WATCH GALLERY ADVANCE
- GOLDEN SUN
- GOLDEN SUN 2
- KIRBY: NIGHTMARE IN DREAMLAND
- KURUKURU KURURIN
- LEGEND OF ZELDA: A LINK TO THE PAST
- MARIO ADVANCE
- MARIO WORLD: SMA2
- MARIO ADVANCE 4
- MARIO KART
- MARIO & LUIGI
- METROID FUSION
- METROID ZERO MISSION
- MICKEY & MINNIE: MAGICAL QUEST
- SWORD OF MANA
- TOP GEAR RALLY
- WARIO LAND 4
- YOSHI'S ISLAND: SMA3

### GAMECUBE

- 1080º AVALANCHE
- DOSHIN THE GIANT
- ETERNAL DARKNESS
- F-ZERO GX
- FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES
- KIRBY AIR RIDE
- LEGEND OF ZELDA: WIND WAKER
- LEGEND OF ZELDA: ED.COLECCIONISTA
- LUIGI'S MANSION
- MARIO GOLF: TOADSTOOL TOUR
- MARIO KART DD
- MARIO PARTY 4
- MARIO PARTY 5
- MARIO SUNSHINE
- METROID PRIME
- MICKEY MOUSE: MAGICAL MIRROR
- NBA COURTSIDE 2002
- PIKMIN
- SMASH BROS MELEE
- SOUL CALIBUR 2
- STARFOX ADVENTURES
- WARIO WORLD
- WAVE RACE: BLUE STORM

**NOTA:** Los juegos destacados en color son novedad en el sistema de ayuda telefónica de Nintendo España.



# LOS MEJORES TRUCOS

## Si estás atascado en cualquier juego de Game Boy Advance, tranquilo, nosotros tenemos la solución

### DRAGON BALL Z: TAIKETSU

**Cómo desbloquear personajes ocultos:**

- **ANDROIDE N°16:** completa el modo torneo con el androide nº 18.
- **BROLY:** completa el modo "tourny" con el mismo personaje todo el tiempo.
- **BOO:** completa el modo torneo con Piccolo.
- **CÉLULA:** completa el modo torneo con el androide nº 16.
- **FREEZER:** completa el modo desafío con Vegeta.
- **GOTENKS:** completa el modo desafío con Gohan.
- **NAPPA:** completa el modo "tourny" con Vegeta.
- **RADIZT:** completa el modo "tourny" con Gohan.



### FINAL FANTASY TACTICS ADVANCE

**Personajes Secretos:**

Para poder reclutar a los personajes que aparecen a continuación, debes dejar algún hueco libre entre tus filas. El número máximo de personajes que puedes llegar a tener es de 24, así que, acoge a 23 o menos. Ten en cuenta que si quieres conseguir más personajes especiales tienes que dejar más de un hueco.

- **Ezel:** Después de la misión 23, ve a hablar con Ezel en Cadoan, y escoge la opción de Cotilleo. Te explicará que necesitan un mediador entre el palacio y la resistencia. Ve a la taberna y elige la misión "Reconciliación". Al concluirla, se unirá al grupo. Antes de tener acceso a esta misión, debes haber concluido las dos que te ofrece anteriormente el propio Ezel: "La Resistencia" y "Nueva anti-ley".
- **Babus:** Tras terminar con las primeras 24 misiones, concluye la misión "Algo Perdido". Después entra en cualquier ciudad y verás a Babus en la taberna, buscando a Marche. Cuando llegue intentará convencerlo para que vaya al Valle de Ambar en su lugar, aunque finalmente irá el solo. En el momento en el que abandone la taberna, entra de nuevo en ella y compra la misión "Con Babus". Si no lo haces en este momento y viajas por Ivalice antes de entrar a la taberna, la misión no estará disponible. Después del combate, Babus decidirá unirse a tu grupo.
- **Shara:** Tras concluir las primeras 24 misiones, haz la misión "Un grito". Después entra en cualquier ciudad, momento en el que Shara te preguntará si puede unirse a tu clan.
- **Ritz:** Tras concluir las primeras 24 misiones, compra la misión "Nieve asesina". Ritz te pedirá permiso para acompañarte en dicha misión, después de la cual se unirá al clan de Marche. Antes de tener acceso a esta misión, debes haber concluido las dos misiones en las que participa Ritz, que son, "S.O.S." y "Viejos amigos".
- **Cid:** Se unirá al clan sólo cuando hayas completado las 300 misiones de las que consta el juego (como luego no salga, ¿eh?).



### F-ZERO GP LEGEND

**Circuitos ocultos:**

**Illusion y Red Canyon:** Juega la Gold Cup del modo Grand Prix en dificultad Standard unas cuantas veces hasta que aparezcan.

**Illusion II y Red Canyon II:** juega la Gold Cup del modo Grand Prix en dificultad Expert unas cuantas veces hasta que estén disponibles.

### MAX PAYNE

**Super poli, munición infinita y todas las armas:**

Completa el juego al menos una vez en cualquier modo y luego, en el menu de trucos, podrás activar cualquiera de las tres ventajas.

**Disparo rápido:**

Te habrás dado cuenta de que solo puedes lanzar una granada, un cóctel molotov o un M79, ¿no? Pues no. Si eres rápido, nada más lanzar algo, cambia de arma y vuelve a cambiar a la misma. Así podrás lanzar dos algos.

### METROID: ZERO MISSION

**Códigos:**

Una vez completes la aventura, estará disponible el juego original de NES. Cuando estés dentro de ese juego, introduce estos passwords al gusto:

- **255 misiles y todos los aumentos:** .000000 000020 --y000 000001?
- **Código 12-k y 12-x con todos los "power-ups":** XX---X XXXXXX MKKKKK KKKKNN
- **Empezar con el "Suitless" de Samus:** 000000 000020 000000 000020
- **Empezar en "Norfair" con el traje "Suitless" y con misiles infinitos aunque sin ningun aumento, excepto los misiles:** SAMUS8 RIDLEY 444444 444444
- **Misiles y vida infinitos y todos los aumentos:** NARPAS SWORD0 000000 000000

### PRINCE OF PERSIA: THE SANDS OF TIME

**Cómo deslizarse por la pared:**

Lo único que tienes que hacer es descolgarte desde una repisa y, si hay una pared a tu lado, mantener presionado "abajo" en la cruceta.

### EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: EL RETORNO DEL REY

**Desbloquear niveles:**

- **Fanghorn:** Completa el juego con todos los personajes en cualquier nivel de dificultad.
- **Weathertop:** Colecciona todos los artefactos que encuentres con cada personaje.
- **Abismo de Helm:** Completa el juego con cualquier personaje.
- **Moria:** Completa el juego con cualquier personaje en cualquier nivel de dificultad.

**Desbloquear a Smeagol:**

Completa el juego con dos o más personajes y podrás escoger al Hobbit.

### SCOOBY DOO 2

**Último nivel:**

Introduce **5dby3mt8** en el apartado de códigos para acceder directamente a la última fase.



### SHINING SOUL 2

**Modo de sonido:**

En la pantalla de "Sega", pulsa: arriba, abajo, arriba, abajo, izquierda, derecha, izquierda, derecha, arriba, derecha, abajo, izquierda. Ahora, en la pantalla de titulo mantén presionado Start y, sin soltar, presiona A.

### SONIC ADVANCE 3

**Modo de Fases Secretas:**

Una vez completes las 7 fases especiales ve al menú del juego y presiona: arriba, L, abajo, R, derecha, izquierda.

**Desbloquear a los demás personajes:**

Siempre debes escoger a Sonic como líder del grupo y conseguir la esmeralda para que salgan. Para sacar a:

- **Knuckles:** Completa la zona 2, acto 3.
- **Amy:** Completa la zona 4, acto 3.
- **Cream:** Completa la zona 6, acto 3.




### SONIC BATTLE

**Cartas de combo:**

Introduce los siguientes códigos para conseguir nuevos combos (gracias a Guillermo, de Zaragoza, que nos los ha corregido):

- **alogK:** carta de combo de Amy.
- **EkiTa:** carta de combo de Chaos.
- **ZAhan:** carta de combo de Cream.
- **tSueT:** carta de combo de E-102.
- **yU3Da:** carta de combo de Knuckles.
- **AhnVo:** carta de combo de Rouge.
- **75619:** carta de combo de Sonic.
- **Armla:** carta de combo de Shadow.
- **OTrOl:** carta de combo de Tails.

### SONIC PINBALL PARTY

**Desbloquear minijuegos y el tablero oculto:**

- **Minijuego del bingo:** Elimina a Amy en el modo historia.
- **Minijuego de Tragaperras:** Elimina a Tails en el modo historia. Los minijuegos ocultos desbloqueados los encontrarás en el menú de Casinópolis.
- **Tablero de "Samba de Amigo":** Elimina a Knuckles en el modo historia.

### STAR WARS: FLIGHT OF THE FALCON

**Códigos:**

¿Quieres saltar de fase en fase cual caballero Jedi? Pues entra en "cheats" e introduce los siguientes códigos:

Nivel de bonus . . **RRV2**
Episodio 4 . . . . . .**TGHK**
Episodio 5 . . . . . . **8TV2**
Episodio 6 . . . . . . **TSB2**
Desbloquear todos los niveles y bonus . . **4?6C**

### VAN HELSING



**Códigos**

**9C1 P!W LC1** ........................ nivel "Carriage Battle".
**CG5 B78 *M1** ........................ nivel "Drácula Final".
**BF1 8KF MC1** ............... nivel "Castillo de Drácula".
**7BQ *24 8C1** ............... nivel "El chico de Drácula".
**DL5 BF3 QM1** ................................ créditos finales.
**8P$ 7D8 KC1** ............. nivel "Escapar del Castillo".
**65M 5HL 611** ................ nivel "En la vía Werewolf"
**2S5 M12 111** .......... nivel "Basílica de San Pedro".
**3X9 M12 111** ................ nivel "Viajando en el tren".
**54! 5DV 411** ................ nivel "Valken de Werewolf".
**4H@ 5DH 311** ................ nivel "Villa Vaseria".

# ¡COMPLETA TU COLECCIÓN!

## AHORA PUEDES CONSEGUIR TUS NÚMEROS ATRASADOS DE NINTENDO ACCIÓN

**1. Entra en www.hobbypress.es/atrasados**
**2. Elige los números que desees**
**3. Recíbelos en tu domicilio por 2,99 € + gastos de envío***




**N.A.:** Mapas y claves de «Zelda Wind Waker».
**Revista Pokémon:** 32 láminas con los entrenadores y Pokémon de Rubí y Zafiro.




**N.A.:** Review gigante de «Pokémon Rubí y Zafiro».
**Revista Pokémon:** 50 estrategias para Rubí y Zafiro.
**Póster:** Los 200 Pokémon de Rubí y Zafiro.




**N.A.:** Guía completa «Dragon Ball Legacy of Goku 2».
**Revista Pokémon:** Guía Maestra de Rubí y Zafiro.
**Póster:** Mapa de Hoenn, zona suroeste.




**N.A.:** Guía paso a paso de «DKC» de GB Advance.
**Revista Pokémon:** Guía Maestra de Rubí y Zafiro.
**Póster:** Mapa de Hoenn, zona noroeste.




**N.A.:** Guías de «Zelda Wind Waker» y «DKC».
**Revista Pokémon:** Guía Maestra de Rubí y Zafiro.
**Póster:** Mapa de Hoenn, zona noreste.




**N.A.:** Guía para llegar al final de «Golden Sun 2».
**Revista Pokémon:** Guía Maestra de Rubí y Zafiro.
**Póster:** Mapa de Hoenn, zona sureste.




**N.A.:** Guías con todos los golpes de «Soul Calibur 2».
**Revista Pokémon:** Guía «Pokémon Pinball».
**Póster:** Fichas con datos de los 200 Pokémon.




**N.A.:** Guía paso a paso de «Star Wars Rebel Strike».
**Revista Pokémon:** Guía Maestra de Rubí y Zafiro.
**Póster:** Calendario 2004 de Final Fantasy y Pokémon.




**N.A.:** Guía completa «Final Fantasy Tactics Advance».
**Revista Pokémon:** Guía Maestra de Rubí y Zafiro.
**Póster:** Imagen y datos de Final Fantasy.




**N.A.:** Guía con mapas de «Mario Kart DD!!».
**Revista Pokémon:** Guía Maestra de Rubí y Zafiro.
**Póster:** Mapas de Hoenn + 100 fichas Pokémon.




**N.A.:** Guía completa «FF Crystal Chronicles».
**Revista Pokémon:** Guía Maestra de Rubí y Zafiro.
**Póster:** Mapas de Hoenn + 100 fichas Pokémon.




**N.A.:** Guía completa «Metal Gear Solid: TTS».
**Revista Pokémon:** Guía Maestra de Rubí y Zafiro.
**Póster:** Los Pokémon de Colosseum de la A a la Z.

## ¡Y AHORA PIDE TU ARCHIVADOR POR SÓLO 9 EUROS!




Y si quieres tener tus ejemplares de Nintendo Acción a mano, consigue tu archivador por sólo 9€, con gastos de envío incluidos.




Sólo están disponibles los últimos 12 números • *Gastos de envío: 1€ x ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito
No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias

REVISTA OFICIAL Nintendo Acción

**¡¡PONTE EN CONTACTO!!**

Escríbenos. Comunícate con nosotros. Cuéntanos tus dudas, pregúntanos, ponnos a prueba. ¡Pero venga, muévete, rápido! Que empezamos...

**POR CARTA.** Nintendo Acción. Hobby Press S.A. C/Los Vascos, 17 28040 Madrid.
**POR E-MAIL.** nintendoaccion@hobbypress.es

# ¡AQUÍ MANDAS TÚ!

## Cartas, mensajes & e-mails para la redacción

### LOCO POR LOS BUENOS MOTORES

**Qué tal, ¿cómo estáis todos en la redacción? Bueno, yo aquí todavía estoy alucinando con la noticia de que habrá nuevo «Need for Speed» para mi GameCube. Os preguntaría muchísimas cosas sobre este juego, pero la verdad es que lo que de verdad me apetece saber es si saldrán muchos juegos de coches para mi consola. Gracias por contestarme.**

*Rubén Romero. E-mail*

NA. Ha estallado el fenómeno tuning en GameCube, Rubén. Esto no hay quien lo pare. Y si a ti, como a nosotros, te encanta oír el sonido de esos tubos de escape modificados y de esos equipos de sonido con tanta potencia, entonces estás de enhorabuena. Porque no sólo EA lanzará un «NFS Underground 2» más completo y espectacular que nunca, sino que también compañías de prestigio como Namco y Ubisoft se han subido al carro "tunero". Lo de Namco se llama **«Street Racing Syndicate»** y tendrá carreras ilegales de coches reales (que podremos modificar, claro) con chicas sacadas de las revistas de coches (sí, esas que presentan los amortiguadores tal y los frenos pascual). Las ciudades serán de verdad, y competiremos en las calles de Nueva York, Miami y Philadelphia, seguramente perseguidos por la policía, y con posibilidad de ir hacia donde queramos, sin circuitos predefinidos. ¡Guay!

El de Ubisoft se acaba de presentar en el E3 y se llama **«Notorious: die to drive»**. Por lo que sabemos, pasa un poco del rollo tuning para entrar directamente en asuntos de bandas callejeras. Aquí competiremos por el control de las calles, en 30 coches exclusivos, con una buena variedad de armas. Para rizar el rizo, la banda sonora la están grabando los mejores raperos que viven en Estados Unidos, así que va a ser una pasada. Pero para oírlo habrá que esperar al 2005.

### LA CARTA DEL MES

### LOS GRANDES RPG QUE VIENEN



**Hola chicos. Muy breve mi pregunta. ¿Presentó Namco sus RPG «Tales of Symphonia» y «Baten Kaitos» en el E3?**

*Nicolás Salmerón Puerta. E-mail*

NA. Pues sí, y con mucho éxito. De **«Tales...»** destacamos su sistema de combate en tiempo real, con cientos de ataques especiales y combos; su universo construido con gráficos "cel shading" y salpicado por intensas escenas "anime"; sus más de 80 horas de juego; o sus protagonistas, que configuraremos según nuestro estilo de lucha. Llegará a España antes de final de año.

«Baten Kaitos» nos propone una historia igual de épica, pero basada en combates con cartas. Habrá 1.000 cartas con poderes que podremos combinar en combate o para resolver puzzles. El apartado gráfico estará muy cuidado, con un imaginativo diseño de personajes y escenarios. Llegará en 2.005.

### ¡QUÉ RISA!

por daniel moya




### LA REVOLUCIÓN DE NINTENDO5

**Hola N.A. Felicitaros por la revista que compro hace 5 años. También felicitar a Genius Sonority por el gran «Pokémon Colosseum». Bueno, he aquí unas dudas que espero que me respondáis:**

1. **¿Cambiará mucho «Metroid 2» respecto a su antecesor?**
2. **¿Qué más se sabe de N5?**
3. **¿Merece la pena «Final Fantasy Crystal Crhonicles» para jugarlo en solitario?**
4. **¿Podríais hacer una pequeña lista de los juegos que van a salir para DS estas navidades?**

*Jorge Garnelo Nicolás. E-mail.*

NA. Gracias Jorge. Y ya sabes, no nos cansamos de recibir piropos. Ejem, en fin, a lo que íbamos. **«Metroid 2: Echoes»** seguirá el mismo estilo de gráficos y la línea de juego de la primera entrega, pero a cambio veremos nuevos escenarios y tendremos modo multijugador. Siguiente pregunta. Sobre N5, el Señor Iwata, jefe de Nintendo, ha dicho algunas cosas muy interesantes en el E3. Por ejemplo que se han acabado los tiempos en que la potencia por si sola era suficiente para marcar diferencias entre consolas, que los juegos deben ser algo más, ofrecer nuevos caminos, y que su nueva



*El video y las imágenes del nuevo «Metroid» han mostrado un juego en la misma línea que la primera entrega.*

consola, cuyo desarrollo está en proceso, va a suponer toda una revolución. A ver, ¿qué más? Ah sí, que si merece la pena lo de FF. Pues claro hombre. Vale que es un poco diferente del FF clásico, pero te divertirá igual o más. Y si juegas en compañía vas a flipar del todo. ¿Juegos en navidades para DS? No corras tanto hombre. En esa fecha estará en USA, pero Nintendo no ha soltado prenda sobre los juegos. **«Metroid Hunters» y «Wario Ware»** parecen bastante avanzados, aunque **«Mario Kart» y «Super Mario 64»** tienen todas las papeletas para acompañar el lanzamiento de la consola.

## EL PRÍNCIPE DE MODA

**Hola NA. Soy Adam, de 12 años, y soy de Las Palmas de Gran Canaria. Tengo dos preguntas para vosotros. ¿Cómo será el nuevo «Príncipe de Persia» y de qué trata?, ¿cuándo sabremos más de «Zelda Wind Waker 2»? Muchas gracias.**

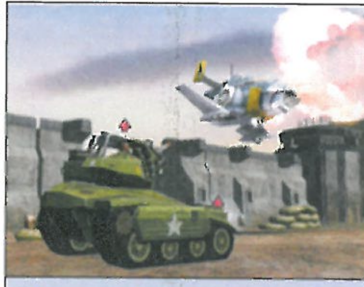
*Todo en el nuevo «Prince of Persia 2» será más oscuro y adulto. Fíjaos en la ambientación, los enemigos...*

NA. Pues verás, Adam, resulta que el príncipe ha madurado. Y eso lo notarás tanto en la presentación de su nuevo juego como en la forma de jugarlo. En esta entrega contará con habilidades más mortíferas, un corazón más siniestro (esto lo dice Ubisoft, no nosotros) y muchas ganas de combatir. O sea que tendremos más acción que antes. Por eso una de las principales novedades será el nuevo sistema de combate, que permitirá pelear sin límite, con furia, valiéndote de un completo arsenal de armas y de innumerables combos con los que crearemos nuestro propio estilo de lucha. El objetivo del Príncipe será desafiar a la muerte, que le tiene más sentenciado que a Joe Black (¿le conoces o no?). Y como va de luto la cosa, todo será más oscuro. Se desarrollará en una isla subterránea donde viven los monstruos y criaturas más feos y puñeteros que se han podido dibujar. Ya lo veréis, pero no ganaremos para sustos. A ver si con un poco de suerte este invierno podemos jugarlo. No como el nuevo Zelda, que seguro que no estará hasta bien entrado 2005. Lo sentimos Adam, pero no hay mucho más que un vídeo (espectacular, sí) de ese juego. Pero de momento olvida lo de «Wind Waker 2» porque no parece que vaya a ser una segunda parte. Llámalo «Legend of Zelda», que es como nos lo han presentado en Nintendo.

## TOCANDO EL BONGO

**Saludos a todos. Quería haceros tres preguntitas muy sencillitas (no quería abusar). Una, ¿cuándo saldrá Donkey Konga? Otra: me gustaría saber más cosas de «Pacman» de CUBE. ¿Se puede comprar por separado o sólo viene con «R:Racing»? Y la última: ¿qué me recomendáis: «Colosseum», «Wind Waker 2» o «Metroid Prime 2»?**
*Carlos Cifuentes. E-mail*

NA. Sí, sí, sencillitas. Como siempre, metiéndonos en aprietos (que no, que es broma). Vamos allá. «Donkey Konga» sale el 15 de octubre. Suponemos que con los bongos de juego en el mismo pack. Ya que hablamos de pac... «Pac-man» sólo se puede conseguir con «R:Racing». Pero no te quejes, es un juego de carreras buenísimo y encima te regalan otro con el que vas a disfrutar a tope con tus amiguetes. Para terminar, nuestra recomendación es «Colosseum», entre otras cosas porque es el único que vas a poder comprar en unos meses. «Metroid» saldrá en navidades y «Zelda» también, pero las de 2005. Sí que ha sido sencillo contestarte, sí.



*«Advance Wars», ese "wargame" de culto, lucirá este aspecto en la nueva versión para Cube que se prepara.*



## ¿DÓNDE CONSIGO POKéMON BOX?

**Queridos amigos. Soy un nintendero de toda la vida, además de un buen entrenador Pokémon. He visto que acaba de salir a la venta un pak de GC que incluye «Pokémon Box», un juego que tengo muchas ganas de pillar. Mi problema es que ya tengo Cube. ¿Podría conseguirlo de otra manera? Otro juego que me ha enganchado es «Advance Wars». He jugado con las dos partes y por eso quería saber si saldrá una tercera.**
*Miguel Salvador. E-mail*

NA. Ya tenemos aquí la pregunta del millón. Para los que tenéis la misma duda: «Pokémon Box» sólo se puede conseguir a través del **MEGAPAK**... o en el catálogo de estrellas de www.nintendo.es. Entras en la página de internet y por sólo 4.000 estrellitas te lo llevas (sólo mientras haya existencias). Tu siguiente duda. «Advance Wars» ha dado el salto a GameCube. Allí se ha convertido en un juego de acción 3D con estrategia en tiempo real en el que tendrás que controlar a tus soldados y fuerzas en combate. Habrá mogollón de tropas por ahí, y tú sólo controlarás a unos cuantos pero tranquilo, el resto reaccionará a los ataques, te defenderá, en fin, que estarán en tu bando. También podremos pilotar helicópteros, tanques y destructores. Será en 2005.

## P+R
**(Pregunta Rápido, que esto está que arde)**

**¿HABRÁ NUEVO «MARIO PARTY» PARA GAMECUBE?**
Sí, será el sexto y se le espera para navidades de este año.

**¿ES CIERTO QUE SE PREPARAN NUEVOS JUEGOS DE SPIDERMAN?**
Sí, habrá un «Spiderman Classic» en 2005, y una versión de la tercera película para 2007 (eso sí es antelación). La información viene directamente desde Activision.

**¿RARE TRABAJA PARA DS? ¡NO LO PUEDO CREER!**
Pues sí, parece que todos los rumores apuntan a que tienen dos juegos en preparación para Nintendo DS.

**SOY EL DEL MES PASADO. QUIERO SABER SI «RE4» SALDRÁ SÓLO EN CUBE.**
Somos también los mismos del mes anterior. Y la respuesta es sí. Sí. Sí. Sí. Qué sí, vamos.

**¿SALDRÁN «F-ZERO» Y «WIND WAKER» EN LA SERIE PLAYER'S CHOICE?**
Seguro que sí, pero no aún no sabemos cuándo.

## EL ARTISTA DEL MES




**Javier Sánchez Azañedo, de Avila,** eres un artistazo. ¡¡Toma este juego para que flipes!!

**¡UN MARIO GOLF PARA TI!**
**Y EL MES QUE VIENE, LLÉVATE OTRO MARIO GOLF DE GC**

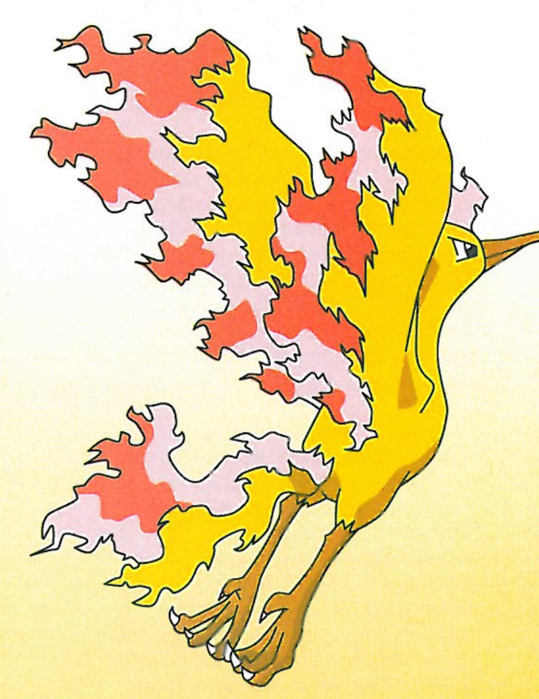
# EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

## ¡Todos los detalles de la nueva Nintendo DS!

# DESCUBRE LA SUPER MÁQUINA



Todo, lo sabemos todo sobre ella. Fechas, precios, juegos... Tenemos los datos y las imágenes de sus juegos. No te lo pierdas.



# POKéMON ROJO Y VERDE

¡Es lo más esperado! Haremos un primer contacto con las versiones que van a llegar aquí de las nuevas ediciones Pokémon para GBA.

## Y ADEMÁS...

- **Guía Pokémon Colosseum.** Segunda entrega con más secretos, trucos, estrategias y claves para purificar a todos los Pokémon Oscuros.
- **Spiderman 2.** Del cine a nuestras Nintendo. Entérate de todo lo que se cuece en el nuevo juego de Spiderman para GC y Game Boy.

*NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.*


## Staff

**Director:** Juan Carlos García Díaz
**Directora de Arte:** Susana Lurguie
**Redactor Jefe:** Javier Domínguez
**Maquetación:**
Miguel Alonso (Jefe de maquetación)
Augusto Varela
**Secretarias de Redacción:**
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
**Colaboradores:** Juan Carlos Herranz, Angel Luis Guerrero, Aleix Ibars, Héctor Domínguez, Álvaro Pulido, Juan Pablo Ordóñez, Javier Salazar, Sergio Llorente, Fco. Javier Sánchez




**Edita:** HOBBY PRESS, S.A.
**Directora General:**
Mamen Perera
**Director de Publicaciones de Videojuegos:**
Amalio Gómez
**Subdirector General Económico-Financiero:**
José Aristondo
**Director de Producción:** Julio Iglesias
**Jefa de Distribución y Suscripciones:**
Virginia Cabezón
**Coordinación de Producción:**
Miguel Vigil
**Departamento de Sistemas:**
Javier del Val

**DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD**
**Director Comercial:** José E. Colino
**Directora de Publicidad:** Mónica Marín
**Jefes de Publicidad:**
Gonzalo Fernández y Beatriz Azcona
**Coordinación de Publicidad:**
Mónica Saldaña
C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

**REDACCIÓN**
C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@hobbypress.es

**Suscripciones:** Telf. 806 015 555
Fax: 902 540 111
**Distribución:** Dispaña.
C/Orense, 12-14 - 2ª planta
Oficinas 2 y 3
28020 Madrid Tel. 914 179 530
**Transporte:** BOYACA. Tel. 917 478 800
**Imprime:** RUAN. Avda. Industria, 33
28100 Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992







Publicación controlada por ojd

**Hobby Press** es una empresa de **Axel Springer**





WWW.SINFINDEJUEGOS.COM
SOLO LAS ULTIMAS NOVEDADES EN PRODUCTOS PARA MOVILES
FOTOS EN TU MOVIL
Fondos en color para tu movil
envía WAP33 un espacio y codigo de tu foto o animacion al 7494
O LLAMA AL 806 41 69 90
ANIMACIONES
2 llamadas perdidas de Bin Laden
Llamar
3 llamadas perdidas estamos buscándolas
Encontrar
+18
I LOVE YOU
argentina
2 mensajes y ninguno bueno
Devolver
llamada perdida o un mensaje... no recuerdo
colombia
brasil
LARA SAM ADRIA
REGALA UNA FOTO A QUIEN TÚ QUIERAS
sólo tienes que especificar el número de móvil de tu amigo en el proceso de descarga de la imagen
LOS+PEDIDOS
BANDERAS
envía WAP99 + nombre del país q. quieras al 7494
PERSONALIZA TU FOTO
envía MTXT32 + cód. foto + texto q quieres al 7808
tú eres mi tesorooo
POLIFONICOS envía TONOS97 un espacio y código del polifónico al 7494
TAMBIÉN PUEDES DESCÁRGARTELOS LLAMANDO AL 806 41 69 90
si no encuentras el tono polifonico que estas buscando envia TONOS97 un espacio y una palabra que lo identifique (cantante, titulo, grupo...) al 7494
TOP 20
84267 Buleria David Bisbal
82652 Fiesta Pagana Mago de Oz
84680 Dragostea din tei O-zone/haiducii
84252 Hey ya Outkast
84432 Fuente de energia Estopa
82172 Barcelona Himno oficial
84440 El señor de los anillos Tema principal
84203 Dos gardenias Latin lovers
80025 The Simpsons Theme
80017 Mision Imposible Film
84446 Cara al sol Himno
83188 Real Madrid Himno oficial
83808 Himno de España Himno
84090 Tengo Queco
82380 Dame Veneno Los Chunguitos
84068 Du hast Rammstein
80726 No woman no cry Bob Marley
83883 Fraggle Rock Television
84067 El Exorcista cine
84520 OYE EL BOOM David Bisbal
DISCO Y DANCE
83228 Samba Adagio Safri Duo
84201 Voglio vederti danzare Prezioso
80093 Equador Sash
83814 Satisfaction Benny Benassi
80056 Insomnia Faithless
83675 Flight 673 DJ Tiesto
83786 Desenchantee Kate Ryan
83661 Axel F 2003 DJ Murphy Brown
80067 Belissima DJ Quicksilver
80642 Enjoy the silence Depeche Mode
83863 Fallin high Safri Duo
81664 Children Robert Miles
80041 Heaven DJ Sammy feat. Yaron
84226 Cafe del mar Energy 52
83580 Weekend Scooter
81684 Mundian to bach ke Panjabi Mc
84572 Infected Barthezz
84263 Traffic DJ Tiesto
81109 2 Times Ann Lee
83858 Alive Sonique
83905 Out of space The Prodigy
TOP CINE Y TV
80143 La Pantera rosa Theme
80044 Rocky Film
80108 Benny Hill Theme
80096 Pulp Fiction Film
84064 Darth Vader Marcha imperial Star Wars
80125 Mortal Kombat Film
83658 Star Wars John Williams
84433 Nos vamos a la cama Los lunis
83834 La abeja maya Televisión
80014 James Bond Film
80174 Expediente X Television
80024 The Matrix Film
84434 Estas despedido Anuncio Cocacola
80091 20th Century Fox Film
80043 The Terminator Film
84437 Shin Chan nuevo Sinosuke
80065 Friends nuevo Theme
84207 El Padrino Cine
80074 El equipo A Theme
80023 Austin Powers Theme
80131 Buffy Cazavampiros Theme
82054 Ain´t no mountain high enough Movistar
80285 Charlie´s Angels Theme
80048 El coche fantastico Television
83866 Bajo del mar La sirenita
84231 Bar coyote nuevo Cine
83850 Las Tapitas Anuncio ONCE
80238 Indiana Jones Film
80336 MacGyver Theme
84206 Moon river Desayuno con diamantes
80195 Angel Theme
83884 El principe de Bel air Television
83648 La familia Munster Televisión
80051 Top Gun Film
83837 Cocacola nuevo Anuncio
80249 Futurama Theme
RAPOLIFÓNICOS
80001 In Da Club 50 Cent
80002 Lose Yourself EMINEM
80269 Freestyler Bomfunk MCs
80045 Without Me EMINEM
80030 Changes 2Pac
80007 Dilemma Nelly
HIMNOS Y FÚTBOL
83809 Guardia Civil Himno
82124 Atletico De Madrid Himno oficial
82123 Athletic De Bilbao Himno oficial
83477 Himno de Valencia Comunidad Valenciana
82190 Betis Himno oficial
84492 Himno de Galicia Himno
84436 Centenario Real Madrid Himnos
83258 Sevilla F.C. Himno oficial
84362 Champions League Himno
84490 Asturias patria querida Himno Asturias
82411 Deportivo De La Coruña Himno oficial
84494 La internacional Himno
84489 Els segadors Himno
84487 We are the champions Queen
84049 Scotland the brave Popular escocesa
LOS MÁS PEDIDOS
80118 HARRY´S WONDEROUS Harry Potter
80095 South Park Theme
84266 May it be El señor de los anillos
80498 El fantasma de la opera
80012 Sk8ter Boi Avril Lavigne
80030 Changes 2Pac
82411 Deportivo De La Coruña Himno oficial
81686 Sambame UPA Dance
81687 Puedes contar conmigo oreja Van Gogh
82094 Amor Imposible Camela
83619 Semos diferentes - Torrente S. Segura
84492 Himno de Galicia Himno
83835 Star Wars Intro
ÉXITOS ESPAÑOLES
84428 Asturias Melendi
82935 Noches de bohemia Navajita Plateá
83849 Molinos de viento Mago de Oz
83796 La madre de Jose El canto del loco
84216 La costa del silencio Mago de Oz
84426 Abre tu mente Merche
82886 Ni más, ni menos Los Chichos
84034 Uno mas uno son siete Fran Perea
83856 20 de enero La oreja de Van Gogh
84057 En tu cruz me clavaste Chenoa
83599 Papi chulo El chombo
83902 Son de amores Andy y Lucas
82740 Maldito Duende Héroes Del Silencio
84500 Te quise tanto Paulina Rubio
82004 A Dios le pido Juanes
82430 Devuélveme la Vida Antonio Orozco
83604 Loca Malena Gracia
84532 Ya nada volvera a ser ... El canto del loco
84475 Soy lo que me das Chenoa
84439 Para llenarme de ti Ramon
84531 La chica de la habitacion de al lado FPerea
84042 Ratoncitos colorados Andy y Lucas
83290 Sin Miedo a Nada Alex Ubago & Amaia
84586 Al menos ahora nuevo Nek
82364 Chiquilla Seguridad Social
84603 La danza del fuego Mago de oz
82284 Color Esperanza Diego Torres
82835 Miénteme D. Bisbal y E. Gadel
84720 Lola Pastora
83914 No es lo mismo Alejandro Sanz
83933 Rosas nuevo La oreja de Van Gogh
83598 Mariposa traicionera Mana
81690 Bye Bye David Civera
84191 Una noche con arte El arrebato
81689 Rosas y espinas David Bisbal
84538 Ni una lagrima mas nuevo David Bustamante
83642 No te escaparas Hombres G
84642 Angel malherido El barrio
84599 Esclarecidos nuevo Extremoduro
84600 El ritmo de Maria Andy y Lucas
84528 Lo noto Hombres G
POP-ROCK
80239 Final Countdown Europe
80293 Its my life Bon Jovi
83584 Bring me to life Evanescence
83662 Crazy in love Beyonce & Jay Z
84061 SHUT UP nuevo Black eyed peas
84519 LEFT OUTSIDE ALONE nuevo Anastacia
80062 In The End Linkin Park
84204 In the shadows The Rasmus
80217 Satisfaction Rolling Stones
80472 Every breath you take The Police
83918 Where is the love Black eyed peas
83885 Numb Linkin Park
84215 BABY BOY Beyonce
80078 Billy Jean Michael Jackson
84364 Toxic Britney Spears
83585 Libertine Kate Ryan
84247 Feel Robbie Williams
80831 Jammin Bob Marley
84518 First day of my life The Rasmus
80139 Another one bites the dust Queen
84211 Hit that The Offspring
84421 With or without you U2
84248 Losing my religion REM
83586 Somewhere I belong Linkin park
80150 Bitter sweet symphony The Verve
84227 It´s my life No doubt
83797 Mas que nada Tanga girls
84458 Amazing George Michael
81384 Light my fire The Doors
NOVEDADES
84582 Love will come through Travis
84581 Take me out Franz Ferdinand
84580 Cerca de ti Thalia
84579 No me lo puedo explicar Tiziano Ferro
84578 Try Nelly Furtado
84576 It´s a long way to the top ACDC
84575 Like this like that Mauro Picotto
84573 Alone nuevo Lasgo
84571 Livin a lie Milk Inc
84568 Frantic Metallica
TELEBROMAS
806 52 61 57
1 Elige la víctima y la broma...
2 Nos das su Nº de tlfono.
3 Nosotros lo llamamos mientras tú lo escuchas en directo...
¿VENGANZA?
BOMBON UN TRAVESTI LLAMARÁ A TU AMIGO PARA PROPONER JUEGOS ERÓTICOS
EMBARAZA UNA EMBARAZADA LLAMARÁ A TU AMIGO PARA ANUNCIARLE Q ES PADRE
ORGASMO TU AMIGO ESCUCHARÁ UN ORGASMO MUY EXPLOSIVO
CHULO UN CHULO LLAMARÁ A TU AMIGO PARA PEDIRLE EL PAGO POR SU CHICA.
VIDEO UN VÍDEO-CLUB LLAMARÁ A TU AMIGO PIDIÉNDOLE UNAS PELÍCULAS...
CONTACTO UNA CHICA LLAMARÁ A TU AMIGO PQ LO HAVISTO EN LOS CONTACTOS.
ANUNCIO UNA AGENCIA MATRIMONIAL ANUNCIARÁ QUE TIENEN A SU CHICA IDEAL.
CUMPLE UNA PEÑA DE GENTE LE CANTARÁ A TU AMIGO EL CUMPLEAÑOS FELIZ.
JURADO AVISARÁN A TU AMIGO PARA FORMAR PARTE DE UN JURADO POPULAR.
BANCO UN BANCO RECLAMARÁ A TU AMIGO UNAS DEUDAS PENDIENTES.
COCHE LE ANUNCIARÁN QUE SU COCHE ACABA DE EXPLOTAR.
PARO LE DIRÁN QUE HA ENTRADO EN LA COLA DEL PARO.
HACIENDA LO LLAMARÁ HACIENDA POR SU ÚLTIMA DECLARACIÓN DE LA RENTA.
MULTAS UN POLICÍA LE RECLAMARÁ EL PAGO DE MULTAS ATRASADAS.
PLANTON UNA CHICA MUY CABREADA CON LA QUE HABÍA QUEDADO ...
VOMITO TU AMIGO ESCUCHARÁ UN VÓMITO REALMENTE ASQUEROSO.
ERUCTO TU AMIGO ESCUCHARÁ UN ERUCTO DE LO MÁS BESTIAL.
RISA ESCUCHARÁ UNA ESCALOFRIANTE RISA DE PELÍCULA DE TERROR.
TENEMOS LOS GRITOS DE TODOS LOS EQUIPOS DE FÚTBOL
SONIDOS REALES
SONIDOS en MP3
USALOS COMO TONO EN TU MOVIL
O LLAMA AL 806 41 69 90
envía TONOS10 + un espacio + cód sonido al 7494
TOP VEHÍCULOS
77049 BOCINA DE TREN
77042 COCHE ARRANCANDO
77043 COCHE DE BOMBEROS
77044 FRENAZO
77045 HARLEY DAVIDSON
77046 HELICOPTERO
77047 SIRENA DE BARCO
77048 SIRENA DE POLICIA
77050 TREN PASANDO
TOP DIBUJOS
77019 APLAUSOS
77039 ATAQUE AEREO
77040 AVIÓN CAYENDO
77023 BEEP BEEP
77029 GONG
77033 PIES DE PICAPIEDRA
77025 RELOJ DE CUKOO
77024 SALE CORRIENDO
77027 SONIDO DIBUJOS
77026 TORNO DE DENTISTA
TOP TECNOLOGÍA
77022 CAMARA DE FOTOS
77016 CODIGO MORSE
77013 COMPUTADORA
77030 INTEL INSIDE
77014 MODEM
77015 MORSE SOS
77012 ONDAS
77018 TELÉFONO ANTIGUO
77017 TUNING RADIO
77021 BURBUJAS
77035 CRISTAL QUE SE ROMPE
77028 ELECTRICIDAD
77020 EXPLOSIÓN
77041 EXPLOSIÓN 2
77031 LIQUIDO
77038 PISTOLA 9 MM
77034 PUERTA QUE SE CIERRA
NATURALEZA
77036 TORMENTA
77037 TRUENO
77094 LOBO TRISTE
77087 LORO
77086 MOSQUITO
77084 OSO
77100 PAJARO DE JUNGLA
77081 PATOS
77112 PERRO DE GUARDIA
77098 PERRO GRUÑIENDO
77103 PERRO LADRANDO
77113 RANA
77109 RATON
77102 RUIDOS DE JUNGLA
77089 SERPIENTE CASCABEL
77090 TIGRE
77083 VACA
SI TIENES ALGUNA SUGERENCIA Y QUIERES VERLA EN EL PRÓXIMO NUMERO>> ENVÍA PEDIDO + ESPACIO + UNA DESCRIPCIÓN DE LO QUE QUIERES AL 7494.
JUEGOS@SINFINDEJUEGOS.COM

Nintendo®
GAMING 24:7.

# LLEGA LA DIVERSIÓN MÁS SALVAJE






## ¡SALTA A LA JUNGLA!

Donkey Kong ha sido secuestrado por el malvado capitán K.Rool y sólo tú puedes rescatarle. Entra en acción y, a la cabeza de la familia Kong, lánzate contra los malvados Kremlins. Reúne bananas, revienta barriles y monta rinocerontes saltando a través de 38 niveles de aventura en la jungla. ¡Un juego bestial!

DONKEY KONG COUNTRY 2
Sólo para Game Boy Advance

Lanzamiento: 25 de Junio 2004



GAME BOY ADVANCE SP
www.nintendo.es

## NINTENDO EN MOVIPLAYA2004

Este verano, ¿Sabes dónde probar nuevas consolas, espectaculares juegos o conocer los últimos trucos? Entérate en:

**www.nintendoplaya.com**